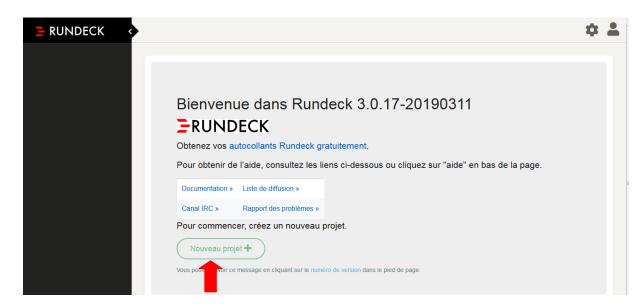
Création du projet de gestion des nœuds



1 Cliquez sur nouveau projet



2 Pour le ssh et le scp entrer le lien de cette manière

| Default Exécuteur de nœud par défaut | | |
|---|---|--|
| L'exécuteur de nœud est responsable de l'exécution des commandes et des scripts sur les nœuds distants. | | |
| SSH | | |
| Executes a command on a remote node via SSH. | | |
| | | |
| SSH Key File path | /var/rundeck/project/ Gestion_des_noeuds /etc/id_rsa | |
| | File Path to the SSH Key to use | |
| | | |

Default Node Copieur de fichier

Le Copieur de fichiers est responsable de la copie des scripts en tant que fichiers vers des nœuds distants avant leur exécution.

SCP Copies a script file to a remote node via SCP.

/var/rundeck/project/**Gestion_des_noeuds**/etc/id_rsa

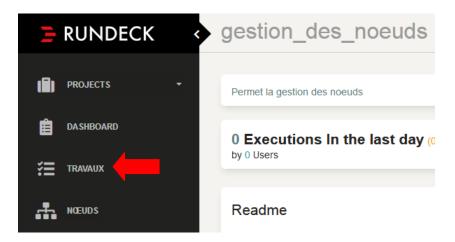
File Path to the SSH Key to use

3 Vous venez de créé le projet de gestion des nœuds maintenant nous allons ajouter des travaux pour gérer les nœuds

4 Allez dans l'onglet PROJECTS puis cliquez sur gestion_des_noeuds



5 Cliquez sur travaux



6 Sélectionnez charger une définition



7 Choisir un des fichiers xml présent dans le dossier installation Rundeck

Upload Travail Definition to project gestion_des_noeuds

Select a Travails definition file.

| | Parcourir chier sélectionné. |
|------------|---|
| 0 | XML format |
| 0 | YAML format |
| Whe | en a Travail with the same name already exists: |
| 0 | Update the existing Travail |
| Ö | Skip the uploaded Travail |
| 0 | Always Create a new Travail |
| Imp | orted Jobs: |
| 0 | Préserver les UUID |
| | Conservez les UUID de travaux importés. Remarque : Si un travail avec le m ême UUID existe dans u |
| 0 | Supprimer les UUID |
| | Supprimer les UUID des travaux importés. |
| Vali | date Referenced Jobs: |
| 0 | Do not Validate |
| | Import referenced jobs without validating existence. |
| \bigcirc | Validate Referenced Jobs |
| | Throw errors when using a referenced job that does not exist. |
| (| Annuler Télécharger |

8 Réitérer autant de fois qu'il y a de travaux à implémenter a partir de la consigne 6