

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama:

Kelas:

Absen:

Kelompok:

1. Seorang penjual es krim ingin mencatat penjualan es krimnya setiap hari selama seminggu. Dia memiliki data penjualan es krim dalam bentuk jumlah es krim yang terjual setiap hari. Buatlah program yang menggunakan perulangan untuk meminta penjual es krim memasukkan data penjualan selama 7 hari, dan kemudian menampilkan total penjualan selama seminggu. Total penjualan tanpa *new line*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++. Inputan dan total berupa integer, dan penamaan variable dibebaskan. Buatlah programnya dalam bahasa C++!

Contoh output:

```
1000000
2000000
1000000
1000000
1000000
1000000
1000000
1000000
8000000
-----
Process exited after 13.4 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Tahapan	Jawaban
<p>Tahap 1 Memahami Masalah</p> <p>1. Apa saja data yang berguna untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi?</p> <p>2. Apakah data tersebut sudah cukup untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas] Jika dirasa tidak cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada konteks yang jelas, coba jelaskan alasannya?</p> <p>3. Jika pada soal tersebut tidak diketahui batas akhir perulangannya apakah dapat menentukan bahwa perulangan yang digunakan adalah perulangan while [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau</p>	

tidak ada konteks yang jelas] Jika dirasa tidak cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada konteks yang jelas, coba jelaskan alasannya?	
Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah 1. Menurut kalian, konsep apakah dalam pemrograman yang sesuai dengan kasus tersebut? 2. Gambarkan flowchart diagram untuk kasus tersebut!	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah 1. Tuliskan codenya untuk kasus tersebut!	
Tahap 4 Memeriksa Kembali 1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar? 2. Ubah code tersebut agar dapat menghitung hasil penjualan sampai 5 hari!	

2. Seorang penjual online sedang melakukan pengiriman barang. Dia memiliki daftar pesanan yang perlu dikirimkan. Penjual tersebut ingin mengirim barang-barang tersebut hingga semua pesanan terkirim ke alamat tujuan. Namun, penjual memiliki kondisi bahwa dia akan terus mengirim barang hingga total berat pengiriman mencapai 100 kg. Setiap pesanan memiliki berat yang berbeda. Proses pengecekan kondisi dilakukan di awal. Buatlah program yang menggunakan perulangan untuk memodelkan proses pengiriman barang oleh penjual hingga batas total berat pengiriman mencapai 100 kg. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++ dan Scratch. Inputan berupa integer, dan penamaan variable dibebaskan. Output menampilkan total dari berat barang dalam string tanpa *newline*. Buatlah programnya dalam bahasa C++ dan Scratch! untuk mengakali Total yang anda... pada Scratch buatlah jadi 2 detik baru print hasilnya

Kondisi normal:

```
50
40
10
Total yang anda masukan: 100
-----
```

Kondisi melebihi

```
50
20
1000
Total yang anda masukan berlebihan: 1070
-----
```

Tahapan	Jawaban
---------	---------

<p>Tahap 1 Memahami Masalah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apa saja data yang berguna untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi? 2. Apakah data tersebut sudah cukup untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas]. Jika dirasa tidak cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada konteks yang jelas, coba jelaskan alasannya? 3. Jika pada soal tersebut ditambahkan data diketahui bahwa perulangan minimal dilakukan satu kali apakah dapat menentukan bahwa perulangan yang digunakan adalah do while [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas]. Jika dirasa tidak cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada konteks yang jelas, coba jelaskan alasannya? 	
<p>Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menurut kalian, konsep apakah dalam pemrograman yang sesuai dengan kasus tersebut? 2. Gambarkan flowchart diagram untuk kasus tersebut (untuk bahasa C++)! 	
<p>Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tuliskan codenya untuk kasus tersebut! 	
<p>Tahap 4 Memeriksa Kembali</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar? 2. Ubah Code tersebut agar program berhenti ketika total mencapai 50! 	

[illegible]