LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama:		
Kelas:		
Absen:		
Kelompok:		

1. Seorang penjual es krim ingin mencatat penjualan es krimnya setiap hari selama seminggu. Dia memiliki data penjualan es krim dalam bentuk jumlah es krim yang terjual setiap hari. Buatlah program yang menggunakan perulangan untuk meminta penjual es krim memasukkan data penjualan selama 7 hari, dan kemudian menampilkan total penjualan selama seminggu. Total penjualan tanpa *new line*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++. Inputan dan total berupa integer, dan penamaan variable dibebaskan. Buatkan programnya dalam bahasa C++!

Contoh output:

1000000
2000000
1000000
1000000
1000000
1000000
1000000
800000
Process exited after 13.4 seconds with return value 0
Press any key to continue

Tahapan	Jawaban
Tahap 1 Memahami Masalah	
1. Apa saja informasi yang berguna untuk	
menyelesaikan masalah yang dihadapi?	
2. Apakah informasi tersebut sudah cukup	
untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi	
[Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan,	
Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang	
jelas] Jika dirasa tidak	
cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada	
konteks yang jelas, coba jelaskan	
alasannya?	
3. Jika pada soal tersebut tidak diketahui	
batas akhir perulangannya apakah dapat	
menentukan bahwa perulangan yang	
digunakan adalah perulangan while [Cukup,	
Tidak Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau	

tidak ada konteks yang jelas] Jika dirasa tidak cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada konteks yang jelas, coba jelaskan alasannya?	
Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah	
1. Menurut kalian, konsep apakah dalam	
pemrograman yang sesuai dengan kasus	
tersebut?	
2. Gambarkan flowchart diagram untuk	
kasus tersebut!	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah	
1. Tuliskan codenya untuk kasus tersebut!	
Tahap 4 Memeriksa Kembali	
1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah	
benar?	
2. Ubah code tersebut agar dapat	
menghitung hasil penjualan sampai 5 hari!	

2. Seorang penjual online sedang melakukan pengiriman barang. Dia memiliki daftar pesanan yang perlu dikirimkan. Penjual tersebut ingin mengirim barang-barang tersebut hingga semua pesanan terkirim ke alamat tujuan. Namun, penjual memiliki kondisi bahwa dia akan terus mengirim barang hingga total berat pengiriman mencapai 100 kg. Setiap pesanan memiliki berat yang berbeda. Proses pengecekan kondisi dilakukan di awal. Buatlah program yang menggunakan perulangan untuk memodelkan proses pengiriman barang oleh penjual hingga batas total berat pengiriman mencapai 100 kg. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C++ dan Scratch. Inputan berupa integer, dan penamaan variable dibebaskan. Output menampilkan total dari berat barang dalam string tanpa *newline*. Buatkan programnya dalam bahasa C++ dan Scratch!

Kondisi normal:

```
50
40
10
Total yang anda masukan: 100
-----
```

Kondisi melebihi

50 20 1000	
20	
1000	
Total yang anda masukan berlebihan:	1070

Tahapan Jawaban

	7
Tahap 1 Memahami Masalah	
1. Apa saja informasi yang berguna untuk	
menyelesaikan masalah yang dihadapi?	
2. Apakah informasi tersebut sudah cukup	
untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi	
[Cukup, Tidak Cukup, Berlebihan,	
Kontradiktif, atau tidak ada konteks yang	
jelas]. Jika dirasa tidak	
cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada	
konteks yang jelas, coba jelaskan	
alasannya?	
3. Jika pada soal tersebut ditambahkan data	
diketahui bahwa perulangan minimal	
dilakukan satu kali apakah dapat	
menentukan bahwa perulangan yang	
digunakan adalah do while [Cukup, Tidak	
Cukup, Berlebihan, Kontradiktif, atau tidak	
ada konteks yang jelas]. Jika dirasa tidak	
cukup/berlebihan/kontradiktif/tidak ada	
konteks yang jelas, coba jelaskan	
alasannya?	
Tahap 2 Merencanakan Pemecahan Masalah	
1. Menurut kalian, konsep apakah dalam	
pemrograman yang sesuai dengan kasus	
tersebut?	
2. Gambarkan flowchart diagram untuk	
kasus tersebut!	
Tahap 3 Melaksanakan Pemecahan Masalah	
1. Tuliskan codenya untuk kasus tersebut!	
Tahap 4 Memeriksa Kembali	
1. Apakah hasil pemecahan masalah sudah	
benar?	
2. Ubah Code tersebut agar program berhenti	
ketika total mencapai 50!	

Nama Anggota Kelompok	Tugas