



DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Gestiunea activității campusului studențesc TUIASI Aplicație în C#

Coordonator,

Dumitriu Tiberius

Studenţi,
Pavăl Mihaela-Irina
Prelipcean Dragoş-Iulian
Ţaga Dan-Claudiu
Grupa 1307 A





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

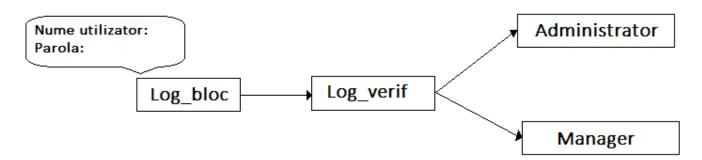
Iași, 2020

Titlu proiect: Gestiunea activității campusului studențesc TUIASI

Analiza, proiectarea și implementarea unei aplicații aferente care să modeleze activitatea unui campus studențesc cu privire la gestionarea studenților cazați pe perioada a 10 luni în cele 21 de cămine din campus.

Modul de utilizare al programului

Aplicația de față este concepută după următoarea schemă de organizare împărțindu-se pe două ramuri manager respectiv administrator. Conceptual aplicația respectă următoarea schemă:



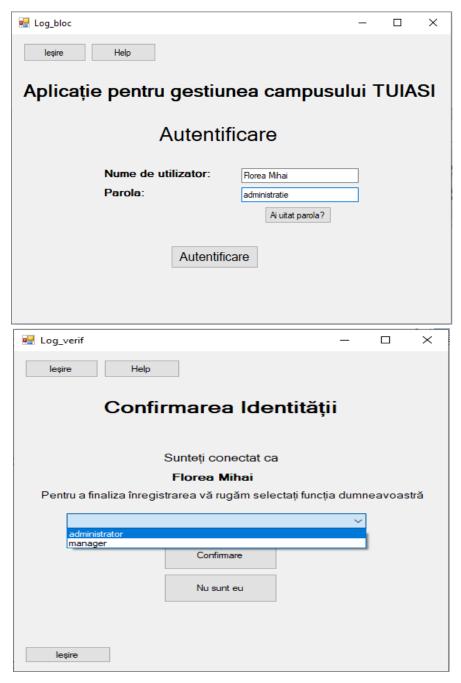
Împărțirea pe aceste ramuri a aplicației a fost necesară pentru că administratorul are alte drepturi în comparație cu managerul (persoană angajată în cadrul Direcției de Servicii Studențești), respectiv drepturi de modificare.

Folosind bibloteca *System.Data.OleDb* am creat o conexiune (*OleDbConnection*) cu baza de date specificând anumite detalii de legatură în paranteze. Folosid numele din TextBox-ul *username* se caută în baza de date (tabela **Login**) care salvează datele de logare (**username** si **parola**) și se identifică nivelul de securitate (*administrator*, *manager*), după care se trece la interfața de validare a identității (user-ul introduce funcția pe care acesta o deține urmând ca aceasta să fie validată sau nu printr-o conexiune nouă cu baza de date prin intermediul căreia se citeste câmpul **rol** din entitatea **Login**).





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII



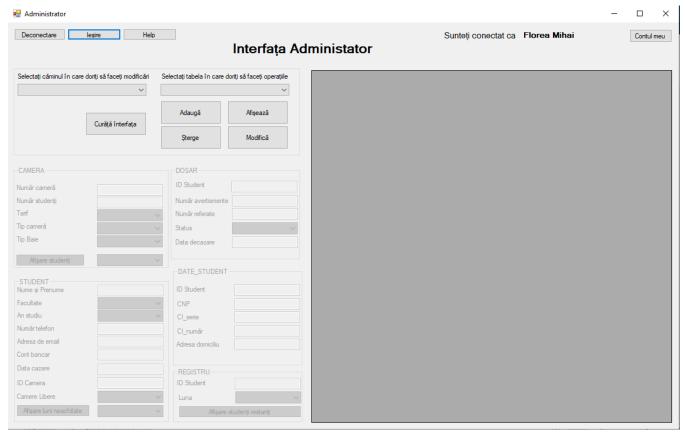
Odată stabilit tipul de utilizator, aplicația deschide fie interfața Admin, în cazul unui **administrator**, fie interfața destinată unui **manager**.





