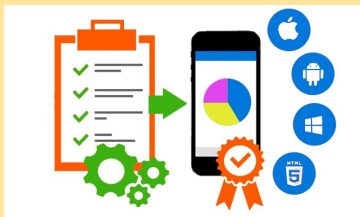


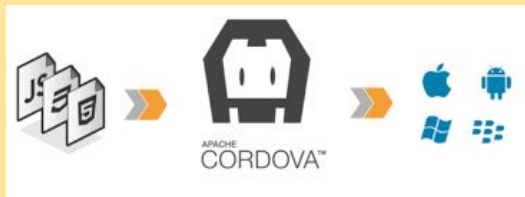


NATIVOS:

- DESARROLLADOS CON EL SDK QUE OFRECE EL SO
- DISEÑO Y PROGRAMACIÓN ESPECÍFICA PARA CADA PLATAFORMA
- SE UTILIZA EL LENGUAJE DE ACUERDO AL SDK
- ACTUALIZACIONES FRECUENTES PARA CORRECCIONES O MEJORAS
- USO DE LAS NOTIFICACIONES DEL SO
- INTERFAZ BASADO EN LAS GUÍAS DE CADA SO
- FAVORECE LA USABILIDAD
- SE PUEDE ACCEDER A TODAS LAS CAPACIDADES DEL DISPOSITIVO



DESARROLLO NATIVO VS HÍBRIDO VS CROSSPLATFORM



HÍBRIDOS:

- FUSIÓN DE NATIVOS Y WEB
- DESARROLLO PARECIDO AL DE WEB
- EMPAQUETADO PARA PARECER UNO NATIVO
- CON UN MISMO CÓDIGO SE CREA PARA DISTINTAS PLATAFORMAS
- USO DE LIBRERÍAS PARA ACCEDER A FUNCIONES DEL DISPOSITIVO
- SE DESCARGAN A TRAVÉS DE LAS APP STORES



OBTIENEN BENEFICIOS DE MARKETING EN LAS APP STORES, ADÉMÁS DE REQUERIMIENTOS Y OBLIGACIONES



CROSSPLATFORM:

- APLICACIONES MULTIPLATAFORMA
- NO EXISTEN GUIDELINES ESPECÍFICAS
- COMPILAN EL MISMO CÓDIGO PARA DIFERENTES PLATAFORMAS
- INTERACCIÓN CON CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DE CADA SO
- PRECIO DE DESARROLLO ASEQUIBLE
- AMPLIAMENTE USADO EN LA INDUSTRIA DE VIDEOJUEGOS

