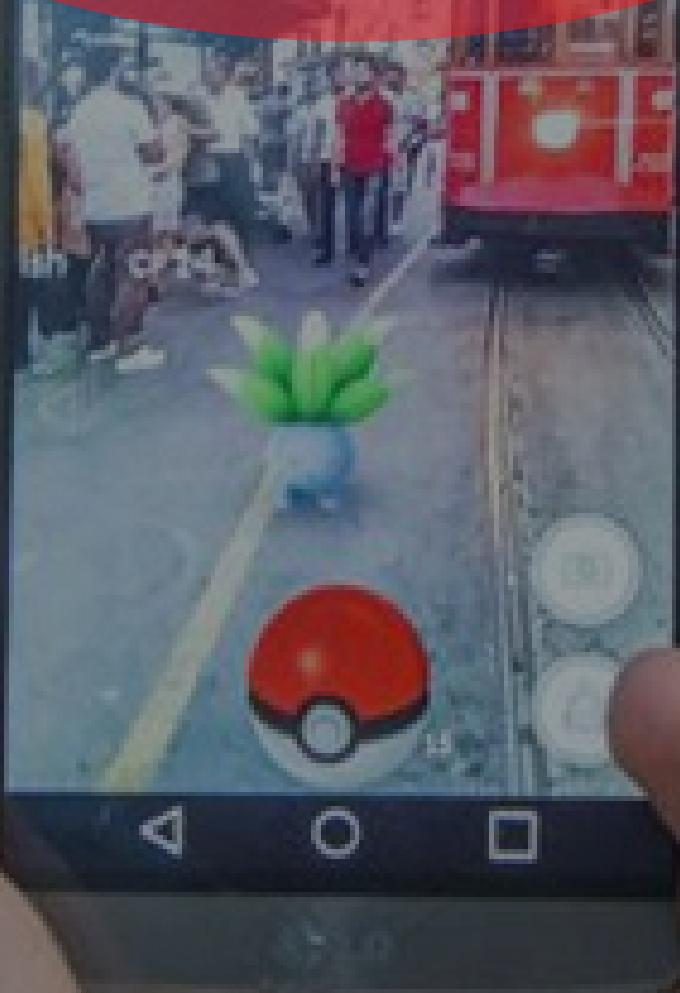


# MONSTER COMPARE



Sofía Mejía / Itzel Reyes

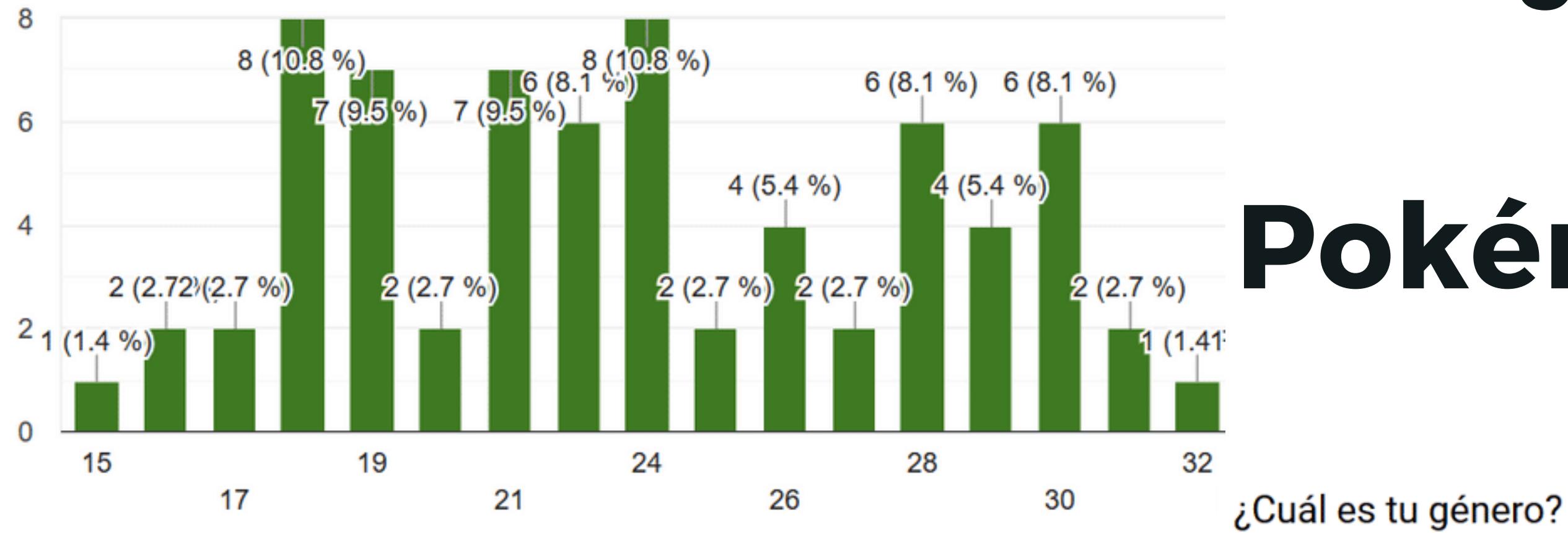
WEB APP  
PARA  
ENCONTRAR  
A TU MEJOR  
POKEMON EN  
UN COMBATE



# ¿Quiénes juegan Pokémon Go?

¿Cuántos años tienes?

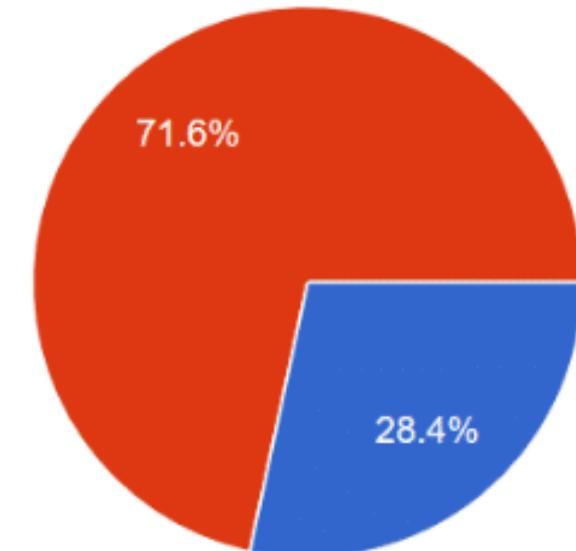
74 respuestas



¿Cuál es tu género?

74 respuestas

Mujer  
Hombre



En la actualidad en México

Personas entre 18 y 30 años, en su mayoría hombres.



# USER PERSONA



## DANIEL GUERRA

Edad: 24 años