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Interfața Administrator



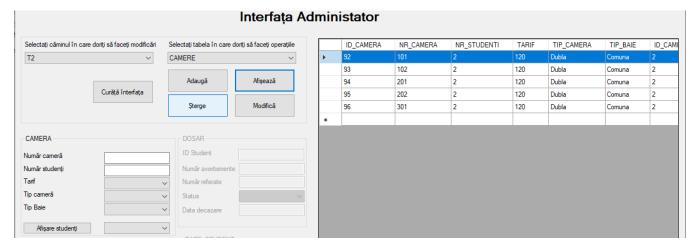
Această interfață permite introducerea, modificarea, ștergerea și afișarea datelor din baza de date aferentă aplicației selectând din aceasta tabele de interes pentru administrator (*CAMERE*, *STUDENTI*, *DATE_STUDENTI*, *DOSARE*, *REGISTRE*). Aplicația, atât în modul administrator cât și în modul manager, este complet circulară permitând navigarea între interfețe prin intermediul butoanelor **Deconectare** și **Ieșire**.

Pentru afișarea datelor s-a utilizat un control de tip **DataGridView** pentru care s-a definit următoarea funcționalitate, respectiv autocompletarea textbox-urilor (vezi mai jos) la selecția unui rând afișat (**SelectionMode=FullRowSelect**).





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII



În funcție de căminul selectat (va fi posibilă doar selectarea unui cămin pentru care utilizatorul este administrator) se pot face modificări în baza de date, mai exact în tabela de interes selectată de utilizator. În continuare se vor prezenta funcționalitățile de care dispune utilizatorul, în plus față de cele amintite anterior, pentru fiecare tabelă în parte.

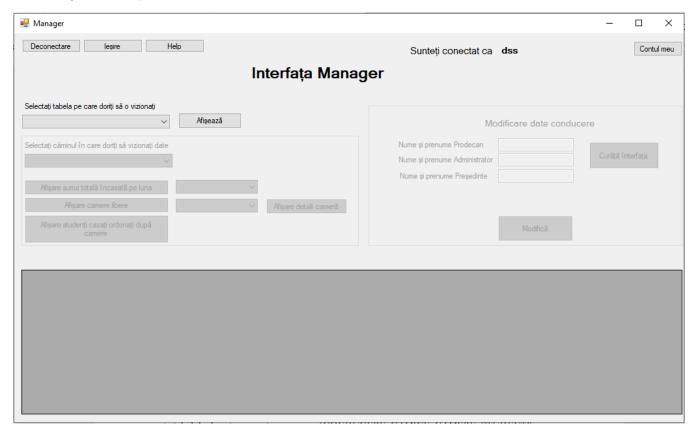
- Tabela **Camere**: utilizatorului îi este permisă vizualizarea studenților cazați în camera selectată de pe **DataGridView**.
- Tabela **Studenti**: în cazul în care utilizatorul dorește introducerea unui student într-o cameră a cărei număr maxim de studenți ce pot fi cazați a fost deja atins va primi un mesaj de eroare și se va face posibilă vizualizarea camerelor libere. De asemenea va fi posibilă și vizualizarea lunilor neachitate de studentul selectat de pe **DataGridView.** La adăugarea unui nou student se va face automat inserarea unui dosar și a unui registru corespunzător noului student, în mod similar se procedează și la ștergerea unui student.
- Tabela **Dosare**: în momentul actualizării numărului de avertismente pentru un anumit student se verifică daca este egal cu 3. În caz pozitiv, se face o creștere a numărului de referate cu 1 și o actualizare a numărului de avertismente cu 0, iar dacă se atinge un număr de 3 referate statusul studentului se modifică ca fiind *Decazat* iar data decazării respectivului student va fi *SYSDATE*. Se poate actualiza data decazării studentului la o dată dorită.
- Tabela **Registre**: se permite actualizarea achitării tarifului pentru luna selectată de utilizator. Dacă studentul nu are achitată luna anterioară, modificarea nu va avea loc, însă se va incrementa numărul de referate, moment în care se reiau verificările, respectiv actualizările, de la tabela Dosare. De asemenea este posibilă vizualizarea studenților ce nu au achitat luna selectată de utilizator.





