Проект Pygame

Игра лабиринт

Суть игры: прохождение карты, не затронув мобов.

Реализованные механики:

* Музыкальное сопровождение
* Возможность выбора уровня сложности
* Создание карты в Tiled Map
* Наличие кнопок для навигации по игровому интерфейсу

Использованные библиотеки:

* Pygame
* Pytmx