Ubicación, Ciudad de México

Educación: Estudiante de arquitectura

Familia: Soltero, vive con sus papás. Tiene una mascota.

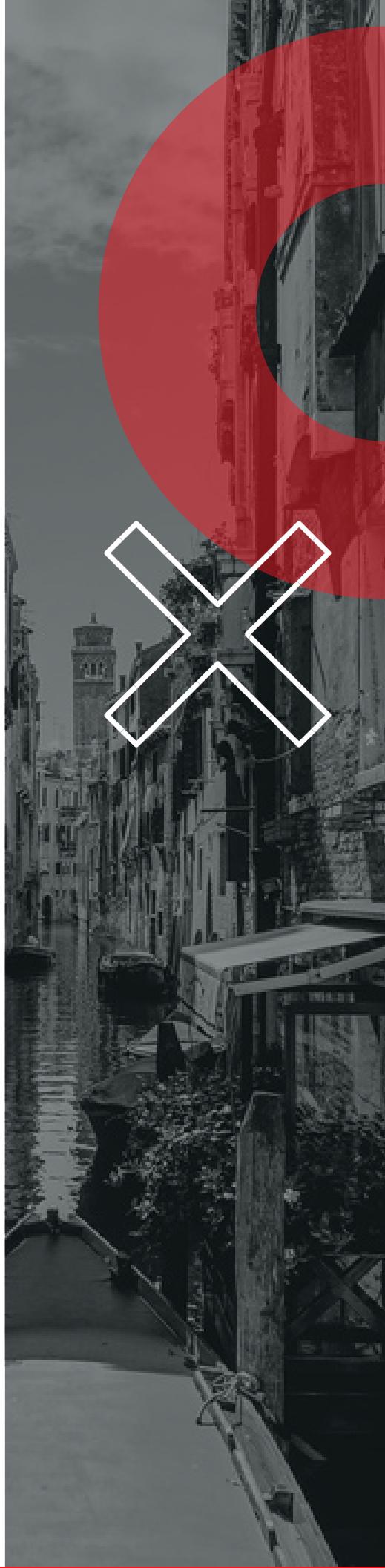
## INTERESES

Jugar videojuegos, pokémon Go es su favorito.  
Asistir a Meetups y eventos sobre tecnología.  
Aprender otro idioma y perfeccionar el inglés.  
Estar siempre actualizado y a la vanguardia tecnológica.

## FRUSTRACIONES

Perder tiempo al no encontrar la información que necesita en la propia aplicación cuando está jugando un videojuego.

