



## Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

---

### [G] Sulap

Batas waktu: 1 detik per *test case*

Batas memori: 6 MB

#### Deskripsi Masalah

Dipi sedang belajar trik sulap. Sulap andalan Dipi adalah sulap permainan kartu. Diki sering diminta untuk menjadi penonton percobaan oleh Dipi. Pada percobaan kali ini, Diki diminta untuk menebak kartu teratas dari tumpukan kartu milik Dipi. Dipi membuat tumpukan dari  $n$  buah kartu dimana pada setiap kartu terdapat bilangan acak di atasnya. Dalam suatu tumpukan bisa terdapat 2 atau lebih kartu dengan bilangan yang sama. Dipi akan memindahkan  $x$  kartu terbawah ke atas tumpukan sebanyak  $y$  kali. Bantu Diki menebak kartu teratas dari tumpukan kartu Dipi.

#### Format Masukan dan Keluaran

##### Masukan

Baris pertama adalah sebuah bilangan bulat  $t$  yang merupakan banyaknya testcase

Untuk setiap  $t$ , baris pertama berisi bilangan  $n$ ,  $x$ , dan  $y$ . Dan baris kedua berisi  $n$  buah bilangan  $z$ .

##### Keluaran

Untuk setiap  $t$ , keluarkan 1 bilangan yang merupakan bilangan milik kartu teratas

##### Batasan

$$1 \leq t \leq 10.000$$

$$1 \leq n, x, y \leq 1000$$

$$1 \leq z_i \leq 100$$

#### Contoh Masukan dan Keluaran

##### Contoh Masukan 1

2

3 2 3

1 2 3

6 2 5



## Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

---

2 5 3 2 4 7

### Contoh Keluaran 1

1

3

### Penjelasan

Penjelasan t1

Tumpukan Awal	Tumpukan Y1	Tumpukan Y2	Tumpukan Y3
1	2	3	1
2	3	1	2
3	1	2	3

Pada tumpukan Y3 kartu teratas memiliki angka 1

Penjelasan t2

T Awal	T Y1	T Y2	T Y3	T Y4	T Y5
--------	------	------	------	------	------



## Penyisihan Competitive Programming - Dinamik 17

---

2	4	3	2	4	3
5	7	2	5	7	2
3	2	4	3	2	4
2	5	7	2	5	7
4	3	2	4	3	2
7	2	5	7	2	5

Pada tumpukan Y3 kartu teratas memiliki angka 3