

Universidade de Aveiro



DEPARTAMENTO DE COMUNICAÇÃO E ARTE

LABORATÓRIO MULTIMÉDIA V

FICHA PRÁTICA 5

Objetivos:

- ECMAScript 6- Continuação

1 Objetivos

Início do estudo da ECMAScript 6.

2 Tarefas:

1. Crie um array que contenha uma lista de livros (introduza a lista diretamente no código). Cada objeto livro deve ter Título, Autores, e se já o leu. Liste os livros (utilizando console.log) com base na característica se foi ou não lido. Utilize Arrow functions.
2. Crie um array que contenha uma lista de filmes (lista de objetos Filme) (introduza a lista diretamente no código). Cada objeto filme deve ter Título, Ano, e Elenco principal. Faça uma função que, para receba um Objeto do tipo Filme e mostre todos os seus detalhes. Teste a função com o array de filmes que criou. Utilize Arrow functions.
3. Crie uma função que receba 6 números e faça a sua multiplicação. Utilize o conceito de spread operator.
4. Crie uma função que receba vários números e faça a sua multiplicação. Utilize o conceito de rest operator.
5. Crie 2 arrays. Crie um terceiro, a junção dos 2, utilizando spread operators.
6. Construa um array de valores. Utilize o Math.min em conjugação com spread operator para obter o valor mínimo do array.
7. Copie 2 arrays utilizando rest operators e Array Destructuring.
8. Explique o conceito de “Destructured Objects”. Desenvolva uma função que utilize este conceito na sua lista de parâmetros. Teste a sua utilização. Defina valores por omissão para os parâmetros e teste a utilização da função sem todos os valores dos parâmetros definidos.Exemplo:

```
function mostrasumario({ nome, notas: { matematica = 0, geografia = 0, ciencias = 0 } }) {  
  console.log('Olá, ' + nome);  
  console.log('Nota de matemática ' + matematica);  
  console.log(' Nota de geografia ' + geografia);  
  console.log(' Nota de ciencias ' + ciencias);  
}
```