Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias Desarrollo Web Backend 2022-2

Práctica 3

28 de febrero de 2021

1. Instrucciones

Partiendo del contenido del documento Endpoints Category ¹ realizar lo indicado en los siguientes puntos:

1. Crear la tabla category con la definición:

```
CREATE TABLE category(
    category_id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    category VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
    status TINYINT NOT NULL,
    PRIMARY KEY (category_id)
);
```

- 2. Crear la clase de Java (Entity) que modela la tabla del punto anterior.
- 3. Implementar la clase Java (Controller) con los 5 endpoints definidos en el documento, de tal manera que se cumpla lo siguiente:
 - $3.1.\ List\ Categories$ muestre 2 categorías, Electrónica y Línea Blanca.

```
{
    "category_id": 1,
    "category": "Electrónica"
},
{
    "category_id": 2,
    "category": "Línea Blanca"
}
```

- 4. Read Category muestra el category_id que se le pasa como parámetro en la URL.
- 5. Create Category muestra el mensaje category created sí se le pasa una categoría distinta a las del punto 3.1.
- 6. Update Category muestra el mensaje category updated sí se le pasa una categoría de las del punto 3.1.
- 7. Delete Category muestra el mensaje category removed sí se le pasa un id de categoría de las del punto 3.1.

1.1. Consideraciones

- 1. Para la implementación de lo especificado en esta practica se deberá emplear Spring.
- 2. Para las categorías del punto 3.1 de las instrucciones se deben crear objetos de ejemplo, aún no se debe consultar información de la base de datos.

2. Entrega

Para la entrega se deberá entregar un comprimido con el contenido del proyecto construido (incluyendo la definicion del esquema de BD creado con la tabla *Category*, e.g. script de creación, captura de pantalla o salida de la query *DESCRIBE*, etc.) siguiendo el nombrado:

 $practica_03_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip$

¹https://classroom.google.com/c/NDY0MDcwNTAxMjYx/m/NDc0OTYxNjI4OTE0/details- Endpoints