

PERULANGAN

Algoritma dan Pemrograman

DISAJIKAN OLEH

Johannes Alexander Putra

DAFTAR ISI

Capaian Pembelajaran	01
Tujuan Pembelajaran	02
Soal	03
Daftar Pustaka	04

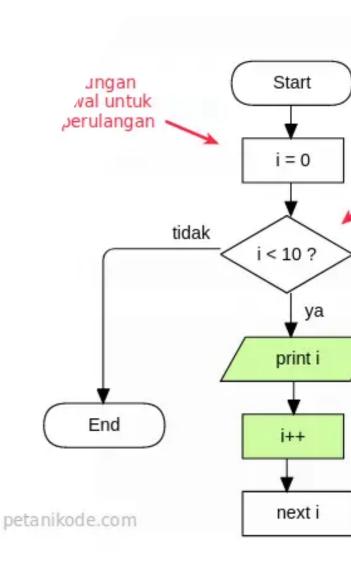
CAPAIAN PEMBELAJARAN

Pada akhir fase E peserta didik mampu melakukan pemrograman terstruktur, antara lain penerapan struktur data yang terdiri dari data statis (array baik dimensi, panjang, tipe data, pengurutan) dan data dinamis (list, stack), penggunaan tipe data, struktur kontrol perulangan dan percabangan pada proyek pengembangan perangkat lunak sederhana dan gim.

TUJUAN PEMBELAJARAN

Tujuan Pembelajaran setelah menyelesaikan pertemuan ini adalah siswa dapat:

- Menerapkan perulangan pada bahasa pemrograman C++/Java
- Siswa dapat memecahkan permasalahan perulangan menggunakan bahasa C++/Java



SOAL

Siswa SD Capybara sedang bermain dan belajar mengenai kelipatan. Jika gurunya menyebutkan sebuah angka x, mereka harus bergantian menyebutkan angka-angka yang merupakan kelipatan x. Permainan akan berhenti jika angka yang disebutkan bukan kelipatan x, kemudian guru mereka akan memberikan angka baru. Nerdie, seekor ayah Capybara yang berprofesi sebagai programmer sangat sibuk. Di rumah, ia tidak sempat mengajak anaknya bermain kelipatan seperti guru di sekolah. Akhirnya ia memutuskan untuk mencoba membuat program yang agak serupa dengan permainan. Bantulah Nerdie untuk membuat program tersebut!

Spesifikasi Input

Program akan terus meminta input sebuah bilangan bulat x selama x yang diinput merupakan kelipatan y. Nilai dari y merupakan bilangan bulat acak dari 1 – 9. Spesifikasi Output

Banyaknya input yang merupakan kelipatan y. Contoh 1:

```
y: 5
15
25
40
55
3
Jumlah jawaban benar: 4
```

Contoh 2:

```
y: 9
3
Jumlah jawaban benar: 0
```

DAFTAR PUSTAKA

Polya, G. (2015). How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method. New Jersey: Princeton University Press.

Sukamto, R. A. (2018). Logika Algoritma dan Pemograman Dasar. Bandung: Modula.

Wahyono, dkk. (2021). Buku Panduan Guru Informatika SMA Kelas 10. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan

Ada pertanyaan? Hubungi kami.

www.itsjohanes.my.id johannesap@upi.edu 0819-3417-2542

```
class SaveDate (

blic static void main(
FileOutputStream for
ObjectOutputStream for
Date date = new Date()
oos.writeObject(date)
oos.flush();
oos.close();
fos.close();
```