

ECLIPSE : SHIP PACK ONE EXPANSION

NEW COMPONENTS

CONTENTS



PLAYER MATERIALS 1 Player Board (two-sided), 1 Starting Sector Hex (#239/240), 3 Ambassador Tiles

SHIP MODELS Full set of Ship models (18 Ships) for each of the six base game Alien species

HEXES 1 regular Outer Sector hex (#325)

TILES 1 Rare Technology Tile, 1 Development Tile, 2 Discovery Tiles, 1 Advanced GCDS Tile, 6 +40 Storage Markers, 10 Turn Order Markers, 9 Next Turn Order Markers

BOARDS 2 Turn Order Boards (for 3-6 players and an extension for 7-9 players), 2 Crowded Hex Boards



Example: On this round the turn order is Terran, Hydran, Planta, Draco. Planta has already passed. Hydran now passes, and places the "2" tile below his tile. Planta will be the starting player on the next round.

The new components can be freely mixed with components from the base game and other expansions.

ANCIENT INTERCEPTOR DISCOVERY Place Interceptors with a maximum total Cost of 6 Materials in the hex. For example, The Rho Indi Syndicate can only place one Interceptor, as their Interceptors cost 4 Materials.

TRACTOR BEAM RARE TECHNOLOGY When you have the Tractor Beam Rare Technology, your opponents cannot retreat from a battle against you.

SECURITY COUNCIL DEVELOPMENT At the end of the game, score 1VP, plus 1VP per Ambassador on your Reputation Track.

ADVANCED GCDS Choose a random side of the Advanced GCDS tile and place it in the Galactic Center hex instead of the base game GCDS.

NEW SPECIES The Terran Separatists and the Guardians of Magellan are identical to the base game Terrans and Rise of the Ancients Magellans.

NEW OUTER (III) SECTOR HEX A new Hex tile for the Outer sectors.

CROWDED HEX BOARDS These are counterparts for the base game Crowded Hex Tiles.



+40 STORAGE MARKERS Use the +40 Storage Markers to help track Storage of Resources over 40 units.

TURN ORDER VARIANT

OVERVIEW With this variant, the player order is determined by the **order the players passed** on the previous round.

PREPARATIONS Set the Turn Order Marker of each player on the Turn Order track. The marker of the starting player is placed in the leftmost circle, the marker of the second player clockwise in the next circle, etc.

EN

RULES In Action Phase, take actions in the order shown on the track, from left to right, instead of regular clockwise order. When you **pass**, place the lowest available Next Turn Order Tile below your marker on the track. At the end of the Cleanup Phase, reorder the Turn Order Markers so that the marker that has the tile "1" below it goes in the leftmost circle, etc. Remove the Next Turn Order Tiles from the board.

ECLIPSE : SHIP PACK ONE ERWEITERUNG

SPIELMATERIAL



SPIELMATERIAL 1 Spielertafel (zweiseitig), 1 Startsektorenfeld (#239/240), 3 Botschafterplaketten

RAUMSCHIFFMINIATUREN Komplette Raumschiffminaturen-Sets (18 Schiffe) für jede der sechs Spezies des Basisspiels

SPIELFELDER 1 normales Äußeres Sektorenfeld (#325)

PLÄTTCHEN 1 Seltene Technologieplättchen, 1 Entwicklungsplättchen, 2 Entdeckungsplättchen, 6 +40 Vorratsplättchen, 1 VSGZ-Erweiterungsplättchen, 10 Zugreihenfolge-Plättchen, 9 Nächste Zugreihenfolge-Plättchen

TAFELN 2 Zugreihenfolge-Tafeln (für 3-6 Spieler sowie eine Ergänzung für 7-9 Spieler), 2 Überfülltes Sektorenfeld-Tafeln

NEUE SPIELKOMPONENTEN

Die neuen Komponenten können beliebig mit denen des Basisspiels oder anderer Erweiterungen kombiniert werden.

ENTDECKUNG ÄLTESTEN-ABFANGJÄGER Platziere Abfangjäger für maximal 6 Rohstoffe in diesem Sektor. Das Rho Indi Syndikat kann zum Beispiel nur einen Abfangjäger platzieren, da diese jeweils 4 Rohstoffe kosten.

SELTENE TECHNOLOGIE TRAKTORSTRÄHL (TRACTOR BEAM)

Wenn du den Traktorstrahl besitzt, können sich deine Mitspieler nicht von einem Gefecht mit dir zurückziehen.

ENTWICKLUNG SICHERHEITSRAT (SECURITY COUNCIL) Bei der Wertung am Spielende erhältst du 1SP sowie 1SP zusätzlich pro Botschafter auf deiner Anhängerleiste.

VSGZ-ERWEITERUNGSPLÄTTCHEN Platziert das VSGZ-Erweiterungsplättchen mit einer beliebigen Seite nach oben in das Galaktische Zentrum, statt des VSGZs des Basisspiels.

NEUE SPEZIES Die Terranischen Separatisten (Terran Separatists) und die Beschützer der Magellan (Guardians of Magellan) entsprechen den Terranischen Fraktionen des Basisspiels bzw. den Magellan der Erweiterung "Die Ältesten erheben sich".

