Programare avansata pe obiecte - proiect (232)

Iulia Mihai: Iulia.Mihai@endava.com

Fiecare student va lucra la un proiect individual. Proiectul este structurat în mai multe etape.

Condiția de punctare a proiectelor: să nu prezinte erori de compilare si să se implementeze cerințele date.

Termene de predare:

Etapa I: 4 aprilie 2024Etapa II: 16 mai 2024Etapa III: 6 iunie 2024

Etapa I

1) Definirea sistemului

Să se creeze o lista pe baza temei alese cu cel puțin 10 acțiuni/interogări (Exemplu actiuni: actualizare date personale, creare card, interogare sold, transfer bancar, ...) care se pot face în cadrul sistemului și o lista cu cel puțin 8 tipuri de obiecte (Exemplu entitati: utilizator, cont, cont debit, cont economii, tranzactie, ...)

2) Implementare

Sa se implementeze în limbajul Java o aplicație pe baza celor definite la primul punct.

Aplicația va conține:

- clase simple cu atribute private / protected și metode de acces
- cel puțin 2 colecții diferite capabile să gestioneze obiectele definite anterior (eg: List, Set, Map, etc.) dintre care cel puțin una sa fie sortata
- utilizare moștenire pentru crearea de clase adiționale și utilizarea lor în cadrul colecțiilor;
- cel puţin o clasă serviciu care sa expună operaţiile sistemului
- o clasa Main din care sunt făcute apeluri către servicii

Etapa II

1) Extindeți proiectul din prima etapa prin realizarea persistentei utilizând fișiere:

- Se vor realiza fișiere de tip CSV pentru cel puțin 4 dintre clasele definite în prima etapa. Fiecare coloana din fișier este separata de virgula. Exemplu: nume,prenume,varsta
- Se vor realiza servicii singleton generice pentru scrierea și citirea din fișiere;
- La pornirea programului se vor încărca datele din fișiere utilizând serviciile create;

2) Realizarea unui serviciu de audit

Se va realiza un serviciu care sa scrie într-un fișier de tip CSV de fiecare data când este executată una dintre acțiunile descrise în prima etapa.

Structura fisierului: nume_actiune, timestamp

Etapa III

Înlocuiți serviciile realizate în etapa a II-a cu servicii care sa asigure persistenta utilizând baza de date folosind JDBC.

Să se realizeze servicii care sa expună operații de tip create, read, update si delete pentru cel puțin 4 dintre clasele definite.

Teme sugerate

- 1. catalog (student, materie, profesor)
- 2. biblioteca (sectiuni, carti, autori, cititori)
- 3. programare cabinet medical (client, medic, programare)
- 4. gestiune stocuri magazin (categorii, produse, distribuitori)
- 5. aplicatie bancara (conturi, extras de cont, tranzactii, carduri, servicii)
- 6. platforma e-learning (cursuri, utilizatori, cursanti, quizuri)
- 7. sistem licitatii (licitatii, bids, produse, utilizatori)
- 8. platforma food delivery (localuri, comenzi, soferi, useri)
- 9. platforma imprumuturi carti tip bookster (companii afiliate, utilizatori, carti)
- 10. platforma e-ticketing (evenimente, locatii, clienti)

- 11. structura unei organizatii (angajati, relatii ierarhice, salarii)
- 12. admitere (candidat, facultate, examen)
- 13. credite (client, credit, rate)
- 14. activitate casa schimb valutar (valute, istoric curs, client, tranzactii)
- 15. activitate companie de transport (orase, masini, rute, legaturi)