# **TESTING**

Dopo aver analizzato la specifica realizzo la seguente struttura dell'Ostello:

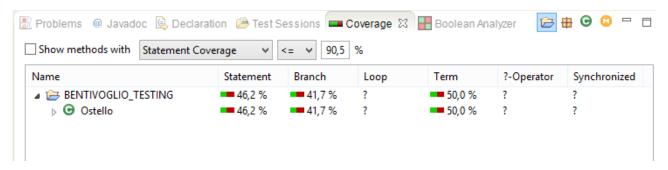
```
public class Ostello {
      private boolean lettiperStanza[][]= new boolean[10][5];
      private final static int numLetti = 50;
      public Ostello(){
             for(int i=0;i<10;i++)</pre>
                    for(int j=0;j<5;j++)</pre>
                           lettiperStanza[i][j]=true;
      }
      public boolean checkin(int stanza, int letto){
      //occupa letto specifico
             if(stanza<0 || stanza>9 || letto <0 || letto>4)
                    return false;
             if(lettiperStanza[stanza][letto]){
                    lettiperStanza[stanza][letto]=false;
                    return true;
             return false;
      }
      public boolean checkin(int stanza){
      //occupa il primo letto libero della stanza
             if(stanza<0 || stanza>9)
                    return false;
             for(int i=0;i<5;i++){</pre>
                    if(lettiperStanza[stanza][i]){
                           lettiperStanza[stanza][i]=false;
                         return true;
                     }
             return false;
      }
      public boolean libera(int stanza){
      //una stanza è <u>libera se</u> ha <u>tutti</u> i <u>letti liberi</u>
             if(stanza<0 || stanza>9)
                    return false;
             for(int i=0;i<5;i++){</pre>
                    if(!lettiperStanza[stanza][i]){
                        return false;
                     }
             }
             return true;
      }
}
```

#### Scenari

Scrivo la classe di test OstelloTest con i relativi scenari in una cartella separata che chiamo test.



# Eseguo gli scenari e controllo la copertura:



Come si vede la copertura non è del 100%.

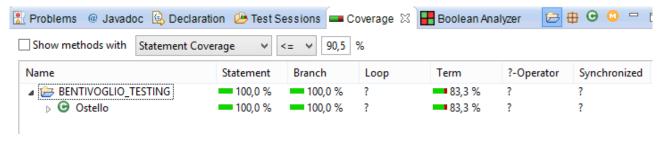
## Copertura istruzioni e branch

Aggiungo dei casi di test.

Scrivo dei casi di test in cui aggiungo un può di movimenti non coperti dal test precedente:

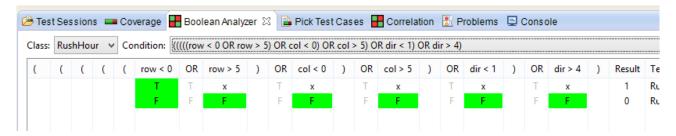
- provo a fare il checkin di una stanza che non esiste
- provo a fare il checkin di una stanza che non esiste
- <u>provo</u> ad <u>occupare un</u> <u>letto</u> in <u>una</u> stanza <u>libera</u>
- verifico stanza che non esiste libera
- verifico che una stanza sia libera
- <u>verifico che una</u> stanza <u>sia libera ma</u> in <u>realtà</u> non <u>lo</u> è

# Ottengo la seguente copertura:



## Copertura condizioni e MCDC

Ho una copertura degli statement e branch del 100%. Tuttavia se guardo la copertura delle condizioni nella decisione: (stanza<0 | stanza>9 | letto <0 | letto>4)



Mi accorgo che molte condizioni non sono coperte.

Scrivo un caso di test in cui faccio variare solo una condizione vera tenendo tutte le altre a false (essendo un OR) per ottenere la copertura MCDC. I test sono:

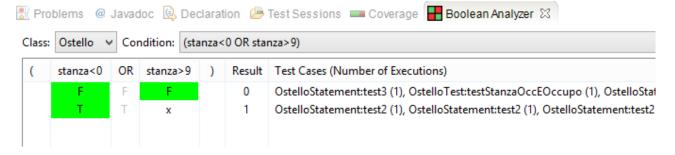
- test1 -> provo ad occupare un letto con indice > 4 in una stanza che non esiste
- test2 -> provo ad occupare un letto con indice < 0 in una stanza che esiste
- test3 -> provo ad occupare un letto con indice > 4 in una stanza che esiste

#### Ottengo la copertura:



Che mi permette di coprire tutte le condizioni.

