



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interação Pessoa-Máquina

2020/2021

Kitchen Planner

Stage 1: Project Proposal



Realizado por:

52676, Pedro Silva
53647, Rafael Custódio
52760, João Vale
52359, Rafael Palindra

Lab class Nº P4

Group Nº 25

Professora:
Teresa Romão

October 11, 2020

Descrição do Projeto

O problema que a aplicação visa resolver está associado à gestão de alimentos e de refeições.

Muitas vezes existe alguma dificuldade por parte das famílias em planejar refeições para o dia a dia, sendo muito comum não se saber o que fazer no próprio dia ou não se ter aprontado os ingredientes para uma refeição planeada, criando diversos problemas tais como:

- Falta de tempo para ir ao supermercado à última hora, levando a um acréscimo de gasto de dinheiro para encomendar comida ou comer num restaurante;

- Uma alimentação “improvisada”, sendo muitas vezes, menos saudável;

- Saltar refeições ou uma alimentação incompleta.

Existe também o problema associado à variedade de refeições que ingerimos no dia a dia. Tal é devido a uma

Utilizadores Alvo

O projeto irá ser focado em toda a população que cozinha ou necessita de planejar refeições frequentemente, sendo também adaptável para pessoas que cozinham esporadicamente ou sejam interessadas em culinária.

Objetivo do Projeto

O principal objetivo do projeto será resolver estes problemas, e ajudar os utilizadores a cozinhar novas refeições permitindo a consulta de receitas realizadas por outros utilizadores e ajudando-os a inovar as suas habilidades culinárias, sempre tendo em conta os ingredientes que o utilizador tem disponíveis.