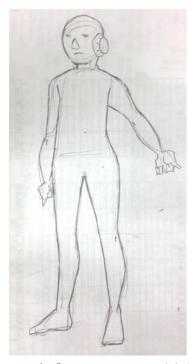
2012 年カプコン

デザイナ1次選考専攻試験

10CU0101 Lee Jimin



こんな感じのキャラクタが出されて、A3 くらいの紙が四分割されて出されます。課題 1 はこのキャラクタで提示されたポーズを 4 つ描く事です。

目線は水平で、必ず全身が入る事、又、側面から見た構図です。3つはそうで、1つは自由な 構図ですが真上などはダメです。銃を構えてる、ハンマーを持って飛んでくる、殴るなどです。

課題2は4つの文章とそれぞれの条件がでまして、大きなイラストを描く事です。が、色は使ってはなりません。自分がやった物しか全部読めるのがなかったのでそれだけ書きます。

[中世ヨーロッパ風のお城の扉の中に2つのモンスターが囲まれている。モンスターはそれぞれ 火の属性と氷の属性である。扉の外には少年と少女が扉を開けようと探っている。] です。 他の課題問は読めない漢字がありまして、全ては覚えきれませんでしたが、日本の侍と広場で 何かの状況が提示されていましたもの、SF 的なものの用な問題でした。

時間が多分2時間行かないくらいですので構成、どうやって色なしで氷や火を表現するかなど 考える部分が結構ありました。