

# User Requirements Document

<b>Nume proiect</b>	beFit
<b>Nume document</b>	Documentul cerințelor utilizatorului / User Requirements Document
<b>Autori</b>	Iurea Bogdan-Iulian, Matei Cosmin-Constantin

## *Versiuni*

<b>Data</b>	<b>Versiune</b>	<b>Modificări</b>
15.10.2020	0.1	Structura documentului

## 1. Introducere

---

### 1.1. Scopul documentului

"Documentul cerințelor utilizatorului" are rolul de a descrie pe larg cerințele utilizatorului asupra unei aplicații web/mobile ce oferă posibilitatea managementului abonamentului unui client la un complex sportiv. Toate cerințele specificate în acest document vor fi implementate în ordinea priorității și nevoilor clienților. Pe parcursul proiectării aplicației, lista de cerințe va fi actualizată în funcție de obiectivele îndeplinite.

### 1.2. Scurtă descriere a proiectului

Prin acest proiect se urmărește ca utilizatorii să poată efectua operațiuni care în afara mediului online ar necesita timp și efort suplimentar, astfel prin implementarea aplicației web, aceștia își pot crea abonamente mult mai simplu și mai eficient. De asemenea, prin utilizarea aplicației, se oferă posibilitatea de a scuti clientul din a purta unul sau mai multe documente care atestă deținerea de abonament, făcând evidența asupra abonamentelor deținute mult mai simplă.

### 1.3. Definiții și abrevieri

- U.N. => utilizator neautentificat
- U.A. => utilizator autentificat
- P.MAX => Prioritate maximă
- P.MIN => Prioritate minimă
- P.MED => Prioritate medie

## 2. Descriere generală

---

### 2.1. Contextul proiectului

În contextul actual al vieții 'în izolare' datorită Covid19, oamenii au renunțat treptat, în mod opțional sau obligatoriu, la a face mișcare. Odată cu relaxarea restricțiilor legate de această situație, oamenii vor reveni încet încet la un mod de viață mai sănătos care include și mișcarea, astfel încât redeschiderea sălilor sportive va avea un rol foarte important și benefic în realizarea acestui gen de aplicație. Cu această ocazie am ales implementarea aplicației 'beFit' în ideea de a facilita crearea abonamentelor, folosindu-ne de avantajele pe care ni le oferă mediul online.

### 2.2. Capabilități generale

- Aplicația permite înregistrarea și autentificarea unui utilizator. Acestia vor fi de două tipuri, administrator sau client.
- Pentru ca un client să-și creeze un abonament, acesta va trebui să-și încarce contul cu o sumă monetară în funcție de preferințe, apoi acesta poate alege din pachetele puse la dispoziție. În scopul realizării mecanismelor de încărcare cont și respectiv, plată, pentru o implementare cât mai facilă, acestea două din urmă vor fi simulate.

### 2.3. Caracteristicile utilizatorului

- - Oricare dintre cele două tipuri de utilizatori se pot autentifica în aplicație, fiecare având capabilități diferite.
  - Utilizatorul-client va putea să profite de toate funcționalitățile pe care aplicația i le oferă:
    - creare cont
    - navigare prin aplicație
    - încărcare cont cu suma monetară
    - cumpărare de abonamente
    - vizualizare abonamente active
  - Utilizatorul-administrator are acces în panoul de administrare al aplicației, având posibilitățile de a:
    - vizualizarea ofertelor
    - crearea ofertelor
    - actualizarea ofertelor
    - ștergerea ofertelor

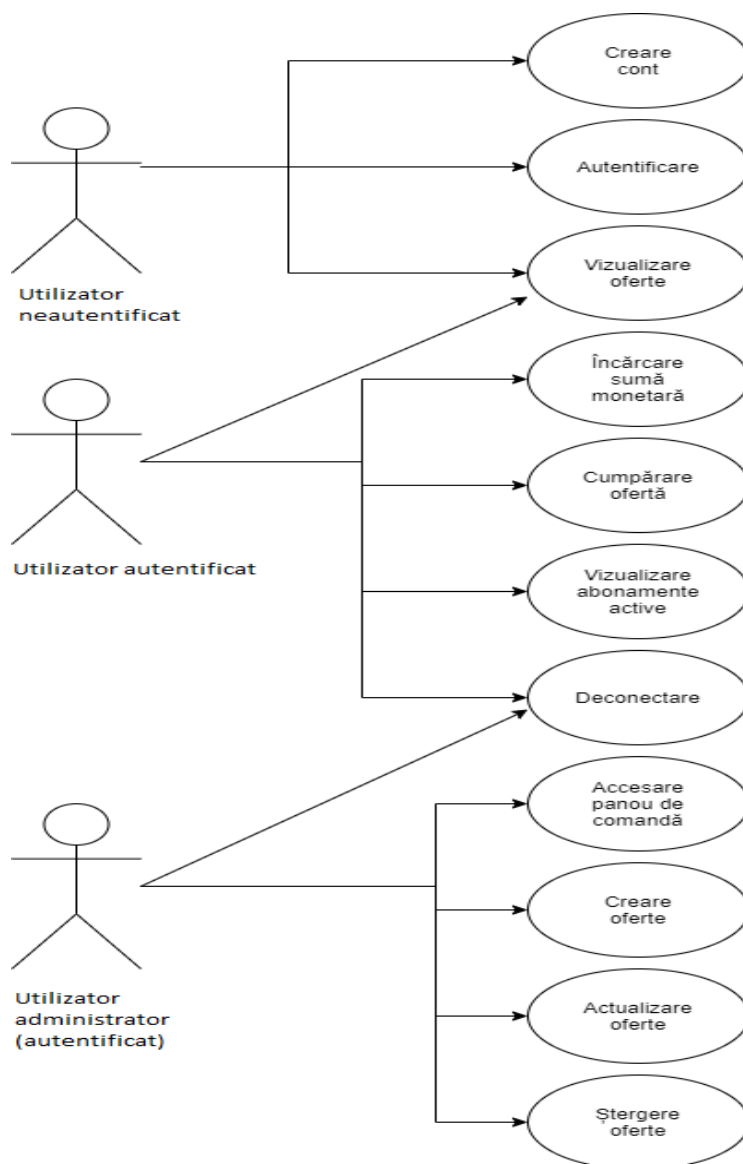
### 3. Caracteristicile utilizatorului

---

#### 3.1. Actori

- Utilizator neautentificat
- Utilizator autentificat
  - Client
  - Administrator

#### 3.2. Diagrame UML de use-case



#### 4. Cerințe specifice

Index	Ca... (Rol)	Vreau sa... (Caracteristica)	Pentru a... (Motiv)	Prioritate
1	U.N.	Accesez pagina principală	Vedea detalii despre aplicație	P.MIN
2	U.N.	Văd oferte	Vedea ce oferte sunt disponibile	P.MED
3	U.N.	Mă înregistrez	A mă autentifica mai departe	P.MAX
4	U.N.	Mă autentific	Putea accesa orice pagină disponibilă unui utilizator al aplicației	P.MAX
5	U.A. Client	Accesez pagina principală	Vedea detalii despre aplicație	P.MIN
6	U.A. Client	Văd oferte	Vedea ce oferte sunt disponibile	P.MED
7	U.A. Client	Mă deconectez	Am terminat tot ce aveam de făcut în aplicație	P.MAX
8	U.A. Client	Adaug sumă monetară în cont	Putea cumpăra abonamente mai departe	P.MIN
9	U.A. Client	Cumpăr ofertă	Activa unul sau mai multe abonamente	P.MED

10	U.A. Client	Văd abonamente active	Vedea informații despre abonamentele mele	P.MED
11	U.A. Administrator	Mă deconectez	Am terminat tot ce aveam de făcut în aplicație	P.MAX
12	U.A. Administrator	Accesez panoul de comandă	Putea avea acces asupra acțiunilor unui administrator	P.MAX
13	U.A. Administrator	Văd toate ofertele sub formă de tabel	Putea face o acțiune asupra unei oferte	P.MAX
14	U.A. Administrator	Adaug oferte	Crea o ofertă	P.MAX
15	U.A. Administrator	Modific oferte	Modifica o ofertă	P.MAX
16	U.A. Administrator	Șterg oferte	Șterge o ofertă	P.MAX