Nombre. ¿Sabías qué?

Lenguaje de programación. Objective-C

**Funcionalidad:**

La aplicación permite al usuario una de tres categorías: Ciencia, Historia o Naturaleza. Al tocar un botón, se muestra un dato curioso relacionado con la categoría. Cada vez que se presiona el botón, aparece un nuevo dato distinto.

**Pantallas:**

Pantalla 1: Bienvenida con botón “Comenzar”

Pantalla 2: Selección de categoría

Pantalla 3: Visualización del dato curioso

**Datos curiosos utilizados:**

**Ciencia**

“¿Sabías que, si pudieras doblar una hoja de papel 42 veces, llegaría hasta la luna?”

“¿Sabías que tu ADN podría estirarse hasta llegar al sol y regresar más de 600 veces?

**Historia**

” ¿Sabías que los antiguos romanos usaban orina como enjuague bucal?”

“¿Sabías que en la Edad Media el kétchup era una medicina?”

**Naturaleza**

**“¿Sabías que los caracoles pueden dormir hasta 3 años seguidos?”**

**“¿Sabías que las plantas reaccionan al sonido y pueden crecer más rápido si escuchan música?”**

**Desarrollado por:** Itzel Bravo

**Universidad Virtual del Estado de Guanajuato UVEG**