

2012 年カプコン

デザイナー 1 次選考専攻試験

10CU0101 Lee Jimin



こんな感じのキャラクタが出されて、A3 くらいの紙が四分割されて出されます。課題 1 はこのキャラクタで提示されたポーズを 4 つ描く事です。

目線は水平で、必ず全身が入る事、又、側面から見た構図です。3 つはそうで、1 つは自由な構図ですが真上などはダメです。銃を構えてる、ハンマーを持って飛んでくる、殴るなどです。

課題 2 は 4 つの文章とそれぞれの条件がでまして、大きなイラストを描く事です。が、色は使ってはなりません。自分がやった物しか全部読めるのがなかったのでそれだけ書きます。

[中世ヨーロッパ風のお城の扉の中に 2 つのモンスターが囲まれている。モンスターはそれぞれ火の属性と氷の属性である。扉の外には少年と少女が扉を開けようと探っている。] です。

他の課題問は読めない漢字がありまして、全ては覚えきれませんでした。日本の侍と広場で何かの状況が提示されていたものの、SF 的なものの用な問題でした。

時間が多分 2 時間行かないくらいです。構成、どうやって色なしで氷や火を表現するかなど考える部分が結構ありました。