**登録のご注意：**  
全ての入力に対して半角カナ文字を使用しないでください。  
◆の項目は必須項目です。必ず入力してください。  
各項目を入力いただき、『次へ』ボタンをクリックしてください。

**◆性別を教えてください。**

A.男

**◆顔写真アップロード**

**◆入学高校名をご記入ください。(高専含む)**

**A.狭山工業高等学校**

**◆高校入学の年月をご記入ください。（高専含む） 例：2018年4月**

**A.2020年4月**

**◆卒業高校名をご記入ください。（高専含む）**

**A. 狭山工業高等学校**

**◆高校卒業の年月をご記入ください。（高専含む） 例：2021年3月**

**2023年3月**

**高校(または高専)卒業後最初に入学した学校名(大学・専門学校・専攻科)・学部・学科をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

1. **日本電子専門学校**

**高校(または高専)卒業後、最初に入学した学校(大学・専門学校・専攻科)の入学年月をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**A.2023年4月**

**卒業した、または卒業見込みの学校名(大学・専門学校・専攻科)・学部・学科名をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**A.日本電子専門学校**

**高校(または高専)卒業後、最初に入学した学校(大学・専門学校・専攻科)を卒業した、または卒業見込みの年月をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**A.2026年3月**

**大学院に入学された方は、大学院名、研究科/コース等の名称をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**入学した大学院の入学年月をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**卒業した、または卒業見込みの大学院名、研究科/コース等の名称をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**大学院を卒業した、または卒業見込みの年月をご記入ください。  
※該当学歴がある場合は記入必須**

**高校入学後からの学歴で書ききれなかった事項をご記入ください。  
1.転入・編入、休学期間など追記事項があればお書きください。  
2.博士号取得予定の方は【博士号取得予定：博士課程開始年月～博士課程修了年月】をお書きください。例）博士号取得予定：2023年4月～2025年3月**

**学校卒業後の就業経験（職歴）がある方は就業期間・社名・業務内容などをお書きください。  
（なお、職歴と職歴の間は「、」を入れてください）  
（お願い：改行は使用しないでください。）**

**アルバイト（長期有給インターン含む）のご経験があれば期間や内容をお書きください。  
書ききれない場合は、直近でのご経験でかまいません。  
（なお、複数経験がある場合は間に「、」を入れてください）  
（お願い：改行は使用しないでください。）**

1. 倉庫のピッキング作業の短期**アルバイト**、倉庫の仕分け作業の短期**アルバイト**

**◆語学スキルについてご自身のレベルを教えてください。**

【英語】

* ネイティブ（一人暮らしが可能、第一言語と同等のコミュニケーションが可能）
* ビジネス（ビジネスや学会などで流暢にコミュニケーション・質疑応答できる）
* 日常会話（海外旅行で通用する）
* 自信なし
* **語学スキルについてご自身のレベルを教えてください。**

**A.** 自信なし

【中国語】

* ネイティブ（一人暮らしが可能、第一言語と同等のコミュニケーションが可能）
* ビジネス（ビジネスや学会などで流暢にコミュニケーション・質疑応答できる）
* 日常会話（海外旅行で通用する）
* 自信なし

A.自信なし

**語学スキルについてご自身のレベルを教えてください。**

【韓国語】

* ネイティブ（一人暮らしが可能、第一言語と同等のコミュニケーションが可能）
* ビジネス（ビジネスや学会などで流暢にコミュニケーション・質疑応答できる）
* 日常会話（海外旅行で通用する）
* 自信なし

A.自信なし

**上記の設問以外の言語で、習得している言語があれば、言語名と到達レベルを教えてください。  
また、複数ある場合は、複数記載してください。**

到達レベルは下記から選んでください。  
　・ネイティブ（一人暮らしが可能、第一言語と同等のコミュニケーションが可能）  
　・ビジネス（ビジネスや学会などで流暢にコミュニケーション・質疑応答できる）  
　・日常会話（海外旅行で通用する）  
　・自信なし

**母国語が日本語以外の場合、日本語スキルについてご自身のレベルを教えてください。**

* ネイティブ（一人暮らしが可能、第一言語と同等のコミュニケーションが可能）
* ビジネス（ビジネスや学会などで流暢にコミュニケーション・質疑応答できる）
* 日常会話（海外旅行で通用する）
* 自信なし

**留学の経験について教えてください。**

* 海外への留学経験あり（１年以上）
* 日本への留学経験あり（１年以上）
* 留学経験１年未満
* なし

**海外への留学経験（あるいは在住経験）がある場合、留学期間／留学先（国）を教えてください。  
例）2022年1月～2023年12月：アメリカ**

**TOEICを受験したことのある方はスコアを教えてください。**

**語学以外でお持ちの公的資格があれば、記入をお願いいたします。**

**◆ゲーム業界あるいは当社を志望する動機について教えて下さい。（300文字以内）**

A. 私が**7歳**の頃に兄が遊んでいたPSPをきっかけにゲームを遊び始めました。遊んでいる内にこうすればもっと面白くなりそうや、こんな面白いゲームが作りたいと思い、高校生の頃に卒業研究でゲーム班という所に入りました。そこで初めてUnityやスマイルゲームビルダーでゲームを制作しました。そこではレベルデザインやプログラムの考え方などを独自に学びました。ゲームを遊んでもらった際に「面白い」などの声をいただき、もっと面白いゲームを作りたいと思い、ゲーム業界を志望しました。**貴社のカレッジに参加した際に、メンターの方々から技術面や演出面で指導していただき、貴社ならより良いゲームが作れると感じ貴社を志望しました。**

**◆あなたが会社に望む事柄を３つあげてください。（300文字まで）**

A.私が会社に望む事柄は「会社全体の熱意」、「社内の設備」、「技術力」です。一つ目の会社全体の熱意を望む理由は、ゲーム作りに対する熱意や作りたいという気持ちがあれば面白くより良い作品ができると思っているので、熱意や気持ちを望みます。二つ目の社内の設備は、社内の設備が良く快適な環境で作業する事で社員のモチベーションに繋がり、生産性が上がると考えているからです。

三つ目の技術力の理由は、私自身が演出をよりよく見せる方法や、より良い処理を書ける技術を身に着け、様々なことにチャレンジしたいからです。

**◆あなたの強みと弱みについて教えて下さい。（300文字まで）**

A. 私の強みは「行動力」です。常に前向きな姿勢で物事に取り組み、迅速に計画を実行することが得意です。この行動力を発揮して、私はゲーム制作でチームメンバーの士気を高める役割を果たしてきました。

具体的にはチーム全体の進捗スピードが落ちてしまった際、私が率先して、タスクをこなすことでチーム全体の士気を向上させることに成功しました。

**私の弱みは行動力が強すぎて、時折計画を立てる段階で慎重さを欠いてしまう点です。迅速に物事を進めたいため、計画段階を飛ばして直ぐに実行に移してしまうことがあります。しかし、スケジュールに入れ込むことで計画を立てる時間も確保し、より効率的に進めるように工夫しています。**