

```

1 import static org.junit.Assert.*;
2
3 /* TemaEsame_Schema_Inventato2: Esercizio 7 */
4
5 public class DadiTest {
6
7     /* Scenario Avalla
8
9         check soldi(USER)=10;
10        check soldi(PC)=10;
11
12        // l'utente perde
13        set lancioUser := 1;
14        set lancioPC := 6;
15        step
16        check soldi(USER)=9;
17        check soldi(PC)=11;
18        check risultatoGiocata=WINPC;
19
20        // l'utente pareggia
21        set lancioUser := 6;
22        set lancioPC := 6;
23        step
24        check soldi(USER)=9;
25        check soldi(PC)=11;
26        check risultatoGiocata=PATTA;
27
28        // l'utente vince
29        set lancioUser := 6;
30        set lancioPC := 1;
31        step
32        check soldi(USER)=10;
33        check soldi(PC)=10;
34        check risultatoGiocata=WINUSER;
35    * */
36
37    // 0=USER, 1=PC
38    // 0=WINUSER, 1=WINPC, 2=PATTA
39    @Test
40    public void test() {
41        Dadi d = new Dadi();
42        // check soldi(USER)=10;
43        // check soldi(PC)=10;
44        assertEquals(10, d.soldi[0]);
45        assertEquals(10, d.soldi[1]);
46
47        // l'utente perde
48        // set lancioUser := 1;
49        // set lancioPC := 6;
50        // step
51        // check soldi(USER)=9;
52        // check soldi(PC)=11;
53        // check risultatoGiocata=WINPC;
54        d.giocaTurno(1, 6);
55        assertEquals(9, d.soldi[0]);
56        assertEquals(11, d.soldi[1]);
57        assertEquals(1, d.risultatoGiocata);
58    }
59

```

DadiTest.java

```
60
61     // l'utente pareggia
62 //    set lancioUser := 6;
63 //    set lancioPC := 6;
64 //    step
65 //    check soldi(USER)=9;
66 //    check soldi(PC)=11;
67 //    check risultatoGiocata=PATTA;
68     d.giocaTurno(6, 6);
69     assertEquals(9, d.soldi[0]);
70     assertEquals(11, d.soldi[1]);
71     assertEquals(2, d.risultatoGiocata);
72
73     // l'utente vince
74 //    set lancioUser := 6;
75 //    set lancioPC := 1;
76 //    step
77 //    check soldi(USER)=10;
78 //    check soldi(PC)=10;
79 //    check risultatoGiocata=WINUSER;
80     d.giocaTurno(6, 1);
81     assertEquals(10, d.soldi[0]);
82     assertEquals(10, d.soldi[1]);
83     assertEquals(0, d.risultatoGiocata);
84
85 }
86
87 }
88
```