No tener suficiente dinero para poder comprar el celular o gadget más reciente.

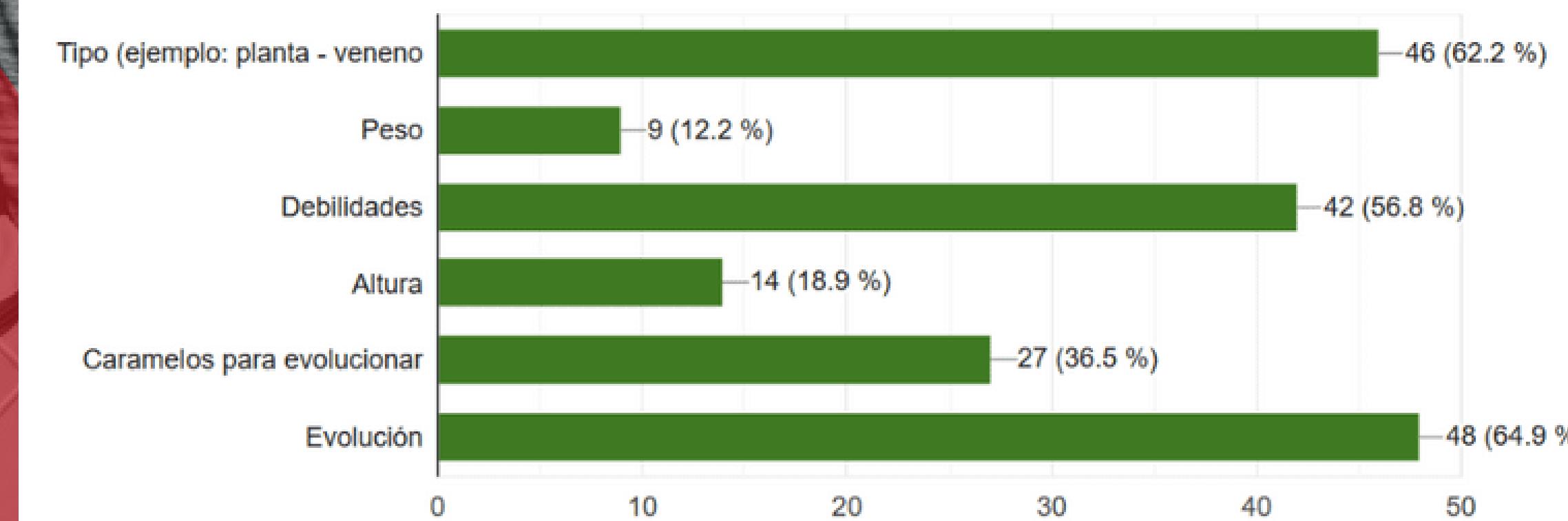




# ¿Qué es lo que la gente quiere ver?

¿Qué características te gustaría comparar entre tus pokemones? Elige tres

74 respuestas



# VEEKUN

The screenshot shows the Veeekun website's 'Compare Pokémon' tool. It displays detailed stats for two Pokémon: Pikachu and Bulbasaur. The interface includes sections for breeding, training, and moves. A large central area shows the comparative stats for both species.

# PSYPOKES

The screenshot shows the PsyPokes website's 'Pokemon Comparer' tool. It displays detailed stats for two Pokémon: Pikachu and Bulbasaur. The interface includes sections for general information, stats, and moves. A large central area shows the comparative stats for both species.



# WEB APPS EXISTENTES



# Nuestra propuesta

## CREAR UNA WEB APP QUE PERMITA:

Visualizar el contenido de la data desde un teléfono celular de forma clara e intuitiva.

Visualizar las tres características más importantes de un pokémon (de acuerdo a nuestra UX Research):

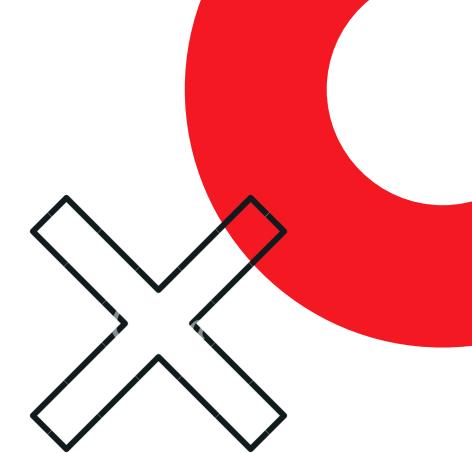
- Tipo
- Debilidades
- Evolución

Hacer una comparación entre diferentes pokémon con información relevante para el jugador para que pueda elegir al mejor pokémon durante un combate.