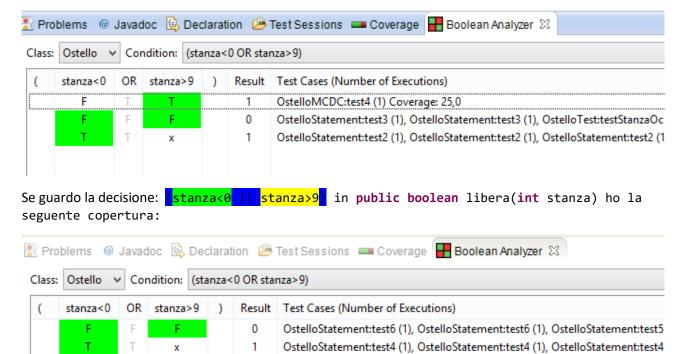
Mentre se guardo la copertura delle condizioni nella decisione: (stanza<0 | stanza>9) in public boolean checkin(int stanza)



## Quindi aggiungo il seguente test:

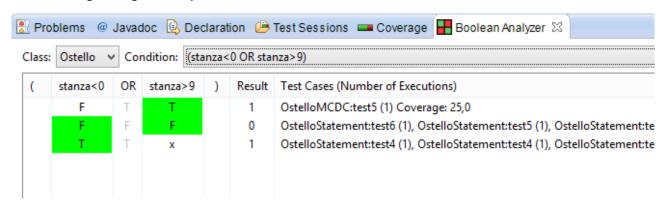
test4 -> provo ad occupare un letto in una stanza che non esiste (indice >9)

#### Ed ottengo la seguente copertura:



# Quindi aggiungo il seguente test:

- test5 -> provo a vedere se una stanza che non esiste (indice >9) sia libera Ed ottengo la seguente copertura:



Che mi permette di coprire tutte le condizioni e anche l'MCDC.

# Randoop

Genero casi di test con randoop e abbasso il numero di test e i secondi per fare prima (altrimenti mi blocca per troppo tempo):

Output Folder:	randoop <u>B</u> rowse				
Package Name:	randoop				
Class Name:	RandoopTest				
Stopping Criterion Stop test generation after:  Randoop has generated 100 tests, OR  Randoop has generated tests for 10 seconds					

Ho generato i casi di test con randoop:



Che adesso lancio per valutare la copertura:

La copertura è molta bassa – come atteso.