NEUES ÄUßERES (III) SEKTORENFELD Ein neues Sektorenfeld für den äußeren Sektorenbereich.

ÜBERFÜLLTES SEKTORENFELD-TAFELN Als Platz zum Abstellen von Schiffen aus überfüllten Sektorenfeldern (s. Basisspiel).

+40 VORRATSPLÄTTCHEN Benutzt die +40 Vorratsplättchen, um Rohstoff-Vorräte von über 40 Einheiten darzustellen.

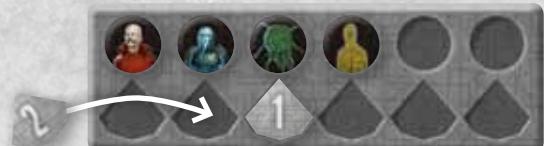
VARIANTE MIT ZUGREIHENFOLGE

ÜBERSICHT Bei dieser Variante wird die Zugreihenfolge durch die **Reihenfolge** festgelegt, in der die Spieler **in der vorhergehenden Runde passen**.

VORBEREITUNGEN Platziert das Zugreihenfolge-Plättchen jedes Spielers auf die Zugreihenfolge-Tafel: Das Plättchen des Startspiels in den Kreis ganz links, den Marker des im Uhrzeigersinn nächsten Spielers rechts daneben, etc.

REGELN In der Aktionsphase führen die Spieler ihre Aktionen nicht im Uhrzeigersinn aus, sondern in der auf der Tafel angezeigten Zugreihenfolge, von links nach rechts. Wenn ein Spieler **passt**, platziert er das niedrigste noch verfügbare Nächste Zugreihenfolge-Plättchen unter sein Plättchen auf der Tafel. Sortiert am Ende der Aufräumphase die Zugreihenfolge-Plättchen um, so dass das Plättchen mit der 1 ganz links liegt, usw. Anschließend entfernt ihr die Nächste Zugreihenfolge-Plättchen von der Tafel.

DE



Beispiel: In dieser Runde ist die Zugreihenfolge Terraner, Hydraner, Planta, Descendants. Der Planta-Spieler hat bereits gepasst. Nun passt der Hydraner-Spieler und platziert das 2er-Plättchen unter sein eigenes Plättchen. Der Planta-Spieler ist in der nächsten Runde Startspieler.

ECLIPSE : EXTENSION SHIP PACK ONE

CONTENU



MATÉRIEL DES JOUEURS 1 plateau Joueur (deux faces), 1 Hexagone Secteur de Départ (#239/240), 3 tuiles Ambassadeur

VASSEAUX 18 vaisseaux miniatures en plastique pour chacune des 6 races aliens du jeu de base

HEXAGONES 1 Hexagone Secteur Extérieur (#325)

TIULES 1 tuile Technologie rare, 1 tuile Développement, 2 tuiles Découverte, 1 tuile SDCG avancé, 6 marqueurs de stockage « 40+ », 10 marqueurs Ordre du tour, 9 marqueurs Ordre du prochain tour

PLATEAUX 2 plateaux d'Ordre du Tour (un pour 3-6 joueurs et une extension pour le jeu à 7-9 joueurs), 2 plateaux Hexagone Bondé



Exemple : L'ordre du tour est actuellement : Terriens, Hydrans, Planta et Descendants. Planta a déjà passé. Le joueur Hydran passe et place alors la tuile « 2 » en dessous de la tuile de son peuple. Planta sera le premier joueur du prochain tour et Hydran le deuxième.

NOUVEAUX COMPOSANTS

Les nouvelles tuiles peuvent être mélangées librement avec les tuiles du jeu de base ou d'autres extensions.

DÉCOUVERTE INTERCEPTEUR ANCIEN Placez des Intercepteurs pour un coût total maximum de 6 Matériaux sur l'hexagone. Par exemple, le Syndicat Rho Indi ne peut placer qu'un seul Intercepteur, car le coût de leurs Intercepteurs est de 4 Matériaux.

TECHNOLOGIE RARE RAYON TRACTEUR (TRACTOR BEAM) Quand vous avez cette technologie, vos adversaires ne peuvent pas battre en retraite lors d'un combat contre vous.

DÉVELOPPEMENT CONSEIL DE SÉCURITÉ (SECURITY COUNCIL)

A la fin du jeu, marquez 1 PV, plus 1 PV par tuile Ambassadeur sur votre piste Réputation.

SDCG AVANCÉ Sélectionnez au hasard une face de tuile SDCG (Système de Défense du Centre Galactique) avancé et placez-la sur l'hexagone central pour remplacer le SDCG du jeu de base.

NOUVELLES RACES Les Gardiens de Magellan sont identiques à celui de l'extension L'éveil des Anciens et les Séparatistes Terriens à ceux du jeu de base (plus d'information sur <http://www.ystari.com/wordpress/?cat=53>)

NOUVEL HEXAGONE SECTEUR EXTÉRIEUR (III) Un nouvel hexagone à rajouter à la pioche du Secteur Extérieur.



