



Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

[F] BINGO

Batas waktu: 1 detik per *test case*

Batas memori: 256 MB

Deskripsi Masalah

	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	10	9	8	7	6
3	11	12	13	14	15
4	20	19	18	17	16
5	21	22	23	24	25

Diki menggambar tabel berukuran 5x5 dengan isi setiap kotaknya adalah angka seperti pada gambar di atas. Tabel ini akan ia gunakan untuk bermain BINGO. Tapi, karena semua teman Diki sedang sibuk, ia ingin membuat program sederhana untuk bermain BINGO.

Agar permainannya lebih seru, tabel yang tadi Diki buat akan diacak terlebih dahulu dengan cara beberapa kali membalik urutan baris dan kolomnya.

Cara membaliknya adalah dengan menulis b atau k (yang berarti baris atau kolom) kemudian diikuti nomor baris atau kolomnya.

Contoh jika kolom ke-3 dibalik :

k 3

	1	2	3	4	5
1	1	2	23	4	5
2	10	9	18	7	6
3	11	12	13	14	15
4	20	19	8	17	16
5	21	22	3	24	25



Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

Setelah diacak, Diki bisa memulai permainan BINGO. Beberapa angka dalam kotak akan disebutkan. Hitunglah berapa BINGO yang didapatkan program!

1 BINGO didapatkan jika angka dalam satu baris/kolom/diagonal semuanya disebut.

	1	2	3	4	5
1	1	2	23	4	5
2	10	9	13	7	6
3	11	12	18	14	15
4	20	19	8	17	16
5	21	22	3	24	25

Format Masukan dan Keluaran

Masukan

Masukan diawali dengan N, berapa kali urutan baris atau kolom akan dibalik

N baris berikutnya berupa b atau k kemudian diikuti nomor kolom atau baris yang akan dibalik urutannya

M, jumlah angka yang akan disebutkan

M baris angka yang disebut

Keluaran

Keluaran berupa Jumlah BINGO yang didapatkan

Batasan

$0 \leq N \leq 20$

$0 \leq M \leq 25$

$1 \leq \text{angka dalam bingo} \leq 25$

Contoh Masukan dan Keluaran

Masukan	Keluaran
5 k 3 b 1	1



Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

b 5 k 2 b 4 8 11 19 3 13 23 9 8 18	
---	--

Penjelasan Contoh

Kolom atau baris tabel akan dibalik sebanyak 5 kali, yang dibalik yaitu kolom ke-3, baris ke-1, baris ke-5, kolom ke-2, dan baris ke-4. Kemudian ada 8 angka yang disebutkan, yaitu 11, 19, 3 dan seterusnya. Setelah dicek, terdapat 1 BINGO pada kolom ke-3 seperti pada gambar.

	1	2	3	4	5
1	5	24	23	2	1
2	10	19	13	7	6
3	11	12	13	14	15
4	16	17	8	9	20
5	25	4	3	22	21