# **JML**

```
Creo nuovo progetto e copio la classe. Modifica la visibilità del campo:

private /*@spec public@*/ boolean lettiperStanza[][]= new boolean[10][5];

Aggiungo i contratti:

Per il metodo public boolean checkin(int stanza, int letto) chiedo:

che gli indici siano giusti

//@requires !(stanza<0 || stanza>9 || letto <0 || letto>4);

Poi garantisco che se il letto è libero allora riesco ad occuparlo

//@ensures \result==true <==> lettiperStanza[stanza][letto];
```

```
Per il metodo public boolean checkin(int stanza) chiedo:
che gli indici siano giusti
//@requires !(stanza<0 || stanza>9);
Poi garantisco che se esiste un letto libero allora riesco ad occuparlo.
//@ensures \result==true <==> (\exists int i;i>=0 && i<5;lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
Per il metodo public boolean libera(int stanza)chiedo:
che gli indici siano giusti
//@requires !(stanza<0 || stanza>9);
Poi garantisco che se tutti i letti sono liberi allora la stanza è libera.
//@ensures \result==true <==> (\forall int i;i>=0 && i<5;lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
Poi aggiungo l'invariante:
//@public invariant lettiperStanza!=null && lettiperStanza.length==10 &&
lettiperStanza[0].length==5;
Quando testo la mia classe, posso semplicemente violare i vari contratti:
Per il metodo public boolean checkin(int stanza, int letto) violo la precondizione:
JML precondition is false
              o.checkin(-1,5);
Associated declaration:
C:\Users\l.bentivoglio\Desktop\ESAME_TEST\BENTIVOGLIO_JML\src\Main.java:6:
       //@requires !(stanza<0 || stanza>9 || letto <0 || letto>4);
E violo una postcondizione modificando il metodo :
//@requires !(stanza<0 || stanza>9 || <u>letto</u> <0 || <u>letto</u>>4);
       //@ensures \result==true <==> !lettiperStanza[stanza][letto];
       public boolean checkin(int stanza, int letto){
       //occupa letto specifico
              if(lettiperStanza[stanza][letto]){
                     //lettiperStanza[stanza][letto]=false;
                     return true;
              return false;
       }
JML postcondition is false
       public boolean checkin(int stanza, int letto){
Associated declaration:
       //@ensures \result==true <==> !lettiperStanza[stanza][letto];
          ^Ad esempio se modifico il metodo in guesto modo:
```

```
Per il metodo public boolean checkin(int stanza) violo la precondizione:
//@requires !(stanza<0 || stanza>9);
JML precondition is false
             o.checkin(-1);
Associated declaration:
       //@requires !(stanza<0 || stanza>9);
E modifico il metodo:
       //@requires !(stanza<0 || stanza>9);
       //@ensures \result==true <==> (\exists int i;i>=0 \&\&
i<5;lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
       public boolean checkin(int stanza){
       //occupa <u>il primo</u> <u>letto</u> <u>libero</u> <u>della</u> stanza
             for(int i=0;i<5;i++){</pre>
       qui--→ if(!lettiperStanza[stanza][i]){
                           lettiperStanza[stanza][i]=false;
                         return true;
                      }
              return false;
       }
E violo la postcondizione.
JML postcondition is false
       public boolean checkin(int stanza){
Associated declaration:
       //@ensures \result==true <==> (\exists int i;i>=0 &&
i<5;lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
Per il metodo public boolean libera(int stanza) violo la precondizione:
//@requires !(stanza<0 || stanza>9);
JML precondition is false
             o.libera(-3);
Associated declaration:
       //@requires !(stanza<0 || stanza>9);
```

```
E modifico il codice in questo modo:
//@requires !(stanza<0 || stanza>9);
       //@ensures \result==true <==> (\forall int i;i>=0 &&
i<5;!lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
       public boolean libera(int stanza){
       //<u>una</u> stanza è <u>libera</u> <u>se</u> ha <u>tutti</u> i <u>letti</u> <u>liberi</u>
              for(int i=0;i<5;i++){</pre>
              qui→ if(lettiperStanza[stanza][i]){
                         return false;
                      }
              }
              return true;
       }
E violo la postcondizione:
JML postcondition is false
       public boolean libera(int stanza){
Associated declaration::
       //@ensures \result==true <==> (\forall int i;i>=0 &&
i<5;lettiperStanza[stanza][i]);</pre>
Provo a violare l'invariante modificando il costruttore in questo modo:
       public Ostello(){
              for(int i=0;i<10;i++)</pre>
                     for(int j=0;j<5;j++)</pre>
                            lettiperStanza[i][j]=true;
              lettiperStanza=null;
       }
JML assignment of null to a non_null variable
              lettiperStanza=null;
JML invariant is false on leaving method Ostello.Ostello()
       public Ostello(){
Associated declaration:
       //@public invariant lettiperStanza!=null && lettiperStanza.length==10 &&
lettiperStanza[0].length==5;
```

# **KEY**

Creo nuovo progetto come KeyProject. Copio la classe da JML.

## Provo a dimostrare:

Туре	Target	Contract	Proof Reuse	Proof Result	Nodes	Brai
Ostello	libera(int)	JML operation contract 0	New Proof	Open	105	2
Ostello	checkin(int)	JML operation contract 0	New Proof	Open	93	2
Ostello	checkin(int, int)	JML operation contract 0	New Proof	Open	485	12

Provo a cambiare qualcosa ma rimane tutto open.

# **NUMSV**

In questo caso ho solo 2 letti per stanze

```
MODULE main
VAR

lettiStanza1: array 0..1 of boolean;
lettiStanza2: array 0..1 of boolean;
stanze: array 0..1 of boolean;
occupa: array 0..3 of boolean;
libera: array 0..3 of boolean;
```

Provo le seguenti proprietà:

## SPEC

```
--una stanza non <u>può mai essere occupata</u>

AG (!lettiStanza1[0] & !lettiStanza1[0] & !lettiStanza2[0] & !lettiStanza2[1])CTLSPEC
```

E trovo il seguente comportamento:

```
-- specification AG (((!lettiStanza1[0] & !lettiStanza1[0]) & !lettiStanza2[0])
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 1.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
    stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
Verifico
-- un letto una volta occupato non può diventare libero
CTLSPEC AG (!lettiStanza1[0] -> !EF(lettiStanza1[0]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza1[1] -> !EF(lettiStanza1[1]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza2[0] -> !EF(lettiStanza2[0]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza2[1] -> !EF(lettiStanza2[1]))
Ed ottengo il seguente comportamento:
-- specification AG (!lettiStanza1[0] -> !(EF lettiStanza1[0])) is false
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 1.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
    stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
  -> State: 1.2 <-
    occupa[0] = TRUE
    occupa[2] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
  -> State: 1.3 <-
    lettiStanza1[0] = FALSE
    lettiStanza2[0] = FALSE
    lettiStanza2[1] = FALSE
    occupa[0] = FALSE
```