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Interfața Manager



Această interfață permite afișarea datelor din baza de date aferentă aplicației selectând din aceasta tabelele de interes pentru manager (*CONDUCERE*, *CAMINE*, *CAMERE*, *STUDENTI*). Modificarea este posibilă doar pentru tabela Conducere. Pentru tabela Camine există posibilitatea de afișare a unor date utile pentru manager în funcție de căminul selectat de către utilizator. Aplicația, atât în modul administrator cât și în modul manager, este complet circulară permițând navigarea între interfețe prin intermediul butoanelor **Deconectare** și **Ieșire.**

Tabela **Login** se actualizează automat la orice modificare realizată în tabela **Conducere**.

Pentru afișarea datelor s-a utilizat un control de tip **DataGridView** pentru care s-a definit funcționalitatea în aceași manieră ca la interfața Administrator.

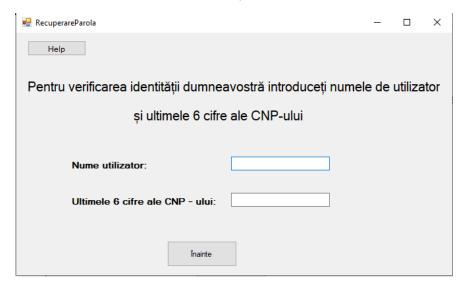
Aplicația îi dă posibilitatea utilizatorului să iși reseteze parola în situația în care acesta nu și-o mai aminteste. În fereastra de autentificare se află un buton "Ai uitat parola?", iar la accesarea acestuia,



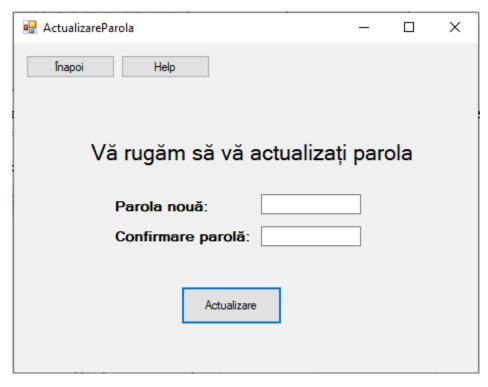


DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

utilizatorul este redirecționat către o pagină în care va fi nevoit să introducă numele de utilizator și ultimele 6 cifre din CNP pentru verificarea identității precum în figura următoare.



Odată realizat acest pas, va apărea posibilitatea de a introduce noua parolă și confirmarea acesteia, realizându-se astfel actualizarea parolei.



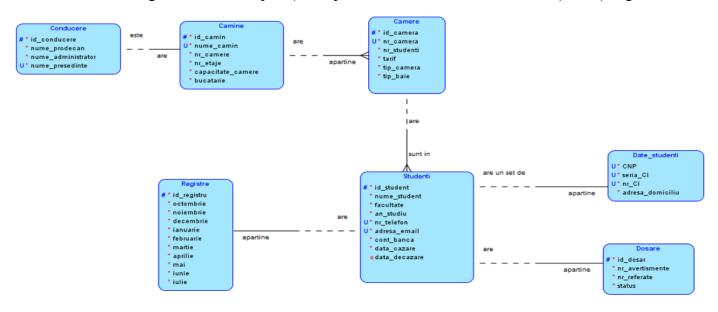


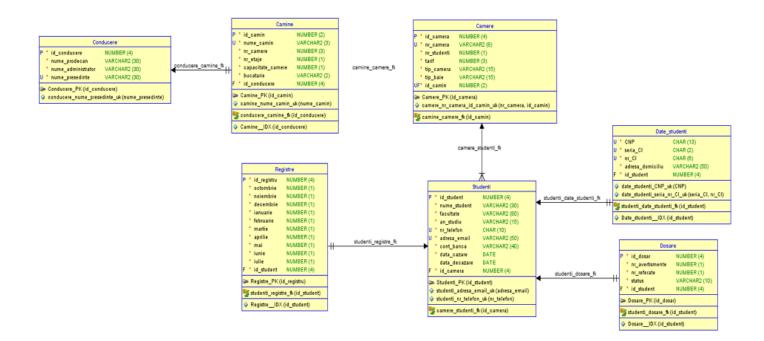


DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Modelul relațional și logic

Pentru o intelegere mai bună a aplicației se prezintă în continuare modelul relațional și logic.



