

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias Desarrollo Web Backend 2022-2

Practica 1

31 de enero de 2022

1. Objetivo de la practica

La práctica tiene como objetivo introducir las consideraciones elementales para la implementación de clases en Java y su interacción fundamental. Las clases que se solicitan implementar describen dos entes/modelos (un cliente y una región) y sus respectivos métodos setters y getters según sea conveniente.¹.

2. Instrucciones

1. Como primer punto se debera implementar las clases *Customer* y *Region* con los siguientes atributos:

```
Customer{
    customer_id;
    name;
    surname;
    rfc;
    mail;
    Region;
}

Region{
    region_id;
    region;
}
```

2. Una vez implementadas las clases *Region* y *Customer* se deberá implementar una clase con las siguientes funciones:
 - a) *getCustomers()*: muestra en consola todos los customers registrados con todos sus datos.
 - b) *createCustomer(Customer)*: recibe desde la consola los datos de un customer y guarda su información.
 - c) *deleteCustomer(customer_id)*: recibe desde la consola un customer_id y elimina el customer con el mismo id.
3. Implementar el método main que permita ejecutar las funciones del punto 2, el método puede estar dentro de la misma clase.

2.1. Consideraciones

1. La información de *customer* y *emphregion* debe ser almacenada (persistente) en archivo(s) serializable, csv, txt, o cualquier otro que decida el alumno.
2. +2 puntos si la información se almacena en una base de datos.
3. El atributo Region de Customer debe ser válido de acuerdo con los Regions almacenados.

3. Entrega

Para la entrega de las clases construidas y el origen de los datos de customer y region (sea un archivo, scripts de creación de un esquema de BD, etc) deberán ser comprimidos en un archivo nombrado según el siguiente patrón:

practica_01_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip

¹<https://www.baeldung.com/java-why-getters-setters>- Significance of Getters and Setters in Java