

Niusha Shahrivar

079 025 61 05 · itzniusha@gmail.com · www.linkedin.com/in/niushashahrivar · <https://github.com/ltzNiusha>
Stockholm, Sweden

STUDENT I DATAVETENSKAP | AI-ENTUSIAST | KREATIV PROBLEMLÖSARE

Som tredjeårs datavetenskapsstudent med fokus på fullstack-utveckling har jag en stark grund i både front-end och back-end teknologier. Min ambition är att växa inom systemutveckling och ta nästa steg i karriären där jag kan bidra med mina tekniska färdigheter samtidigt som jag fortsätter att utvecklas professionellt. Jag strävar efter att bli en nyckelspelare i att bygga innovativa och hållbara digitala lösningar.

KOMPETENS

BACK END DEVELOPMENT | Java · Python · C# · NodeJS · Kotlin

TEKNOLOGIER | SQL (MySQL · PostgreSQL) · Machine Learning · Google Cloud Platform

FRONT END DEVELOPMENT | ReactJS · JavaScript · Bootstrap · HTML · CSS · jQuery · WordPress

MJUKA KOMPETENSER | Teamarbete · Levererar resultat · Kreativ problemlösning

ERFARENHETER OCH PROJEKT

Discord Musikbot

Jag har utvecklat en open-source musikbot för Discord som möjliggör smidig uppspelning av låtar från plattformar som YouTube, SoundCloud, Spotify och Apple Music. Genom att använda JavaScript, Node.js och Discord.js har jag skapat en lösning som stöder över 500 webbplatser. Botens användarvänliga musikantering har resulterat i positivt användarengagemang och en effektivare upplevelse för användarna.

Quiz Planet

Under mina studier utvecklade jag en mobil quizapplikation byggd av Java och Kotlin, med fokus på att skapa en användarvänlig upplevelse. Genom att integrera Firebase för realtidsdatabas och användarautentisering, samt följa goda kodningspraxis, resulterade projektet i en högkvalitativ utbildningsapp som effektivt främjar lärande och interaktivitet.

Front-end utveckling

Som student har jag arbetat med flera frontend-projekt både som freelancer och inom ramen för skolprojekt. Bland dessa projekt ingår en portföljwebbplats utvecklad med HTML, CSS, JavaScript och Three.js, samt en e-handelswebbplats som fokuserar på användarupplevelse. Utöver dessa har jag även skapat olika andra webbsidor för personlig lärande och utveckling. Genom dessa erfarenheter har jag fått kunskaper i responsiv design och användarinteraktion.

App för ruttplanering med Dijkstra-algoritmen

Jag utvecklade en Java-applikation för ruttplanering som använder Dijkstra-algoritmen för att beräkna de kortaste vägarna mellan svenska städer. Applikationen erbjuder en interaktiv stadsvalsfunktion, grafisk visualisering av rutter och effektiv ruttberäkning, vilket ger användarna en intuitiv och användarvänlig upplevelse.

UTBILDNING

Kandidatexamen i datavetenskap

Högskolan i Gävle

AUG 2022 - JUN 2025

Kurser i algoritmer, datastrukturer, datorteknik, programmeringsspråk, operativsystem, databaser, objektorienterad design, it-säkerhet, kompilatordesign och många andra som täcker viktiga komponenter av teori, abstraktion och design.

AKTIVITETER

Studentambassadör inom teknik

Jag ansvarar för att genom intresseväckande lektioner lära ut programmering till besökarna, vilket innebär att jag planerar och genomför interaktiva workshops, samarbetar med lärare för att representera programmet vid olika evenemang för att väcka intresse för teknik och innovation.