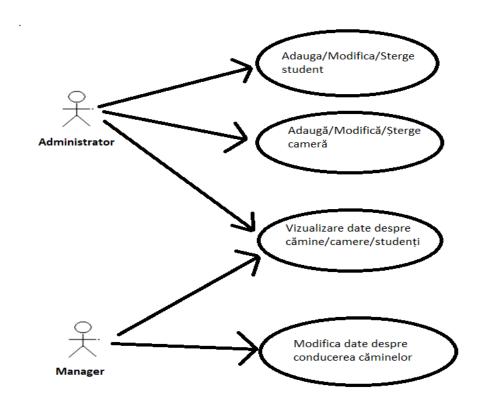






DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Diagrama cazurilor de utilizare

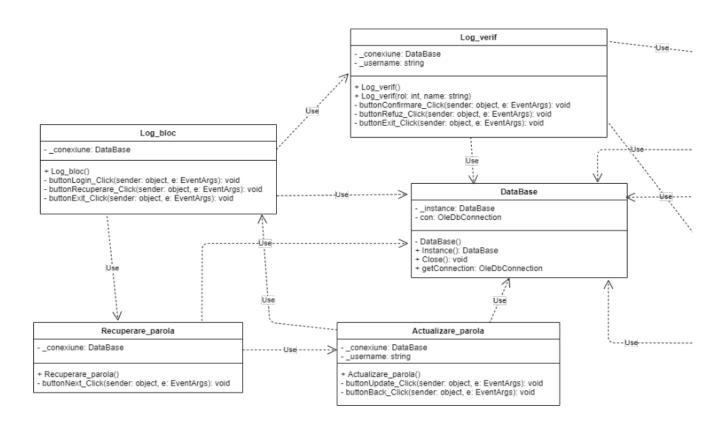






DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

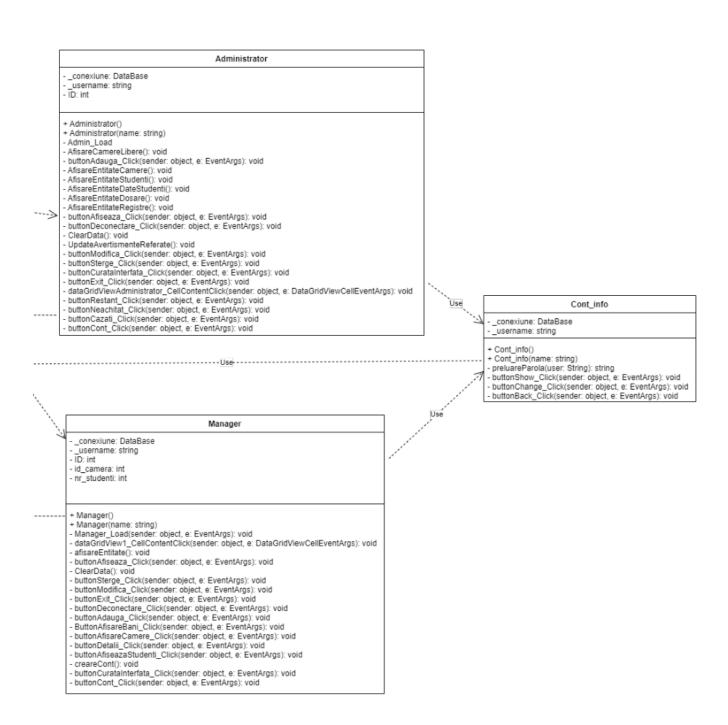
Diagrama de clase







DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

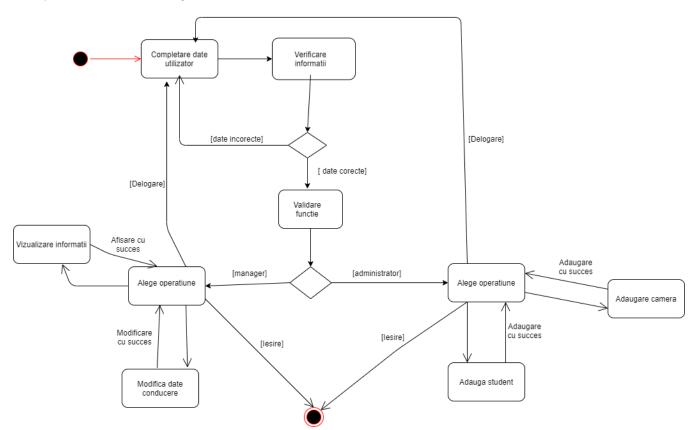






DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Diagrama de activități

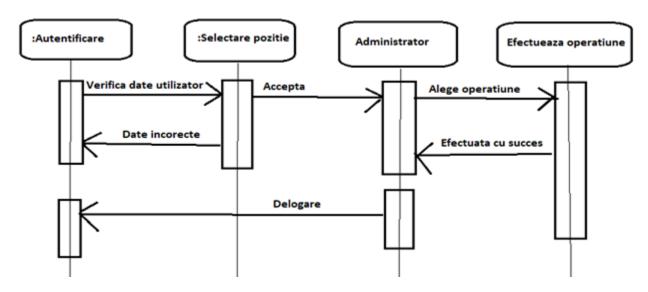


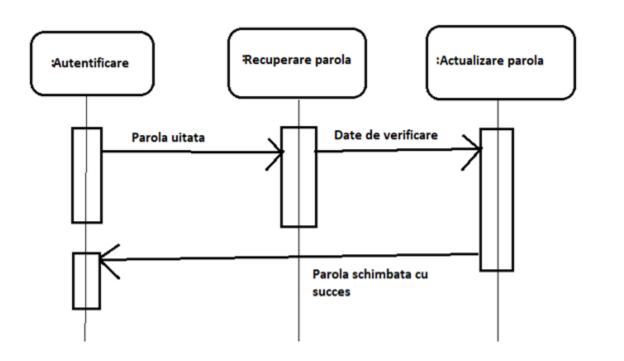




DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Diagrama de secvențe









DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Anexa la documentație Listingul părților semnificative din cod

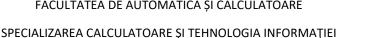
Conexiunea cu baza de date:

```
class DataBase
       private static DataBase instance;
       private OleDbConnection con;
       private DataBase()
            con = new OleDbConnection("Provider=MSOLEDBSQL; Data
Source=(localdb) \\MSSQLLocalDB; Catalog=IP Proiect; Persist Security Info=True; User
ID=test; Password=test");
            con.Open();
        public static DataBase Instance()
            if ( instance == null)
                instance = new DataBase();
            return instance;
        public void Close()
            con.Close();
        public OleDbConnection getConnection()
            return con;
```



UNIVERSITATEA TEHNICĂ "GHEORGHE ASACHI" IAȘI

FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Interogare de tip select din Oracle

```
void AfisareEntitateCamere()
            OleDbDataAdapter sda = new OleDbDataAdapter("SELECT * FROM
IP Proiect.dbo.camere WHERE id camin = (SELECT id camin FROM IP Proiect.dbo.camine
