

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama:

Kelas:

Absen:

Kelompok:

1. Seorang mahasiswa sedang melakukan latihan mengetik untuk meningkatkan kecepatan mengetiknya. Dia ingin mengukur jumlah karakter yang dapat diketiknya. Mahasiswa tersebut akan terus melakukan latihan hingga berhasil mengetik 100 karakter. Buatlah program yang menggunakan perulangan untuk memodelkan proses latihan mahasiswa tersebut. Perulangan minimal dilakukan satu kali. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++. Inputan berupa String yang nanti akan dihitung panjangnya dan penamaan variable dibebaskan, Output berupa string menampilkan total dari karakter yang dimasukan tanpa *newline*.

```
smk bisa smk hebat bermutu dan berkarakter kuat
berdaya saing dalam bekerja
terampil, mandiri, penuh cita
Total jumlah karakter yang kamu masukan: 103
-----
```

Tahapan	Jawaban
<p>Tahap 1 Memahami Masalah</p> <p>1. Apa saja informasi yang berguna untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi?</p> <p>2. Apakah informasi tersebut sudah cukup untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas]. Jika informasi yang diberikan tidak cukup, berlebihan, kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas tuliskan alasannya?</p> <p>3. Jika informasi yang diberikan diubah, sehingga informasi perulangan minimal dilakukan satu kali dihilangkan, apakah sudah dapat menentukan perulangan yang digunakan adalah do while? [Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas]. Jika informasi yang diberikan tidak cukup, berlebihan, kontradiktif, atau tidak ada konteks yang jelas tuliskan alasannya?</p>	

<p>Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menurut kalian, konsep apakah dalam pemrograman yang sesuai dengan kasus tersebut?</li> <li>2. Gambarkan flowchart diagram untuk kasus tersebut!</li> </ol>	
<p>Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tuliskan codenya untuk kasus tersebut!</li> </ol>	
<p>Tahap 4 Memeriksa Kembali</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah benar?</li> <li>2. Ubah Code tersebut agar program berhenti ketika jumlah karakter yang dimasukan mencapai 10</li> </ol>	

[illegible]