# Prototipo de Alta Fidelidad

The image displays six screens of a mobile application interface, likely a Pokémon app, arranged horizontally. The background for all screens is a dark blue color.

- Screen 1:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons (e.g., Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Pidgey, etc.) arranged in three rows of four. At the bottom right is a red circular button with a white arrow pointing right.
- Screen 2:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons. A larger, detailed view of Charmander is overlaid on the screen. The details include: Chameleons (G), Altura 0.61 m, Peso 0.5 kg, Tipo: Fire (with a fire icon), and Dribillador, Water, Ground, Rock. Below this is a yellow "Comparar" button and a grey "Agregar" button.
- Screen 3:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons. A detailed view of Charmander is overlaid. Below this is a yellow "Comparar" button and a grey "Agregar" button.
- Screen 4:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons. A detailed view of Charmander is overlaid. Below this is a yellow "Comparar" button and a grey "Agregar" button.
- Screen 5:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons. A detailed view of Charmander is overlaid. Below this is a yellow "Comparar" button and a grey "Agregar" button. Above the buttons is a dashed-line box containing the text "¿Qué quieras comparar?" with three tabs: "Tipo" (highlighted in yellow), "Características", and "Dribilladores".
- Screen 6:** Shows a grid of 12 small Pokémon icons. A detailed view of Charmander is overlaid. Below this is a yellow "Comparar" button and a grey "Agregar" button. To the left of the "Comparar" button is a "Tipo" tab, and to the right are tabs for "Características" and "Dribilladores". Below these tabs is a section titled "Dribilladores" with icons for Dribillador, Chameleón, and Electro.



## Testeos de usabilidad

- Los usuarios nos pidieron ver por tipo
- Deni nos recomendó cambiar colores
- Utilizar el valor "required" para nuestro input de búsqueda por nombre

**PRIMER ALCANCE**

Monster Compare



**WebApp**

**Versión 1.0**

# Código js



```
for (var i = 0; i < pokeArraySpawnChance.length; i++) {

    if (pokeArraySpawnChance[i]==="img"){

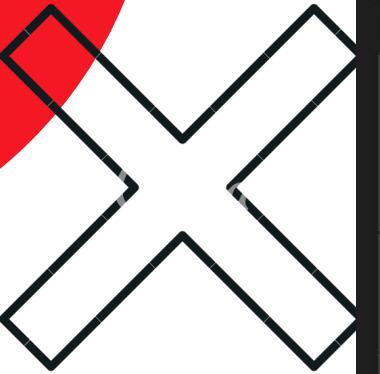
        var pokeElementSpawnChance = document.createElement("img");
        pokeElementSpawnChance.setAttribute("src", poke2.img);
        pokeElementSpawnChance.setAttribute("class", "pokeSortedImg" )

    }else if (pokeArraySpawnChance[i]===poke2.name) {
        var pokeElementSpawnChance = document.createElement("p");
        pokeElementSpawnChance.setAttribute("class", "pokeSortedName");
    } else {
        var pokeElementSpawnChance = document.createElement("p");
        pokeElementSpawnChance.setAttribute("class", "pokeSortedSpawnChance");

    }

    let pokeContentSpawnChance = document.createTextNode(pokeArraySpawnChance[i]);
    pokeElementSpawnChance.appendChild(pokeContentSpawnChance);
    elementJoinSortedBySpawnChance.appendChild(pokeElementSpawnChance);
    document.getElementById("showSortedPokemonsByChance")
        .appendChild(elementJoinSortedBySpawnChance);
}
```

# Código html



```
<form id="mainForm">

    <button id="sabiasQue" class="button">¿Sabías que...?</button>
    <button id="spawnTime" class="button"> ¡Atrápalos! </button>
    <button id="spawnChance" class="button">+ Avistamientos</button>
    <div id="selectorTypes"></div>
    <input type="text" id="pokemonName" placeholder="Nombre del pokémon" value="" required>
    <button id="searchPokemon">
        
    </button>
</form>
<section id="showFilteredPokemonsByName"></section>
<section>
    <p id = "text"></p>
    <div id="showSortedPokemonsByChance"></div>
</section>
<section id="showSortedPokemonsByTime"></section>
<section id="showFilteredPokemonsByType"></section>
<section id="showAllPokemons"></section>
<section id="chart">
    <div id="columnchart_values"></div> </div>
    <br><br><br><br><br><br><br><br>

    <div id="piechart"> </div>
</section>
```

# Segundo Alcance



- Que los pokemones se queden en el reverso de la tarjeta para poderlos comparar.
- Que las secciones aparezcan y desaparezcan.

