

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias
Desarrollo Web Backend 2022-2

Práctica Extra

11 de abril de 2022

1. Instrucciones

Crea un proyecto de spring ¹ llamado `exchange-rate`. Importa las dependencias según se requieran para implementar las siguientes funcionalidades:

1. Crear un *endpoint* que reciba una divisa y devuelva el tipo de cambio en pesos mexicanos (MXN). Por ejemplo, si recibe la moneda EUR debería devolver 21.70 (Al tipo de cambio del 11/04/2022). Adicionalmente el endpoint creado deberá cumplir con lo siguiente:

- a) Deberá ser alcanzable desde el puerto: 8084
- b) El recurso deberá ser nombrado `exchange-rate/{currency}`
- c) Método: GET
- d) Parámetro: moneda de cambio (ej. USD)
- e) Datos de salida: tasa de cambio (ej. 20.08)

```
{
  "rate": 20.08
}
```
- f) Estatus de respuesta:

```
200 OK
404 Not Found - No se encuentra disponible la moneda de cambio
}
```
- g) Almacenamiento de datos: N/A
- h) Consulta de datos: <https://www.exchangerate-api.com/>

1.1. Consideraciones

La información de tasas de cambio no se debe almacenar en ninguna base de datos, se deben consultar de la ExchangeRate-API (<https://www.exchangerate-api.com/>), es decir, se debe implementar el código necesario para consumir la API.

1.2. Recomendaciones

La información que se obtenga de la ExchangeRate-API se debe mapear a un DTO. Sobre el DTO se debe buscar el `currency` que recibe nuestro endpoint y se debe devolver solo el `rate` correspondiente (otro DTO).

2. Entrega

Esta práctica tendrá una calificación máxima de 20 puntos (equivalente a 2 prácticas). Para la entrega se deberá entregar un comprimido con el contenido del proyecto creado siguiendo el nombrado:

`practica_extra_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip`

¹<https://start.spring.io/>- Spring Initializr