**必須上記で回答した具体的な内容を記入してください。**

未定または所属予定のない方は、1番力を入れて取り組んだ学習内容を教えてください。

100文字以下 / 100 or less characters

**A.** 私が1番力を入れたのはゲーム制作における魅力的な敵の実装です。

**上記活動の概要（所属団体名・インターンシップ先企業・主な取組内容）と活動期間をご記入ください。**

250文字以下 / 250 or less characters

**A.株式会社トイロジック様の1Dayインターンシップに参加いたしました。主な取り組み内容は、会社紹介、ゲームプログラマの仕事紹介、制作現場の見学ツアー、ゲームプログラマの仕事体験、現役プログラマによるフィードバックの順番で行いました。更に今年の2月に株式会社セガ様のオンライン1Dayカレッジに参加いたしました。取り組み内容は、会社紹介、メンター紹介、各チームに分かれて自身の作品の紹介(参加者3名、メンター2名)、参加者同士で紹介した作品の質問、メンターからの作品アドバイスの順番で行いました。**

**第一志望群の企業を選択してください。**

※カプコンが第一志望に含まれる場合はカプコンも選択してください

※最大３つまで

1つ以上3つ以下 / Pick from 1 to 3 choices

カプコン　ソニー・インタラクティブエンタテインメント　任天堂　バンダイナムコグループ　スクウェア・エニックス　セガ　コーエーテクモゲーム　コナミ　フロム・ソフトウェア　サイゲームス　アトラス　プラチナゲームズ

ゲームフリーク

**A.カプコン**

**上記で選択したもの以外で志望度の高い企業があれば記入してください。**

100文字以下 / 100 or less characters

1. **株式会社トイロジック、株式会社グッド・フィール、株式会社アーゼスト**