

VARIABLE & TIPE DATA

Algoritma dan Pemrograman

DISAJIKAN OLEH

Johannes Alexander
Putra

DAFTAR ISI

Capaian Pembelajaran

01

Tujuan Pembelajaran

02

Variable

03

Tipe Data

09

Input dan Output

12

Daftar Pustaka

15

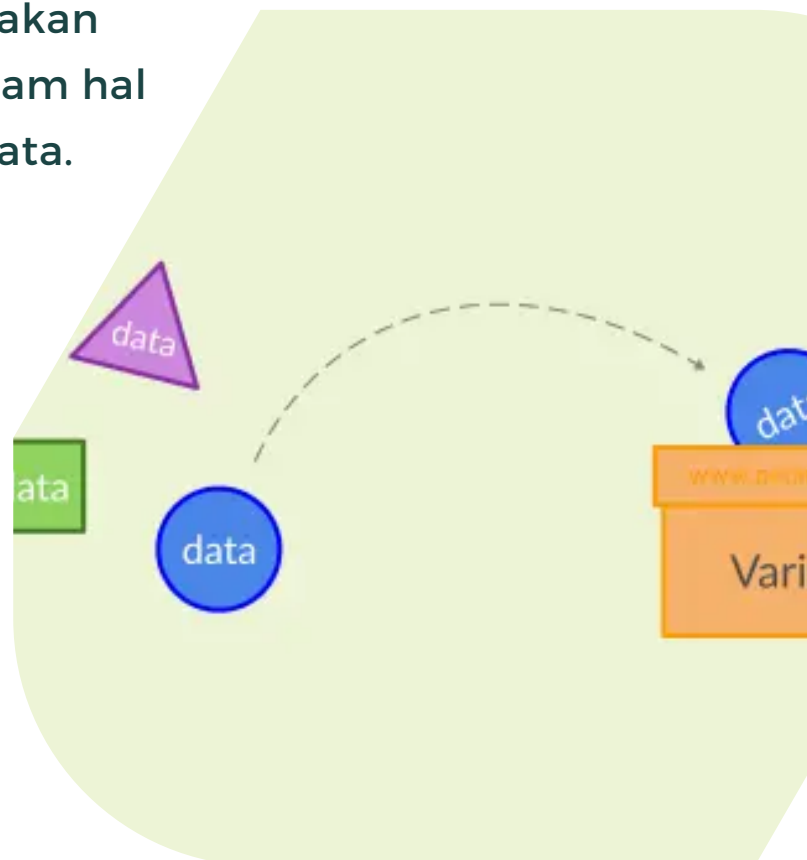
CAPAIAN PEMBELAJARAN

Pada akhir fase E peserta didik mampu melakukan pemrograman terstruktur, antara lain penerapan struktur data yang terdiri dari data statis (array baik dimensi, panjang, tipe data, pengurutan) dan data dinamis (list, stack), penggunaan tipe data, struktur kontrol perulangan dan percabangan pada proyek pengembangan perangkat lunak sederhana dan gim.

TUJUAN PEMBELAJARAN

Tujuan Pembelajaran setelah menyelesaikan pertemuan ini adalah:

- Mengimplementasikan variable pada bahasa pemrograman baik java atau C++
- Mengimplementasikan tipe data pada bahasa pemrograman baik Java atau C++
- Memecahkan masalah secara prosedural dengan menggunakan pemrograman terstruktur dalam hal ini prinsip variable dan tipe data.



SOAL

Suatu Aplikasi akan dibuat untuk membuat suatu alat konversi dari celcius ke fahrenheit. Inputan suhu celcius akan dimasukan oleh user sehingga nanti keluarannya berupa suhu dalam fahrenheit. Breakdown soal ini menjadi 4 tahapan pemecahan masalah.

DAFTAR PUSTAKA

- Polya, G. (2015). How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method. New Jersey: Princeton University Press.
- Sukamto, R. A. (2018). Logika Algoritma dan Pemograman Dasar. Bandung: Modula.
- Liang. (2015). Introduction to Java Programming Comprehensive Version 10 Edition. Pearson
- Wahyono, dkk. (2021). Buku Panduan Guru Informatika SMA Kelas 10. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan
- Jubilee Enterprise. Belajar VB, Visual C#, dan Python Menggunakan Visual Studio. (2017). Jakarta: PT Elex Media Komputindo