WHERE nume camin = '" + comboBoxCamin.Text + "')",
                conexiume.getConnection());
            DataSet ds = new DataSet();
            ds.Tables.Add(comboBoxTabele.Text);
            sda.Fill(ds, comboBoxTabele.Text);
            this.dataGridViewAdministrator.DataSource = ds;
            this.dataGridViewAdministrator.DataMember = comboBoxTabele.Text;
```

Interogare de tip **delete** din Oracle

```
switch (comboBoxTabele.Text)
                                case "CAMERE":
                                    OleDbCommand sters camera = new
OleDbCommand("DELETE FROM CAMERE WHERE id camera= " + ID,
conexiume.getConnection());
sters camera.Parameters.AddWithValue("@ID CAMERA", ID);
                                    sters camera.ExecuteNonQuery();
                                    MessageBox.Show("ACTIVITATE ÎNCHEIATĂ CU
SUCCES! \n Stergerea CAMEREI s-a realizat cu succes!");
                                    AfisareEntitateCamere();
                                    ClearData(); //goleste campuri
                                    break;
```

Interogare de tip **insert** din Oracle

```
insert.CommandText = "INSERT INTO IP Project.dbo.Studenti (nume_student, facultate,
an studiu, nr telefon, adresa email, cont banca, data cazare, id camera) "
+ "VALUES('"
+ textBoxNumeStudent.Text + "', '"
+ comboBoxFacultate.Text + "', '"
+ comboBoxAnStudiu.Text + "', '"
+ textBoxNrTelefon.Text + "'
+ textBoxAdresaEmail.Text + "', '"
+ textBoxContBancar.Text + "', "
+ "TO DATE('" + textBoxDataCazare.Text + "', 'MM/DD/YYYY'), "
 //+ "TO DATE('" + aux.ToString() + "', 'MM/DD/YYYY'), "
 + textBoxCameraStudenti.Text
    + ")";
insert.ExecuteNonQuery();
```





DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Pentru afișarea datelor s-a folosit un control de tip DataGridView :

```
DataGridViewRow row = dataGridViewAdministrator.Rows[e.RowIndex];
switch (comboBoxTabele.Text)
case "CAMERE":
    textBoxNrCamera.Text = row.Cells["NR CAMERA"].Value.ToString();
    textBoxNrStudenti.Text = row.Cells["NR STUDENTI"].Value.ToString();
    comboBoxTarif.Text = row.Cells["TARIF"].Value.ToString();
    comboBoxTipCamera.Text = row.Cells["TIP CAMERA"].Value.ToString();
    comboBoxTipBaie.Text = row.Cells["TIP BAIE"].Value.ToString();
    ID = Convert.ToInt32(row.Cells["ID CAMERA"].Value.ToString());
    break;
case "STUDENTI":
    textBoxNumeStudent.Text = row.Cells["NUME STUDENT"].Value.ToString();
    comboBoxFacultate.Text = row.Cells["FACULTATE"].Value.ToString();
    comboBoxAnStudiu.Text = row.Cells["AN STUDIU"].Value.ToString();
    textBoxNrTelefon.Text = row.Cells["NR TELEFON"].Value.ToString();
    textBoxAdresaEmail.Text = row.Cells["ADRESA EMAIL"].Value.ToString();
    textBoxContBancar.Text = row.Cells["CONT BANCA"].Value.ToString();
    textBoxDataCazare.Text = row.Cells["DATA_CAZARE"].Value.ToString();
    textBoxCameraStudenti.Text = row.Cells["ID CAMERA"].Value.ToString();
    ID = Convert.ToInt32(row.Cells["ID STUDENT"].Value.ToString());
    break;
case "DATE STUDENTI":
    textBoxNumeDateStudent.Text = row.Cells["ID STUDENT"].Value.ToString();
    textBoxCnp.Text = row.Cells["CNP"].Value.ToString();
    textBoxCiSerie.Text = row.Cells["SERIA CI"].Value.ToString();
    textBoxCiNumar.Text = row.Cells["NR CI"].Value.ToString();
    textBoxAdresa.Text = row.Cells["ADRESA DOMICILIU"].Value.ToString();
    ID = Convert.ToInt32(row.Cells["ID STUDENT"].Value.ToString());
    break;
}
```

Pentru a valida funcționalitatea implementarilor am creat o serie de cazuri de testare în care am încercat diferite abordări.



UNIVERSITATEA TEHNICĂ "GHEORGHE ASACHI" IAȘI FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE

SPECIALIZAREA CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI



DISCIPLINA INGINERIA PROGRAMARII

Cazuri de teste:

```
[TestMethod]
public void Test Conectare manager()
    var var login = new Log bloc();
   var createControl = var login.GetType().GetMethod("CreateControl",
BindingFlags.Instance | BindingFlags.NonPublic);
   createControl.Invoke(var login, new object[] { true });
   var input nume = "dss";
   var input status = " ";
   var rez = "administrator";
   var test = var login.getUtilizatorBD(input nume, input status);
   Assert.AreEqual(rez, test);
}
[TestMethod]
public void Test Conectare Florea Mihai()
   var var login = new Log bloc();
   var createControl = var login.GetType().GetMethod("CreateControl",
BindingFlags.Instance | BindingFlags.NonPublic);
   createControl.Invoke(var login, new object[] { true });
   var input_nume = "Florea Mihai";
   var input_status = " ";
   var rez = "administrator";
   var test = var login.getUtilizatorBD(input nume, input status);
   Assert.AreEqual(rez, test);
     }
[TestMethod]
public void Test Conectare Cenzor Username() //va esua intodeauna
   var var login = new Log bloc();
   var createControl = var_login.GetType().GetMethod("CreateControl",
BindingFlags.Instance | BindingFlags.NonPublic);
   createControl.Invoke(var login, new object[] { true });
   var rez = "Florea Mihai";
   var test = var login.getUtilizator();
   Assert.AreEqual(rez, test);
}
```