

Universidade de Aveiro



DEPARTAMENTO DE COMUNICAÇÃO E ARTE

LABORATÓRIO MULTIMÉDIA V

FICHA PRÁTICA 9

Objetivos:

- ECMAScript 6- Continuação

1 Objetivos

Continuação do estudo da ECMAScript 6.

2 Tarefas:

1. Crie um objeto. Teste a diferença entre deep e shallow copy.
2. Considere o seguinte Generator:

```
function* range(inicio, fim) {  
  for (let i= inicio; i<= fim; i++) {  
    yield i;  
  }  
}
```

- a) Demonstre a sua utilização. Faça-o com a sua chamada em diferentes momentos do seu código e valide a sua utilidade.
 - b) Utilize o método for..of para iterar dentro da lista de elementos
3. Crie um Generator que pare 3 vezes a sua execução. Teste a sua utilização.
 4. Experimente os “default iterators” de Array, Set, e Map. Para tal crie objetos de cada tipo e percorra todos os seus elementos.
 5. Crie um generator que mostre os números de um a 10. Teste a sua utilização.
 6. Crie um “countdown iterator” que conte de 9 para 1. Utilize generators.

7. Torne o seguinte objeto “iterable”:

```
let ListaTarefas = {  
  ListaTrf: [],  
  Adicionar( descricao ) {  
    this. ListaTrf.push( { descricao, feito: false } );  
    return this;  
  },  
  TerminarTrf( index ) {  
    if ( index < this. ListaTrf.length ) {  
      this. ListaTrf [index].feito = true;  
    }  
    return this;  
  }  
};
```