

Senza appunti.

Senza eclipse

1. Testing di un programma

Dato il seguente programma in Java, che controlla se un array ha un numero pari maggiore di b;

```
boolean check(int [] a, int b){  
    if (a == null || a.length == 0) return false;  
    for (int x: a){  
        if (x > b && x %2 == 0) return true;  
    }  
    return false;  
}
```

Con eclipse

2. JML e KEY

Definire una classe Java avente come attributo un array di interi A (passato nel costruttore) e come metodo una funzione booleana `sommaPositiva` che restituisce `true` se la somma degli interi in A è positiva. Definire un contratto JML per il metodo `sommaPositiva` e per il costruttore (se lo ritieni utile).

Dimostrare la correttezza del codice che hai scritto.