LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL XI
While Loop



Disusun Oleh : Nanda Bagus Priambodo | 103112430007 12-IF-05

> Asisten Praktikum : Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islam Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. Password

Soal Studi Case

Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman golang untuk membuat sebuah sistem login sederhana.

- a. User diminta meminta password
- b. User diberikan kesempatan kesempatan untuk input password sebanyak 3 kali
- c. Apabila user salah sebanyak 3 kali dalam inputan, maka program akan menampilkan "Login ditolak" dan program akan berhenti

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var input string
   var max int
   password := "qwrty"
   max = 3
   for i := 0; i < max; {
       fmt.Print("Masukkan Password yang benar: ")
       fmt.Scan(&input)
       if input == password {
            fmt.Print("Anda Berhasil Masuk")
            return
        } else {
            fmt.Print("Password Anda Salah\n")
            i++
        if i == max {
            print("Anda Melebihi Limit")
```

Screenshoot Output

```
TERMINAL PORTS

PS D:\TelU\Golang\11_While-Loop> go run "d:\TelU\Golang\11_While-Loop\TP\soalSatu.go" Masukkan Password yang benar: q
Password Anda Salah
Masukkan Password yang benar: qwrty
Anda Berhasil Masuk

PS D:\TelU\Golang\11_While-Loop>
```

Deskripsi Program

Terdapat variabel input untuk menyimpan input password dari user, dan variabel max yang diatur ke 3 sebagai batas maksimum percobaan. Password yang benar sebagai "qwrty". Program meminta user untuk memasukkan password hingga maksimum 3 kali. Jika password yang dimasukkan sesuai dengan yang benar, program akan mencetak "Anda Berhasil Masuk". Jika password salah, program akan mencetak pesan kesalahan dan meningkatkan hitungan percobaan. Setelah 3 kali percobaan tanpa keberhasilan, program akan menampilkan pesan "Anda Melebihi Limit".

B. Kasir

Soal Studi Case

Seorang pemilik toko ingin menggunakan aplikasi kasir sederhana. Buatkan program dengan menggunakan bahasa pemrograman golang yang dapat membantu peemilik toko tersebut dengan ketentuan :

- a. Program dapat memungkinkan kasir untuk menambahkan barang dengan harga.
- b. Program menghitung total belanja.
- c. Program akan terus berjalan hingga kasir memutuskan untuk menyelesaikan transaksi nya.

Sourcecode

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var belanja, total int

    belanja = 0

    for i := 0; i < 1; {
        fmt.Print("Silahkan Masukan Harga Belanja Anda\njika ingin
    selelsai tekan 0: ")
        fmt.Scan(&total)
        if total == 0 {
            i++
        } else {
            belanja += total
        }
    }

    fmt.Print("Total belanja adalah: ", belanja)
}</pre>
```

Screenshoot Output

```
PS D:\TelU\Golang\11_While-Loop> go run "d:\TelU\Golang\11_While-Loop\TP\soalDua.go"
Silahkan Masukan Harga Belanja Anda
jika ingin selelsai tekan 0: 2000
Silahkan Masukan Harga Belanja Anda
jika ingin selelsai tekan 0: 1000
Silahkan Masukan Harga Belanja Anda
jika ingin selelsai tekan 0: 7000
Silahkan Masukan Harga Belanja Anda
jika ingin selelsai tekan 0: 0
Total belanja adalah: 10000
PS D:\TelU\Golang\11_While-Loop>
```

Deskripsi Program

Terdapat dua variabel, yaitu belanja dan total, yang digunakan untuk menyimpan total belanja dan harga belanja yang dimasukkan pengguna, masing-masing. Variabel belanja diinisialisasi dengan nilai 0. Program kemudian loop yang akan terus meminta user untuk memasukkan harga belanja hingga user memasukkan angka 0, yang menandakan bahwa mereka ingin selesai berbelanja. Jika pengguna memasukkan angka 0, loop akan berhenti, sedangkan jika mereka memasukkan harga belanja yang valid, program akan menambahkan harga tersebut ke total belanja. Setelah loop selesai, program mencetak total belanja yang telah dihitung.