Adviesrapport  
  
We zijn 2 week bezig geweest met ons memoriespel. In deze 2 weken hebben we het grootste deel van het spel af kunnen krijgen.   
Wat is er nog nodig voor een perfect eindproduct

* Het spel is gemaakt met simpele knoppen en met een makkelijk design. Om het spel mooier en overzichtelijker te maken kunnen we een beter design maken en knoppen die aansluiten op het thema.
* Omdat elke zet die je doet word opgeslagen in de memory.sav reageren de kaarten niet super vlug. Hierdoor zit er een delay van ongeveer 0.5 seconden na het drukken op de kaart. Dit kan nog worden opgelost zodat de speler minder snel geïrriteerd word tijdens het spelen van het spel
* De speler heeft wanneer het spel word opgestart het star wars thema. Dit word aangepast zodat de speler bij de opties kan kiezen uit verschillende thema’s. Dit kan de game-ervaring van de speler verbeteren zodat de speler optimaal kan genieten van het memoriespel.
* De highscores zitten inmiddels al in de game. Wat nog niet opgeslagen word zijn de highscores van de multiplayer games.