


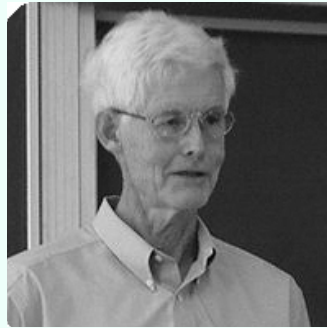

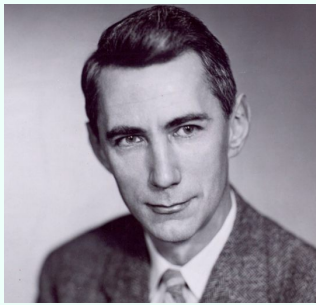
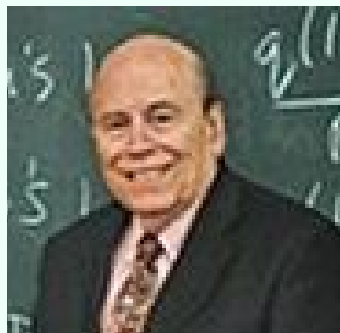

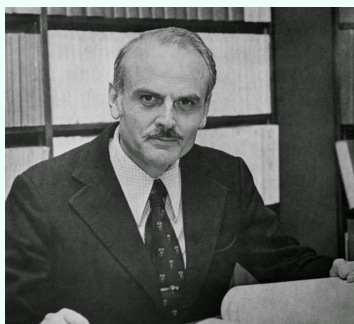
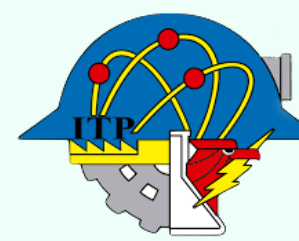


HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LA TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES

INVESTIGADOR	AÑO Y APORTE	DESCRIPCIÓN	IMAGEN
ALAN TURING	1936 Máquina de Turing	Modelo matemático de un dispositivo que se comporta como un autómata finito y que dispone de una cinta de longitud infinita en la que se pueden leer, escribir o borrar símbolos.	
ALONZO CHURCH	1936 La Tesis de Church-Turing	La cual dice que si la máquina de Turing no puede resolver un problema, ninguna otra computadora podrá hacerlo, puesto que no existe algoritmo para resolver el problema. la indecidibilidad de la lógica de primer orden	
JOHN VON NEUMANN	1946 Arquitectura de Von Neumann	Es un diseño que usa una memoria para almacenar instrucciones y datos. Éste tipo de máquina es la implementación de una máquina de Turing y la visión de una arquitectura secuencial en lugar de paralela.	
STEPHEN A COOK	1969 Clasificar los problemas	Amplió el estudio realizado por Turing sobre problemas que se pueden resolver en forma eficiente y problemas que en principio se pueden resolver pero que en la práctica consumen mucho tiempo.	
STEPHEN KLEENE	1952 Teorema de Kleenes	Es un concepto fundamental que gira en torno a la idea de idiomas regulares y autos finitos, establece una relación entre las expresiones regulares y los autómatas finitos, lo que demuestra que son equivalentes en su poder expresivo.	
CLAUDE SHANNON	1949 La teoría de la información	Sentó las bases de la teoría del diseño de circuitos digitales, contribuyó significativamente a la teoría de circuitos lógicos y al álgebra booleana, que están relacionados con la teoría de autómatas.	
MICHAEL RABIN	Concepto de autómata finito no determinista	Autómata finito no determinista es un autómata finito en donde δ no es necesariamente una función de transición, es decir, que para cada par le corresponde cero, uno, dos o más estados siguientes.	
DANA SCOTT	Teoría de la jerarquía de la lógica temporal.	Publicaron su trabajo titulado Finite Automata and Their Decision Problem que introdujo la idea de las máquinas no determinísticas en el campo de la teoría de autómatas.	
EDGAR F. CODD	1970 Teoria de la normalización	“Un modelo de datos relacionales para grandes bases de datos compartidas” Contribuyó al ámbito de las bases de datos relacionales y propuso la teoría de la normalización, que tiene conexiones con la teoría de autómatas.	



BIBLIOGRAFÍA

- kAi, B. (2022, January 6). Máquinas de Turing - Bootcamp AI - Medium. Medium. <https://bootcampai.medium.com/m%C3%A1quinas-de-turing-c329ccc270f>
- Máquina de Turing: teoría de la computación: lenguaje, ejemplos y teoremas. (n.d.). <https://www.matesfacil.com/automatas-lenguajes/Maquina-Turing.html>
- Montoya, L. (2020, November 11). Alonzo Church. Historia Y Biografía De. <https://historia-biografia.com/alonzo-church/>
- López, J. C. (2020, August 8). John von Neumann, el genio que diseñó la arquitectura de nuestros ordenadores. <https://www.xataka.com/historia-tecnologica/john-von-neumann-genio-que-diseno-arquitectura-nuestros-ordenadores-hizo-hace-75-anos-este-solo-uno-sus-logros>
- El poder de la repetición desentrañar el teorema de Kleene en la teoría de los automatas - FasterCapital. (n.d.). FasterCapital. <https://fastercapital.com/es/contenido/El-poder-de-la-repeticion--desentrañar-el-teorema-de-Kleene-en-la-teoría-de-los-automatas.html>
- N.D. (2016, April 30). Claude Shannon: El padre del «bit» y la teoría de la información. La Voz De Galicia. <https://www.lavozdeg Galicia.es/noticia/informacion/2016/04/30/claude-shannon-ideo-teoria-informacion-crear-ajedrez-ordenador-sentar-bases-comunicacion/00031461974649557666597.htm>
- Latam, A. (2022, October 10). Normalización en base de datos - Estructura. Alura. <https://www.aluracursos.com/blog/normalizacion-en-base-de-datos>