

Semana	Matéria (Teórica)	Matéria (prática)	Challenges	Projeto	Trabalho Teórico	Obs.	
17-Sep	Introdução à cadeia de CM, explicar os métodos de avaliação, funcionamento das PLs, entre outros.	Instalação e introdução ao Android Studio. Introdução ao Arduino.	Divulgação do Challenge 1			Para o Arduino, pode ser usado o <a href="https://wokwi.com/">https://wokwi.com/</a> para testarem online. O enunciado do projeto é igual aos anos anteriores.	Semelhante à aplicação dos anos anteriores, a ideia é criar um sistema que permita mudar o nome dos bichos e mostrar isso num fragmento diferente.
24-Sep	Evolução dos computadores, telemóveis e smartwatches.	Widgets, Layouts e Activities.		Divulgação do Enunciado			
01-Oct	Sensores, Mobile OS e arquiteturas. Google Glass	ADB, AppBar, Toast e Snackbar.				Latada de 5 a 7 de Outubro.	
08-Oct	(continuação da anterior)	Fragments, SharedPreferences e Media.					Não há defesa neste challenge, apenas uma avaliação de acordo com parâmetros.
15-Oct	Comunicações Móveis	Storage e Concurrency.	Entrega Challenge 1 (20/10) Divulgação do Challenge 2		Divulgação do Enunciado do Trabalho Teórico	Trabalho teórico sobre uma determinada área da computação móvel, num formato de artigo (tópicos a definir).	A ideia é ter uma aplicação, do tipo bloco de notas, onde tenha um login e armazenamento de notas através do FCM.
22-Oct	(continuação da anterior)	Databases e Content Provider.					
29-Oct	Introdução ao 2G (GSM), 3G (UMTS) e 4G (LTE)	Services e FCM.					
05-Nov	(continuação da anterior)	MQTT Reintrodução ao Arduino.					
12-Nov	Bandas e Frequências de transmissão de dados	Tipos de dados, variáveis e strings	Entrega Challenge 2 (14/11) + Divulgação do Challenge 3			Neste teste, o objetivo é criar um sistema de trocas de mensagens online (e.g., Whatsapp) com a possibilidade de se ligarem a sistemas IoT (e.g., Arduino) e enviarem comandos	
19-Nov	PAN, Bluetooth, IR, RFID, NFC, ZigBee	Comunicação UART e ligação ao Android			Entrega a 20/11		
26-Nov	Segurança e Malware	(continuação da anterior)					
03-Dec	Limitações de Hardware, Bateria, etc	Demonstração de exemplos de Arduino					
10-Dec	Apoio ao projeto.	Apoio ao projeto.	Entrega Challenge 3 (17/12)			Última semana de aulas.	
17-Dec			Defesa Challenge 3				A avaliação do challenge é feita online.
24-Dec							
31-Dec							
07-Jan				Entrega (a 4 de Janeiro) - defesas a 5 de janeiro			
NOTAS (em valores, soma por cada elemento de avaliação)			7	11	2	20	

<b>Challenge 1</b>
App dos bichos (editText muda

<b>Challenge 2</b>
Entrega 2.1

(4 semanas)

a funcionar com base em fragments, com um dropdown menu e widgets que mudam outros widgets um textView, etc). colocar botão de alterar info dos bichos para a AppBar

(5 semanas)

App NoteTaker a funcionar com base de dados, login através do FCM e partilha de notas.