

Proyecto 1
Modelado y Programación
Delgado Díaz Itzel Azucena
12 de Octubre de 2018

TacoMachine

La taquería “TacoMachine” es una de las mejores en la ciudad. Debido a su alta demanda por tan exquisitos tacos han tenido el problema de la toma de los pedidos de los clientes. Esto se debe a que TacoMachine solo vende tacos al pastor, pero no son simples tacos (aunque así también son deliciosos) la taquería te da la opción de agregar un ingrediente extra a tus tacos. Como es un restaurante bastante extraño, sus ingredientes extras son una locura.

El cliente tiene a su disposición la famosa carne de Suaperro, Longatripa, RicoQueso y PiñaJugoziña. Estos ingredientes son bastante especiales, por lo que la mayoría de los usuarios si eligen agregarlos a sus tacos. Por esta razón cada que se toma la orden, los meseros deben ir mencionando los ingredientes e ir anotando, ir haciendo la suma del precio de cada taco y después darle su total a pagar. Pero como no se dan a basto, se pidió realizar un sistema que interactuara con los clientes, que fuera bonito y más rapido.

Este sistema estará cargado en un dispositivo, al entrar a la taquería el usuario tomará su orden por él mismo, se va a hacer una impresión del ticket y a este lo corresponderá darselo al taquero para que prepare su orden y pagar.

Se le mostrará un mensaje de bienvenida al usuario, enseguida el menu de los ingredientes extras, con una descripción y el precio extra por cada uno. Se le pedirá que ingrese la cantidad de tacos que va a elegir y qué ingrediente agregará a cada taco.

Se generará la orden y se imprimirá el total de tacos, con sus descripciones y el precio total. Al final de la interacción, se mostrará un pequeño mensaje de despedida.