

**ATELIER N°4 :****Objectifs :**

- ✓ Utiliser des fonctions (déclaration et appel).
- ✓ Utilisation des instructions d'entrée en utilisant les champs du formulaire : **getElementById**.
- ✓ Utilisation des instructions de sortie : **innerHTML**.
- ✓ Les déclencheurs d'événements : **onclick**

**AVANT DE COMMENCER****Activité 1**

Créer un dossier "Atelier4" dans votre dossier personnel où seront enregistrés tous les documents à réaliser.

- 1) **Créer** un nouveau fichier **HTML** et l'enregistrer sous le nom « **TP4-Activité1** » dans votre dossier personnel.
- 2) **Saisir** et **tester** le code **HTML** donné ci-dessous.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <meta name="description" content="Ma page web" />
6      <title>TPN°4-Activité1</title>
7      <script>
8        //.....
9        function inconnu(a, b) {
10          while (a != b) {
11            if (a > b) {
12              a = a - b;
13            } else {
14              b = b - a;
15            }
16          }
17          return a;
18        }
19      </script>
20    </head>
21    <body>
22      <script>
23        do {
24          a = Number(prompt("Donner A=", "A="));
25        } while (!(a > 0));
26
27        do {
28          b = Number(prompt("Donner B=", "B="));
29        } while (!(b > 0));
30        //.....
31        document.write(
32          "Le ..... de " + a + " et " + b + " est " + inconnu(a, b)
33        );
34      </script>
35    </body>
36  </html>

```

- 3) **Commenter** le script
- 4) **Exécuter** le script pour **a=42** et **b=18**.....
- 5) **Déduire** le rôle du script ci dessus : .....

**Activité 2**

Créer une page HTML nommée « **TP4-Activité2.html** » dans laquelle vous allez permettre à l'utilisateur de saisir un **entier strictement positif N**. Le script doit faire l'appel à une fonction nommée « **Premier** ». La fonction est écrite dans un fichier externe nommée « **premier.js** » enregistrée dans le dossier de travail. Cette fonction doit retourner « **True** » si N est premier et « **False** » dans le cas contraire. Un message adéquat doit être affiché selon le cas.

**N.B :** Un entier est dit premier s'il est seulement divisible par 1 et lui-même.

**Exemples :** 1, 4, 6, 8, 9, 10... → **Non premier**  
 2, 3, 5, 7, 11, 13... → **Premier**



### Activité 3

- 1) Créer une page HTML nommée « **TP4-Activité3.HTML** » dans laquelle vous allez réaliser le formulaire (F1) suivant :

- Lorsqu'on clique sur le bouton « **Initialiser** » les zones textes seront initialisés à vide,
- Lorsqu'on clique sur le bouton « **Calculer** » un appel sera effectué à une fonction **JavaScript** nommée « **PGCD()** ». Cette fonction permet de calculer le PGCD de deux nombres A et B strictement positif.
- Afficher un message d'erreur (**alert**) dans le cas où A et B ne sont pas deux entiers positifs

- 2) Déduire le rôle de : **getElementById**

.....

.....

- 3) Ajouter la ligne suivante après la balise « Form »

```
<p>Le pgcd est <span id="res2"> .....</span></p>-->
```

- 4) Ajouter la ligne suivante dans le code de JavaScript

```
document.getElementById("res2").innerHTML = a;
```

- 5) Déduire le rôle de : **innerHTML**

.....

.....



### Activité 4

Créer une page HTML nommée « **TP4-Activité4.HTML** » dans laquelle vous allez réaliser un formulaire qui permet à l'utilisateur de saisir un **entier strictement positif N** puis afficher si **N est premier ou non**

**N.B :**

- Le formulaire contient deux boutons :
  - ✓ Le bouton « **Initialiser** » qui permet d'initialiser les zones textes à vide,
  - ✓ Le bouton « **Vérifier** » qui permet de vérifier si un entier N est premier ou non.
- Afficher un message d'erreur (**alert**) dans le cas où N n'est pas un entier strictement positif