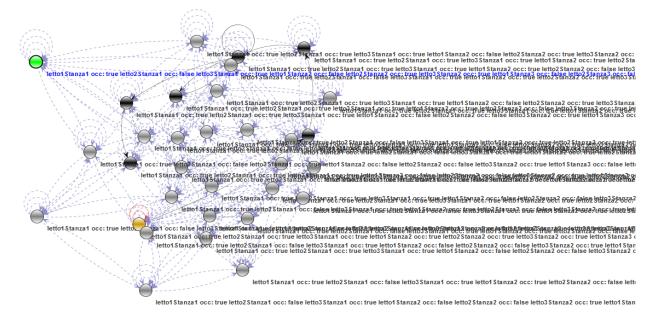
```
occupa[2] = FALSE
   occupa[3] = FALSE
  -> State: 1.4 <-
   occupa[2] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
    libera[0] = TRUE
  -> State: 1.5 <-
   lettiStanza1[0] = TRUE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
-- specification AG (!lettiStanza1[1] -> !(EF lettiStanza1[1])) is false
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 2.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
    stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
  -> State: 2.2 <-
   occupa[1] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
  -> State: 2.3 <-
    lettiStanza1[1] = FALSE
    lettiStanza2[1] = FALSE
   occupa[1] = FALSE
   occupa[3] = FALSE
  -> State: 2.4 <-
    occupa[0] = TRUE
    occupa[2] = TRUE
   occupa[3] = TRUE
    libera[1] = TRUE
  -> State: 2.5 <-
    lettiStanza1[0] = FALSE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = FALSE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[1] = FALSE
-- specification AG (!lettiStanza2[0] -> !(EF lettiStanza2[0])) is false
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 3.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
```

```
stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
  -> State: 3.2 <-
    occupa[2] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
  -> State: 3.3 <-
    lettiStanza2[0] = FALSE
    lettiStanza2[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
  -> State: 3.4 <-
    occupa[1] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
    libera[2] = TRUE
  -> State: 3.5 <-
    lettiStanza1[1] = FALSE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[2] = FALSE
-- specification AG (!lettiStanza2[1] -> !(EF lettiStanza2[1])) is false
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 4.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
    stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
  -> State: 4.2 <-
    occupa[2] = TRUE
    occupa[3] = TRUE
  -> State: 4.3 <-
    lettiStanza2[0] = FALSE
    lettiStanza2[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
  -> State: 4.4 <-
    occupa[1] = TRUE
    occupa[2] = TRUE
    libera[3] = TRUE
  -> State: 4.5 <-
    lettiStanza1[1] = FALSE
    lettiStanza2[1] = TRUE
```

