1. **Testrapport:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TESTCASE | TESTDATA | EXPECTED RESULT | POST CONDITION | PASS/FAIL | PRIORITY  (HIGH/MEDUIM/LOW) |
| save functie | Probleem met Sets | Sets worden bijgehouden | Als je de game afsluiten en op load game drukt | FAIL | HIGH |
| save functie | Geen probleem met Sets | Sets worden bijgehouden | Als je de game afsluiten en op load game drukt | PASS |  |
| Singeplayer | probleem met singleplayer | Singleplayer highscores werkt niet | Zodra de game is uitgespeeld word het niet opgeslagen | FAIL | HIGH |
| Singeplayer | Geen probleem met singleplayer | Singleplayer highscores werkt | Zodra de game is uitgespeeld word het opgeslagen | PASS |  |
| Multiplayer | Probleem met singleplayer | Multiplayer highscores werkt niet | Highscores word niet genoteerd | FAIL | HIGH |
| Multiplayer | Geen Probleem met singleplayer | Multiplayer highscores werken | Highscores worden genoteerd | PASS |  |
| Highscores | Geen probleem met highscores | Highscores werken zodra de game is voltooid | zodra de game is afgelopen | PASS |  |
| Opties | Geen probleem met opties | Opties werkt | Zodra de opties worden geopend | PASS |  |
| Reset | Geen Probleem met resetten | Reset knop werkt | zodra er op reset word gedrukt word de game herstart | PASS |  |

Als het test case fail is dan geven jullie prioriteit aan wanneer wordt het in de planning aangepast.