**LAPORAN  
ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA**

A picture containing object

Description automatically generated

**Kelompok 6**Lemuel Lancaster | 00000027690  
Andrio Effendi | 00000026963  
Jennie Florensia | 00000027184  
Josuan Leonardo | 00000027571

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2019**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi semakin pesat sehingga sebagian besar aktifitas manusia bergantung dari penggunaan perangkat teknologi informasi.

Salah satu contoh pemanfaatan dari perangkat teknologi informasi dalam dunia jasa pengiriman adalah dengan penggunaan program aplikasi yang dapat memudahkan proses pengiriman barang dari pihak penyedia jasa pengiriman hingga sampai ke tangan konsumen, sehingga barang yang dikirim dapat sampai dengan cepat dan aman. Di era sekarang, jasa pengiriman sangatlah diperlukan khususnya untuk mengefektifkan waktu ketika bekerja. Banyak perusahaan-perusahaan atau start-up baru yang memerlukan jasa pengiriman yang dapat diandalkan untuk mendukung pertumbuhan usahanya. Oleh karena itu untuk menyelesaikan masalah ini kami membuat sebuah aplikasi yang bernama X-Send.

Aplikasi X-Send ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang berbasis C yang menggunakan algoritma dijkstra untuk mencari jalur tercepat dari lokasi konsumen ke lokasi lokasi tujuan. Kami menggunakan algoritma ini karena (…......................).

Aplikasi X-Send yang kami kembangkan ini telah di sesuaikan dengan instruksi yang telah di berikan oleh Dosen Pengajar kepada kami. Pengembangan aplikasi ini melibatkan seluruh anggota kelompok dari proyek ini. Perancangan aplikasi ini menggunakan CodeBlocks dan beberapa perangkat lunak pendukung lainnya, sehingga dapat mempermudah proses perancangan aplikasi ini.

Dengan adanya aplikasi X-Send ini, maka diharapkan dapat membantu pengguna jasa pengiriman dan penyedia jasa pengiriman barang untuk dapat melakukan transaksi pengiriman dengan mudah, cepat, dan aman.

1.2 Perumusan Masalah

1. Bagimana membuat jasa pengiriman dengan memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini?

2. Bagaimana mempermudah, mempercepat, dan mengurangi biaya pengiriman bagi usaha baru?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah proses pengiriman barang dari penjual ke pembeli secara cepat dan aman serta dapat mendorong pertumbuhan bisnisnya. Dimana kondisi masyarakat saat ini sedang memasuki era milenials yang memiliki kehidupan sangat sibuk dan ingin segala sesuatu serba cepat, mudah, dan efisien.

**BAB 2**

**PERANCANGAN**

**BAB 3**

**IMPLEMENTASI HASIL**