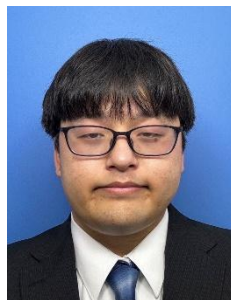


履歴書

2025 年 04 月 04 日現在

日本電子専門学校



ふりがな	さかがみ いつき			※性 別
氏 名	坂上 壱希			男
生年月日	2004 年 10 月 11 日生 (満 20 歳)			
ふりがな	さいたまけん さかどし ちよだ			
現 住 所	〒350-0214 埼玉県 坂戸市 千代田 4-7 若葉台第一住宅 26-904			
電 話	080-7830-6522	E-mail	23cu0116@jec.ac.jp	
年	月	学 歴 ・ 職 歴		
学 歴				
2020	3	坂戸市立 坂戸中学校 卒業		
2020	4	埼玉県立 狭山工業高等学校 電子機械科 入学		
2023	3	埼玉県立 狭山工業高等学校 電子機械科 卒業		
2023	4	日本電子専門学校 ゲーム制作研究科 入学		
2026	3	日本電子専門学校 ゲーム制作研究科 卒業見込		
職 歴				
		なし		
		以上		

年	月	免 許 ・ 資 格
2020	12	計算技術検定 3 級 合格
2021	1	情報技術検定 3 級 合格
2022	10	第二種電気工事士 取得
2024	8	情報デザイン試験 初級 合格
希望する職種		
クライアントプログラマー (C/C++, C#, Unreal Engine 5, Unity)		
得意な科目又は力を入れたテーマ		
コミュニケーション能力を高めるために、チーム制作を 5 回程行いました。		
自己 P R (学習内容・学校生活・クラブ活動・特技など)		
私の強みは「行動力」です。常に前向きな姿勢で物事に取り組み、迅速に計画を実行 することが得意です。私はこの行動力を発揮して、ゲーム制作でチーム全体の士気を高める役割を果たしてきました。例えばチーム全体の進捗速度が落ちてしまった時がありました。そこで、私が率先してゲームの完成度が見た目で分かる部分であるプレイヤー の動きなどを実装することで、ゲームのクオリティアップやチームの士気向上にも繋がりました。この行動力を活かし、貴社でもクオリティアップに貢献して参ります。		
志望の動機		
私は昔からゲームをしている際にこうすればもっと面白くなりそうやこんなゲームが作りたいなどと思う傾向があり、専門学校でゲームを面白くする工夫や、プログラムの技術などを重点的に勉強してきました。そんな中、貴社のゲームであるメタファーに触れ、敵 AI のコマンドバトルの挙動や、エンカウント前の挙動などの高度なシステムに感銘を受けました。私はこれらのゲームで求められる戦略的なシステムは、私がプログラマーとして成長したいと考えている方向性と一致しているため、貴社を志望しました。		
備考欄		

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。