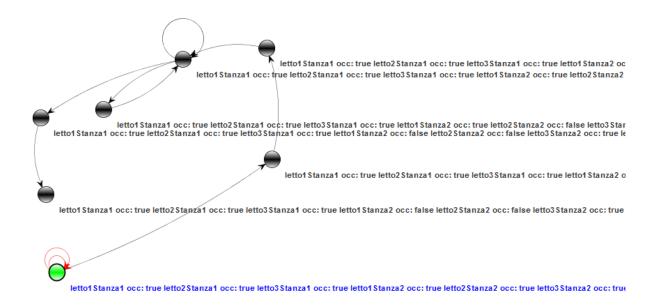
```
occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
-- specification AG (((!lettiStanza1[0] & !lettiStanza1[0]) & !lettiStanza2[0]) &
!lettiStanza2[1]) is false
-- as demonstrated by the following execution sequence
Trace Description: CTL Counterexample
Trace Type: Counterexample
  -> State: 5.1 <-
    lettiStanza1[0] = TRUE
    lettiStanza1[1] = TRUE
    lettiStanza2[0] = TRUE
    lettiStanza2[1] = TRUE
    stanze[0] = TRUE
    stanze[1] = TRUE
    occupa[0] = FALSE
    occupa[1] = FALSE
    occupa[2] = FALSE
    occupa[3] = FALSE
    libera[0] = FALSE
    libera[1] = FALSE
    libera[2] = FALSE
    libera[3] = FALSE
Infine verifico:
--un <u>letto</u> non <u>può mai venire occupato</u> <u>se</u> è <u>già occupato</u>
CTLSPEC AG (!lettiStanza1[0] & occupa[0]-> !EF(!lettiStanza1[0] & occupa[0]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza1[0] & occupa[1]-> !EF(!lettiStanza1[0] & occupa[1]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza2[0] & occupa[2]-> !EF(!lettiStanza2[0] & occupa[2]))
CTLSPEC AG (!lettiStanza2[0] & occupa[3]-> !EF(!lettiStanza2[0] & occupa[3]))
FSM
Scrivo un modello FSM per la versione semplificata.
Metto le azioni per ogni letto
      @Action
      public void liberaletto1Stanza1(){
             lettiperStanza[0][0]=true;
      }
@Action
      public void occupaletto1Stanza1(){
             lettiperStanza[2][0]=false;
      }
Con le guardie
      public boolean liberaletto1Stanza1Guard(){
             if(lettiperStanza[0][0]) return false;
             return true;
      }
public boolean occupaletto1Stanza1Guard(){
             if(!lettiperStanza[0][0]) return false;
             return true;
      }
```

```
Metto anche lo state che mi dice quali letti sono liberi.
@Override
      public Object getState() {
             return " \nletto1Stanza1 occ: " + lettiperStanza[0][0] + " \nletto2Stanza1
occ: " + lettiperStanza[0][1] +
                          " \nletto3Stanza1 occ: " + lettiperStanza[0][2] +
                        " \nletto1Stanza2 occ: " + lettiperStanza[1][0] + "
\nletto2Stanza2 occ: " + lettiperStanza[1][1] +
                          " \nletto3Stanza2 occ: " + lettiperStanza[1][2] +
                          " \nletto1Stanza3 occ: " + lettiperStanza[2][0] + "
\nletto2Stanza3 occ: " + lettiperStanza[2][1] +
                          " \nletto3Stanza3 occ: " + lettiperStanza[2][2];
Creo online testing:
done (
letto1Stanza1 occ: true
letto2Stanza1 occ: true
letto3Stanza1 occ: true
letto1Stanza2 occ: true
letto2Stanza2 occ: true
letto3Stanza2 occ: true
letto1Stanza3 occ: true
letto2Stanza3 occ: true
letto3Stanza3 occ: true, occupaletto2Stanza2,
letto1Stanza1 occ: true
letto2Stanza1 occ: true
letto3Stanza1 occ: true
letto1Stanza2 occ: true
letto2Stanza2 occ: false
letto3Stanza2 occ: true
letto1Stanza3 occ: true
letto2Stanza3 occ: true
letto3Stanza3 occ: true)
transition coverage was 27/288
mi accorgo che il numero di test è troppo piccolo quindi aumento il numero di test e
dopo vari tentativi:
done (
letto1Stanza1 occ: true
letto2Stanza1 occ: true
letto3Stanza1 occ: true
letto1Stanza2 occ: true
letto2Stanza2 occ: true
letto3Stanza2 occ: true
letto1Stanza3 occ: true
letto2Stanza3 occ: true
letto3Stanza3 occ: true, occupaletto1Stanza3,
letto1Stanza1 occ: true
letto2Stanza1 occ: true
letto3Stanza1 occ: true
letto1Stanza2 occ: true
letto2Stanza2 occ: true
letto3Stanza2 occ: true
letto1Stanza3 occ: false
letto2Stanza3 occ: true
letto3Stanza3 occ: true)
```

# Provo a generare la FSM (esporto jar, carico progetto, etc.)



## Se tolo gli stati dove non accedo ottengo



# **COMB**

```
Scrivo il modello:
Model Ostello
Types:
      EnumerativeType STATO { OCCUPATA LIBERA };
end
Parameters:
      Boolean stanza1;
    Boolean stanza2;
    Boolean stanza3;
    Boolean letto1S1;
    Boolean letto2S1;
    Boolean letto3S1;
    Boolean letto1S2;
    Boolean letto2S2;
    Boolean letto3S2;
    Boolean letto1S3;
    Boolean letto2S3;
    Boolean letto3S3;
end
Constraints:
      # letto1S1==false and letto2S1==false and letto3S1==false <=> stanza1==false #
      # letto1S2==false and letto2S2==false and letto3S2==false <=> stanza2==false #
      # letto1S3==false and letto2S3==false and letto3S3==false <=> stanza3==false #
```

## end

Genero il pairwise e ottengo 10 casi di test:

