

Компьютерное зрение

Практический курс Савельева Юлия Олеговна <u>i.o.saveleva.kpfu@gmail.com</u> 2-й семестр, 13.02.2020 г.



Организационная информация

• Оценки за практику: https://docs.google.com/spreadsheets/d/
https://docs.google.com/spreadsheets/d/
1mlQTckUNh1Xuey7WF4VqUHELb8LTqZ-ID1SirXXPs4E/edit#gid=0

• Ссылка на материалы курса:

https://github.com/luliiaSaveleva/ Computer_Vision_course_students



Мой username на Bitbucket: IuliiaSaveleva

Выполнение домашних заданий

- Язык программирования: Python 3.7
- Оценки будут проставляться в формате от 0.0 до 1.0.
- Дедлайн по домашнему заданию:

Мягкий дедлайн - неделя со дня получения задания (максимум 1.0) Жесткий дедлайн - 2 недели (максимум 0.5) Если превышен срок в две недели, баллы не начисляются. Дедлайн по дополнительному заданию: 2 недели (максимум 1.0)

• Пример, если пара была в четверг, то время для мягкого дедлайна истекает в 00:00 со среды на четверг

План на ближайшие занятия

- 1. Harris Corner Detector
- 2. FAST Corner Detector
- 3. BRIEF Descriptor
- 4. Oriented FAST
- 5. Rotated BRIEF
- 6. ORB
- 7. Bag of Visual Words
- 8. Object Localization with Key Points

На следующее занятие

1. Harris Corner Detector



- 2. FAST Corner Detector
- 3. BRIEF Descriptor
- 4. Oriented FAST
- 5. Rotated BRIEF
- 6. ORB
- 7. Bag of Visual Words
- 8. Object Localization with Key Points

Полезные материалы

Если вы подзабыли такие понятия, как:

- Ряд Тейлора (Essence of calculus, chapter 11)
- Собственные вектора и собственные значения матрицы (Essence of linear algebra, chapter 14)

https://www.youtube.com/channel/UCYO_jab_esuFRV4b17AJtAw/playlists?view=50&sort=dd&shelf_id=20

Очень хорошее объяснение с визуализацией. Даже если помните, то просто приятно посмотреть.

Полезные материалы

Подсчет собственных значения матрицы 2х2:

- 1. Compute I_x and I_y using the kernel $\begin{bmatrix} -1 & 8 & 0 & -8 & 1 \end{bmatrix}/12$ and its transposed form.
- Solve the 2-by-2 linear equations for each pixel using the following method:

• If
$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i} W^2 I_x^2 & \sum_{i} W^2 I_x I_y \\ \sum_{i} W^2 I_y I_x & \sum_{i} W^2 I_y^2 \end{bmatrix}$$

Then the eigenvalues of A are $\lambda_i = \frac{a+c}{2} \pm \frac{\sqrt{4b^2 + (a-c)^2}}{2}$; i=1,2

https://www.mathworks.com/help/vision/ref/opticalflowlk.html?s_tid=doc_ta#d117e93932 (Lucas-Kanade Method)

Полезные материалы

Ссылка на статью эффективной версии алгоритма NMS:

https://drive.google.com/file/d/1pWBxRFhmQvawL2DweD2Zaupu-zCsNBqa/view?usp=sharing

*Реализация эффективного NMS считается дополнительным заданием.

Опрос



https://docs.google.com/forms/d/1uKyPalgxn8h1mLfOGDAtEPTwh0zNqVkv1QASXrty9PI/edit?usp=sharing