

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama:

Kelas:

Absen:

Kelompok:

Buatkan dalam 4 tahapan pemecahan masalah yang seperti contoh pada modul

1. Seorang siswa, bernama Ahmad, sedang memutuskan apakah dia akan berpartisipasi dalam kompetisi matematika di sekolahnya. Ahmad tahu bahwa untuk berpartisipasi, dia harus mendaftar sebelum batas waktu pendaftaran. Ahmad sedang mempertimbangkan untuk mendaftar jika dia merasa cukup siap untuk menghadapi kompetisi tersebut. Jika Ahmad merasa cukup siap, dia akan mendaftar. Namun, jika dia merasa tidak siap, dia tidak akan mendaftar. Inputan berupa string, penamaan variable dibebaskan, output berupa string dengan tanpa newline. **Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++ dan scratch.** Buatlah programnya dengan algoritma yang paling sesuai.

Tahapan	Jawaban
Tahap 1 Memahami Masalah 1. Apakah informasi yang diberikan sudah cukup untuk menjawab pertanyaan? 2. Apakah saja data yang diketahui?	
Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah 1. Kira-kira kondisi apakah yang mirip dengan kasus tersebut? 2. Bagaimana gambaran flowchart diagramnya?	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah 1. Bagaimana codenya untuk kasus tersebut?	
Tahap 4 Memeriksa Kembali 1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar? 2. Bagaimana agar jika ahmad tidak siap maka menghasilkan "Ahmad akan mencoba lagi"	

2. Seorang siswa, bernama Rizki, sedang mempertimbangkan untuk membeli sebuah smartphone baru. Dia memiliki anggaran tertentu dan ingin memilih smartphone yang sesuai dengan anggarannya. Rizki memiliki tiga pilihan smartphone: A, B, dan C. Setiap pilihan memiliki harga yang berbeda. Jika harga smartphone A sesuai dengan anggaran Rizki, dia akan membeli smartphone tersebut. Jika harga smartphone A terlalu mahal, Rizki akan mempertimbangkan smartphone B. Namun, jika harga smartphone B juga terlalu mahal, dia akan membeli smartphone C sebagai pilihan terakhir dan pasti Rizki dapat membelinya karena harga smartphone C pasti lebih kecil daripada anggarannya. Inputan berupa integer,

output berupa string dengan enter (new line), penamaan variable dibebaskan, dan **bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++**. Buatlah programnya dengan algoritma yang paling sesuai.

Tahapan	Jawaban
Tahap 1 Memahami Masalah 1. Apakah informasi yang diberikan sudah cukup untuk menjawab pertanyaan? 2. Apakah saja data yang diketahui?	
Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah 1. Kira-kira kondisi apakah yang mirip dengan kasus tersebut? 2. Bagaimana gambaran flowchart diagramnya?	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah 1. Bagaimana codenya untuk kasus tersebut?	
Tahap 4 Memeriksa Kembali 1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar? 2. Bagaimana jika harga smartphone C tidak selalu lebih kecil daripada anggaran rizki dan jika rizki tidak dapat membeli apapun maka rizki pulang dengan kecewa?	

3. Ahmad memutuskan untuk pergi ke taman pada hari libur. Ketika dia tiba di taman, dia melihat papan pengumuman yang menampilkan beberapa nomor. Nomor tersebut menunjukkan kondisi-kondisi tertentu di taman. Ahmad memutuskan untuk memilih aktivitas berdasarkan nomor yang tertera. Mari kita lihat apa yang terjadi berdasarkan pilihan Ahmad

Berikut adalah beberapa nomor dan aktivitas yang berkaitan dengan kondisi di taman:

- Nomor 1: Taman ramai dengan orang-orang bermain sepak bola.
- Nomor 2: Taman sepi dan hujan turun dengan deras.
- Nomor 3: Taman berawan, tetapi masih cukup cerah.

Buatkan dalam bentuk programnya dengan algoritma yang paling efisien dan penamaan variable dibebaskan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++. Inputan nomor berasal dari user. Output berupa string dengan new line.

Tahapan	Jawaban
Tahap 1 Memahami Masalah 1. Apakah informasi yang diberikan sudah cukup untuk menjawab pertanyaan? 2. Apakah saja data yang diketahui?	

Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah 1. Kira-kira kondisi apakah yang mirip dengan kasus tersebut? 2. Bagaimana gambaran flowchart diagramnya?	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah 1. Bagaimana codenya untuk kasus tersebut?	
Tahap 4 Memeriksa Kembali 1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar? 2. Jika tidak ada angka yang sesuai tampilkan output “angka tidak sesuai”	

Quiz

Kerjakan Quiz pada menu Quiz!