【注意事項】  
1.回答の途中で一時保存する場合は、以下の手順で保存が可能です。  
①画面一番下の「確認画面へ」を選択  
②「一時保存」を選択  
※一時保存された状態では提出扱いになりませんので、ご注意ください。  
  
2.文字数超過や必須項目未記入の場合、一時保存は可能ですが提出することができません。一時保存された後に提出できない場合は再度ご確認ください。  
  
3.選考コースの変更を希望される方はID番号・氏名・希望する選考コースを本文に記載の上、下記連絡先へメールにてご連絡ください。平日の勤務時間外および土日祝日は対応できませんので、あらかじめご了承ください。  
newgrads@koeitecmo.co.jp  
  
4.登録情報をすべてご入力されていない方は本エントリーシートをご提出いただいても選考ができません。マイページ右上の「登録情報の修正」より記入必須項目をすべてご登録ください。  
  
5.提出完了後、回答内容を確認できなくなります。内容は必ずご自身でお手元にお控えください。

登録情報の確認

「\*」は必須入力項目です。

Q1.【注意事項4】を確認して「登録情報の修正」から記入必須項目をすべてご登録されていますか。特に「卒業年月」を未記入のまま提出される方が多くなっておりますので、すべての項目を記入しているか今一度ご確認ください。\*

選考コース・希望職種・配属希望部署・希望勤務地

Q2.ご自身の選考コースを選択してください。選考コースの変更を希望される場合は【注意事項3】をご確認ください。\*

・総合コース

・プログラマーコース

・企画コース

・SP開発コース

希望職種

Q3.ご自身の選択コースの中から第1～第3希望職種を選択してください。（第1希望は必須）

第1希望職種：

第2希望職種：

第3希望職種：

Q4.合計が100となるように、選択した希望職種の割合を半角数字でご記入ください。＜記入例：第1希望職種 50、第2希望職種 30、第3希望職種 20＞\*

第1希望職種：

第2希望職種：

第3希望職種：

配属希望部署・勤務地

Q5.配属希望部署を選択してください。（第1希望は必須）

Q6.第1～第3希望勤務地を選択してください。（第1希望は必須）

学校

高校

Q7.卒業した高校名をご記入ください。\*

高校名

学歴１

Q10.卒業見込もしくは卒業した大学/専門学校名と学部・学科名を教えてください。＜記入例：KT大学ゲーム学部アクション学科＞\*

学校名

Q11.Q10.で回答した学校について、入学年月を西暦でご記入ください。＜記入例：2022年4月＞\*

入学年月

Q12.Q10.で回答した学校について、卒業（見込）年月を西暦でご記入ください。＜記入例：2026年3月＞\*

卒業年月

GPA ※算出方法などご不明な点があれば、まずはFAQをご確認ください。

Q22.ご自身の大学で算出されるGPAのうち、すべての科目で最高評点を取った場合の数値を小数点第2位までご記入ください。大学へ入学せずに専門学校および高等専門学校に進学された方に限り、「0.00」とご記入ください。＜記入例：4.00＞ \*

Q23.大学在学時のご自身のGPAを小数点第二位までご記入ください。在学中の方は現時点のGPAで構いません。大学へ入学せずに専門学校および高等専門学校に進学された方に限り、「0.00」とご記入ください。最終面接時に成績証明書をご提出いただきますので、正確にご記入ください。＜記入例：2.73＞\*

ゲーム

Q24.コンシューマーゲーム・PCゲーム・スマホゲームをプレイし始めた時期を1つ選択してください。\*

Q25.所有しているゲーム機を選択してください。（複数回答可）\*

・PS５、PS4、Xbox One、Xbox SeriesX/S、PS Vita、Nintendo Switch、Stream Deck、スマートフォン、PC

Q26.コンシューマーゲームの総プレイタイトル数を概数で構いませんので、半角数字でご記入ください。（途中でやめたものや借りたものも含む）＜記入例：50＞\*

Q27.PCゲームの総プレイタイトル数を概数で構いませんので、半角数字でご記入ください。（途中でやめたものや借りたものも含む）＜記入例：30＞\*

Q28.スマホゲームの総プレイタイトル数を概数で構いませんので、半角数字でご記入ください。（途中でやめたものや借りたものも含む）＜記入例：20＞\*

Q29.コーエーテクモグループの製品のうち、プレイ経験のあるタイトル数およびタイトル名を記入例に沿って100文字以内でご記入ください。100文字を超える場合はタイトル数のみご記入いただき、特にない場合は「0」と記入してください。＜記入例：3本（三國志14、仁王、仁王2）＞\*

Q30.コーエーテクモグループの製品に限らず、今までプレイしたゲームの中で最も印象に残っているタイトルを改行せずに20文字以内でご記入ください。\*

語学力

Q31.あなたの日本語力について最もあてはまるものを選択してください。\*

英語

Q32.あなたの英語力について最もあてはまるものを選択してください。（ビジネスレベル：会議や交渉ができる程度）※ビジネスレベル以上を選択した場合は英語テストを実施します\*

Q33.TOEICの点数を半角数字でご記入ください。未受験の場合は「０」と記入してください。\*

Q34.TOEICの取得年月を西暦でご記入ください。未受験の場合は何も記入しないでください。＜記入例：2019年3月＞

取得年月

Q35.その他の英語資格や補足事項があれば改行せずに50文字以内でご記入ください。

プログラミングスキル

プログラミングスキル ※特にない場合は未記入で構いません。

Q39.プログラミングを始めた時期を選択してください。

Q40.経験のあるプログラミング言語を全て選択してください。

・C、C++、C#、Assembly、Java、Ruby、Python、その他

Q41.経験のあるプログラミング言語のうち、最も自信のあるものを改行せずに20文字以内でご記入ください。

ゲームエンジン ※特にない場合は未記入で構いません。

Q42.経験のあるゲームエンジンを全て選択してください。

・Unity、Unreal Engine、その他

ネットワーク関連・3D関連 ※特にない場合は未記入で構いません。

Q43.ネットワーク関連のプログラムを作成したことがある場合、その際に使用したプログラミング言語/ネットワークAPIのうち、当てはまるものを全て選択してください。

・C、C++、C#、Assembly、Java、ソケット/WinSock、その他

Q44.3D関連のプログラムを作成したことがある場合、その際に使用したプログラミング言語／グラフィクスAPIのうち、当てはまるものを全て選択してください。

・C、C++、C#、Assembly、Java、OpenGL、DirectX、その他

障がい者手帳・配慮事項

Q45.障がい者手帳をお持ちかどうか、あてはまるものを選択してください。\*

・あり、申請中、なし

Q46.Q45.で「あり」もしくは「申請中」と回答された方は、障がいの内容と選考および就業にあたって配慮事項を100文字以内で具体的にご記入ください。※選考時より必要に応じて柔軟に対応いたします。

志望動機・その他記述

Q47.あなたが学生時代に最も力を入れて取り組んだことを改行せずに400字以内でご記入ください。\*

Q48.当グループを志望した理由を改行せずに400字以内でご記入ください。\*