

Határidőnapló dokumentáció

A programot Makefile segítségével fordítjuk. A fordításhoz elengedhetetlen egy C fordító. GCC 13.3.1 használatával lefordul a program hiba nélkül. A “make” parancs egyszeri lefuttatása után megjelenik a lefordult program “main” néven. Parancssorban a “./main” karaktersorozat lefuttatásával el tudjuk indítani a frissen generált programot. Módosítások után érdemes újrafordítani a forráskódot, hogy frissüljön a futtatható program.

Precompile hasznosságok

- **DEBUG**
Értéke 0 vagy 1 (igaz-hamis). Fel lehet használni olyan funkciókhoz, amiket nem feltétlen szeretnénk a programba belefordítani. Példa a main() függvényben van.
- **MENU_DEFINITION**
Makró. A menu/menu.h fájlban érdemes ezzel menüket definiálni.
- **MENU**
Makró. C forrásfájlokban érdemes ezzel menüket definiálni.
- **CLEAR_SCREEN**
Makró. ASCII escape karaktersorozattal törli a parancssor/terminál kimenetét.
- **WAIT_FOR_ENTER**
Makró. Menüben használatos, Enter gombnyomásra vár a menüciklusban.

Struktúrák, konstansok

- **Date**
Évek, hónapok, napok számát tároló struktúra.
- **Time**
Órákat, percekét tároló struktúra.
- **Event**
Az adatbázisban tárolt/tárolandó eseményeket reprezentálja ez a struktúra. Tárol dátumot, időt, címet, helyet, leírást.
- **EventListNode**
Esemény láncolt lista elem. Eseményt és a következő elemre mutató pointert tárolja.
- **State**
Tartalmazza az egész program állapotát. Tárolja az adatbázisfájl nevét és a láncolt listát, ami az eseményeket tárolja.

Függvények, eljárások

Menük nem kerülnek ide, ugyanúgy működik az összes.

- **int main(int argc, char **argv)**
A program kezdőpontja. Beolvassa a parancssorból a paramétereket, flageket és aszerint indítja a programot. Inicializálja az állapotot és megkezdzi a menüvezérlést.
- **void print_help()**
Kiírja a help menüt. A “--help” flaggel lehet program indításakor ezt előhozni.
- **int parse_date(Date *d, char *str)**
Dátumot állít elő egy szövegből.
- **int parse_time(Time* t, char *str)**
Időt állít elő egy szövegből.
- **int parse_event(Event *e, char *str)**
Eseményt állít elő egy szövegből.

- `void free_event_strings(Event *e)`
Egy esemény dinamikusán allokaló szövegmezőit szabadítja fel.
- `void free_event_list(EventListNode *head)`
Egy dinamikusán allokaló eseményláncoltlistát szabadít fel.
- `int restore_state(State *state, char *filename)`
A program állapotát állítja vissza egy fájlból fájlnev alapján.