PLATEAU HEXAGONE BONDÉ Ces plateaux complètent les tuiles du même nom (page 6 des règles de base).

MARQUEURS DE STOCKAGE « 40+ » Utilisez les marqueurs de stockage « 40+ » afin de vous permettre d'indiquer un stockage au-delà de 40 unités.

VARIANTE POUR L'ORDRE DU TOUR

APERÇU Avec cette variante, l'ordre du tour est déterminé par l'ordre de passage des joueurs le tour précédent.

PRÉPARATION Placez le marqueur d'Ordre du tour de chaque joueur sur le plateau d'Ordre du tour. Le marqueur du premier joueur est placé sur le cercle le plus à gauche, celui du second joueur (dans le sens horaire) dans le cercle suivant, etc...

RÈGLES Pendant la phase d>Action, effectuez les actions dans l'ordre indiqué sur la piste, de gauche à droite, plutôt que l'ordre horaire habituel. Quand vous passez, placez le plus petit marqueur d'Ordre du prochain tour en dessous de votre propre marqueur. À la phase de nettoyage, réordonnez les marqueurs d'Ordre du Tour afin que le marqueur avec la tuile « 1 » en dessous soit le plus à gauche, etc... Enlevez alors tous les marqueurs d'Ordre du prochain tour du plateau.

TERRAN SEPARATISTS



EN The Separatists started originally as a small rebel movement against the ruthless Directorate. Despite the Directorate's swift acts to take down any insurgency, a strong faction emerged to stand against the Inner Circle. After a long Civil War, the Terran Separatists finally managed to leave the Procyon oppression and were joined by like-minded forces from other Terran factions (and reportedly even some alien ones). They have now settled in the Mu Arae system to start anew.

DE Die Separatisten begannen ursprünglich als kleine umstürzlerische Bewegung gegen das übermächtige Direktorat. Trotz zügiger Maßnahmen des Direktorats, jedweden Aufruhr zu unterdrücken, bildete sich ein starker Widerstand gegen den Inneren Kreis. Nach einem langen Bürgerkrieg gelang es den Separatisten schließlich, die Procyon-Diktatur zu verlassen, und sich mit anderen, gleichgesinnten Terranischen Kräften zu vereinen (Gerüchten zufolge auch einigen Aliens). Sie siedeln nun im Mu Arae System, um neu zu beginnen.

FR En dépit des agissements du Directeurat pour étouffer toute insurrection contre le Cercle Intérieur, les Séparatistes, au départ simple parti rebelle, se sont révélés être une faction des plus résistantes. Après une longue période de guerre civile, les Séparatistes ont réussi à se libérer de l'oppression du secteur Procyon, et ils ont été rejoint par d'autres membres de factions terriennes (et selon la rumeur, aliens) aux vues similaires. Ils se sont maintenant installés dans le système de Mu Arae pour un nouveau départ.

GUARDIANS OF MAGELLAN



EN Oldest of the known Magellan factions, the Guardians are thought to be the one with the greatest wisdom and determination. They ponder their plans thoroughly but seldom diverge from them once fully committed. Whether the reason is the high Ancient activity or the continuing power struggle in our galaxy, the High Guardians have now launched the mobilization and the worldships are closing in...

DE Als älteste der bekannten Magellan-Faktionen gelten die Beschützer als die weisesten und entschlossensten. Sie brüten lange über ihren Plänen, weichen dann aber nur selten von einem einmal gefassten Entschluss ab. Entweder ist es die vermehrte Aktivität der Ältesten, oder der fortlaufende Machtkampf in unserer Galaxie – jedenfalls haben die Beschützer ihre Mobilisierung begonnen, und die Weltenschiffe kommen näher ...

FR Les Gardiens représentent la plus ancienne des factions Magellan connues et sont réputés pour leur sagesse et leur détermination. Ils prennent leurs décisions sans hâte, mais rares sont ceux à les contredire une fois qu'ils agissent. Que cela soit face à l'activité des Anciens ou pour la lutte éternelle dans notre galaxie, les Gardiens ont maintenant commencé la mobilisation et leurs vaisseaux se rapprochent...

CREDITS

Game design

Touko Tahkokallio

Development, graphic design and rule book

Sampo Sikiö >>> sampsosdesign.com

Game box cover and species illustrations

Ossi Hiekkala >>> archipictor.com

Species illustrations

Jukka Rajaniemi >>> jukka.cghub.com

Translations

German: Daniel Danzer

French: Thomas Cauët

Publisher

© Lautapelit.fi 2013 >>> lautapelit.fi

© Ystari Games 2013 >>> ystari.com

Game rules and hexes use elements of images created by ESA/Hubble and released with their kind permission. ECLIPSE typeface is based on *Franchise* by Derek Weathersbee.

Starbase | Interceptor | Cruiser | Dreadnought
Sternbasis | Abfangjäger | Kreuzer | Schlachtschiff
Base Stellaire | Intercepteur | Frégate | Croiseur

