|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | Rezervare locuri la teatru |
| **Primary actor** | Persoana |
| **Description** | Un spectator acceseaza sistemul de rezervare a locurilor la teatru, acesta putand sa rezerve locuri doar pentru spactacolul din ziua curenta. |
| **Trigger** | O persoana vrea sa rezerve locuri la un spectacol. |
| **Preconditions** | Nu exista. |
| **Postconditions** | POST-1: Rezervarea se salveaza in baza de date.  POST-2: Terminalul va fi modificat in functie de locurile rezervate.  POST-3: Persoana primeste un cod unic care va reprezenta codul rezervarii efectuate. |
| **Normal flow** | **1.0. Clientul rezerva unul sau mai multe locuri la spectacol.**  1. Clientul vizualizeaza detaliile despre locurile la spectacolul din ziua curenta.  2. Acesta selecteaza locul/rile dorit/e.  3. Sistemul ii afiseaza detalii despre rezervare(pret total, nr locuri rezervate) si solicita datele personale.  4. Clientul introduce datele si confirma rezervarea.  5. Sistemul genereaza un cod unic care va reprezenta codul rezervarii lui.  6. Terminalul se modifica in functie de locurile rezervate. |
| **Alternative flows** | **1.1. Clientul sterge rezervarea facuta.**  1. Sistemul ii cere codul unic pentru a putea accesa rezervarea.  2. Clientul sterge rezervarea.  3. Rezervarea este stearsa din baza de date.  4. Terminalul se modifica, locurile rezervate devenind disponibile. |
| Exceptions | **E1. Clientul rezerva dupa ora inceperii spectacolului.**  1. Sistmul il informeaza pe client ca e prea tarziu sa mai rezerve.  **E2. Clientul rezerva locuri deja rezervate.**  1. Sistemul il avertizeaza ca locurile selectate sunt indisponibile.  **E3. Clientul greseste codul unic pentru vizualizarea rezervarii.**  1. Sistemul il avertizeaza ca a introdus un cod gresit. |