### **Implementación**

1. **Lenguaje de programación**
   * Se utilizará **Python** para el desarrollo del software, aprovechando bibliotecas de inteligencia artificial como **TensorFlow** o **PyTorch** para el reconocimiento de señas.
2. **Frameworks y herramientas**
   * **OpenCV** se empleará para el procesamiento de imágenes capturadas por las cámaras.
   * **Keras** será utilizado para el entrenamiento y despliegue de modelos de machine learning enfocados en el reconocimiento de patrones de señas.
   * Para la síntesis de voz, se integrará una herramienta como **Google Text-to-Speech API** o **pyttsx3**.
3. **Hardware**
   * El sistema será compatible con gafas AR de última generación que posean cámaras integradas, como **Microsoft HoloLens** o dispositivos móviles con capacidades similares.
   * Se realizarán pruebas iniciales con cámaras de alta resolución para asegurar la calidad del reconocimiento.
4. **Base de datos y almacenamiento**
   * Se utilizará un servicio en la nube como **AWS** o **Google Cloud** para el almacenamiento temporal de datos procesados (si es necesario).
   * Los modelos de IA serán pre entrenados y alojados en servidores para facilitar el acceso y la escalabilidad.
5. **Metodología de desarrollo**
   * Se adoptará una metodología ágil como **Scrum** para garantizar un desarrollo iterativo, con entregas parciales que permitan obtener retroalimentación constante.
   * Se dividirá el proyecto en sprints, priorizando primero funcionalidades críticas como el reconocimiento en tiempo real y la traducción a texto.