

# OPERATOR & PERCABANGAN

Algoritma dan Pemrograman

#### **DISAJIKAN OLEH**

Johannes Alexander Putra

## **DAFTAR ISI**

Capaian Pembelajaran	01
Tujuan Pembelajaran	02
Soal	03
Daftar Pustaka	05

#### **CAPAIAN PEMBELAJARAN**

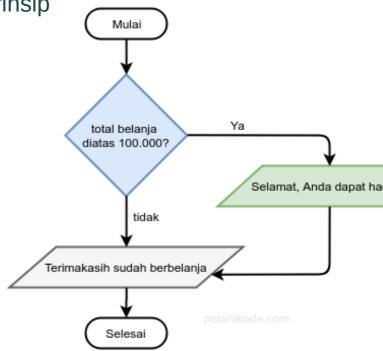
Pada akhir fase E peserta didik mampu melakukan pemrograman terstruktur, antara lain penerapan struktur data yang terdiri dari data statis (array baik dimensi, panjang, tipe data, pengurutan) dan data dinamis (list, stack), penggunaan tipe data, struktur kontrol perulangan dan percabangan pada proyek pengembangan perangkat lunak sederhana dan gim.

#### TUJUAN PEMBELAJARAN

Tujuan Pembelajaran setelah menyelesaikan pertemuan ini adalah:

- Siswa mampu mengimplementasikan operator dalam bahasa Java/C++
- Siswa mampu mengimplementasikan percabangan pada bahasa pemrograman Java/C++

 Siswa dapat memecahkan suatu permasalahan menggunakan prinsip operator dan percabangan



#### SOAL

Perusahaan MicroWombat baru saja mengeluarkan sebuah produk baru. Para analis mereka telah membuat estimasi pendapatan yang akan mereka terima pada hari ke-T dari peluncuran produk. Estimasi ini dihitung dengan sebuah fungsi dengan parameter T. Fungsi estimasi tersebut adalah f(T) = 3T + 5T + 200

Sebagai contoh, estimasi pendapatan yang akan mereka terima pada hari ke-5 adalah 300.

Beberapa hari setelah peluncuran, mereka mulai mendapatkan data pendapatan sebenarnya yang mereka terima pada salah satu hari. MicroWombat ingin menggolongkan pendapatan pada data yang mereka miliki ke kategori "di atas estimasi", "sesuai estimasi", atau "di bawah estimasi". Bila data yang mereka miliki adalah data dari hari ke H dan pendapatan sebenarnya yang mereka terima adalah P maka aturan penggolongan yang digunakan adalah sebagai berikut:

- Di atas estimasi: bila P lebih besar daripada F(H) dan selisihnya lebih besar dari 0.5
- Di bawah estimasi: bila P lebih besar daripada F(H) dan selisihnya lebih besar dari 0.5
- Sesuai estimasi: bila selisih antara P dan F(H) lebih kecil atau sama dengan 0.5

#### ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

Sebagai contoh, berikut ini hasil penggolongan beberapa contoh data pendapatan sebenarnya.

- Pendapatan hari ke-2 sebesar 222,9 → di atas estimasi: estimasi pendapatan pada hari ke 2 adalah
- 222. Pendapatan sebenarnya (222,9) ada di atas estimasi dan selisihnya lebih besar dari 0.5
- · Pendapatan hari ke-5 sebesar 275 ightarrow di bawah estimasi: estimasi pendapatan pada hari ke-5 adalah
- 300. Pendapatan sebenarnya (275) ada di bawah estimasi dan selisihnya lebih besar dari 0.5
- Pendapatan hari ke-10 sebesar 549.6 → sesuai estimasi: estimasi pendapatan pada hari ke-10 adalah
- 550. Selisih antara pendapatan sebenarnya (549.6) dan estimasi lebih kecil dari 0.5

Buatlah sebuah program untuk melakukan penggolongan ini!

Spesifikasi Masukan

Masukan pertama untuk program adalah sebuah bilangan bulat H (H>O) yang merupakan hari dari dicatatnya pendapatan tersebut. Masukan kedua program adalah sebuah bilangan real P (P>O) yang merupakan pendapatan sebenarnya pada hari tersebut.

Spesifikasi Keluaran

Keluarkan "di atas estimasi", "di bawah estimasi" atau "sesuai estimasi" sesuai dengan aturan yang telah

dijelaskan pada deskripsi masalah.

Contoh Masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran
1	2	di atas estimasi
	222.9	
2	5	di bawah estimasi
	275	
3	10	sesuai estimasi
	549.6	

### **DAFTAR PUSTAKA**

Polya, G. (2015). How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method. New Jersey: Princeton University Press.

Sukamto, R. A. (2018). Logika Algoritma dan Pemograman Dasar. Bandung: Modula.

Wahyono, dkk. (2021). Buku Panduan Guru Informatika SMA Kelas 10. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan