Orientações para Entrega do Código ELE634 – Laboratório de Sistemas II

André Costa Batista

Universidade Federal de Minas Gerais

27 de outubro de 2025

Sumário

- Introdução
- 2 Critério de Parada
- Strutura da Entrega
- Método resolva
- 5 Estrutura da Classe Solucao
- 6 Número de Avaliações por Instância
- Validação e Avaliação
- Recomendações

Introdução

Objetivo

Estabelecer o padrão para entrega das implementações dos algoritmos de otimização

- Garantir execução padronizada de todas as implementações
- Permitir comparação justa entre diferentes abordagens
- Facilitar a avaliação automatizada

Importante

Todas as especificações devem ser seguidas!

Critério de Parada

Número de Avaliações da Função Objetivo

Critério único para todos os algoritmos

O que conta como uma avaliação?

- Cada chamada à função que calcula o valor da função objetivo
- Deve ser contabilizada explicitamente no código

Quando parar?

- Ao atingir o número máximo de avaliações especificado
- Retornar a melhor solução encontrada até então

E quem for usar o Gurobi como busca local?

- Controlar os seguintes parâmetros do Gurobi: NodeLimit e IterationLimit
- Somar ao número corrente de avaliações após a execução do Gurobi os seguintes valores: NodeCount e IterCount

Verificação

O código será revisado para verificar o correto controle de avaliações!

Formato do Arquivo

- Pasta zipada com nome do grupo
- Arquivo Python principal com mesmo nome do grupo
- Método resolva no arquivo principal
- Arquivos auxiliares opcionais

Exemplo: Grupo "reginaldorossi"

```
reginaldorossi.zip
|-- reginaldorossi.py  # Principal (obrigatorio)
|-- heuristicas.py  # Auxiliar (opcional)
|-- operadores.py  # Auxiliar (opcional)
'-- utils.py  # Auxiliar (opcional)
```

Assinatura da Função

Parâmetros de Entrada

dados Objeto da classe Dados

- Mesma classe do arquivo dados.py do repositório
- Contém todos os parâmetros da instância

numero_avaliacoes Inteiro definindo o critério de parada

- Algoritmo deve parar ao atingir este limite
- Controle rigoroso é obrigatório

Valor de Retorno

Objeto da Classe Solucao

Mesma classe do arquivo solucao.py do repositório

Deve conter:

- Rotas (rota): Sequência de requisições por ônibus/viagem
- Tempos de chegada (chegada): Instantes de chegada em cada ponto
- Função objetivo (fx): Valor calculado da FO

Atributos da Classe Solucao

```
rota[k][v] Lista de requisições visitadas
```

- Ônibus k na viagem v
- Sempre inicia e termina com 0 (garagem)

```
chegada[k][v] Lista de tempos (float)
```

- Instantes de chegada correspondentes à rota
- Mesmo tamanho de rota[k][v]

fx Valor da função objetivo (float)

Exemplo de Configuração (1/2)

```
1 from solucao import Solucao
2
3 # Criar objeto de solucao
4 solucao = Solucao()
5
6 # Configurar rotas
7 # Onibus 1 realiza 3 viagens
8 solucao.rota[1] = {}
9 solucao.rota[1] = {}
9 solucao.rota[1][2] = [0, 6, 8, 11, 0] # Viagem 1: garagem -> req 2 -> req 4 -> garagem
10 solucao.rota[1][2] = [0, 6, 8, 11, 0] # Viagem 2: garagem -> req 6 -> req 8 -> req 11 -> garagem
11 solucao.rota[1][3] = [0, 13, 0] # Viagem 3: garagem -> req 13 -> garagem
12 solucao.rota[1][4] = [] # Viagem 4: nao utilizada
```

Exemplo de Configuração (2/2)

```
1 # Tempos correspondentes as rotas
2 solução.chegada[1] = {}
3 solução.chegada[1][1] = [8.89, 17.0, 31.08, 80.2] # Tempos para rota[1][1]
4 solução.chegada[1][2] = [80.2, 92.0, 132.5, 185.0, 200.2] # Tempos para rota[1][2]
5 solução.chegada[1][3] = [202.12, 215.0, 223.0] # Tempos para rota[1][3]
6 solução.chegada[1][4] = [] # Viagem não utilizada
7
8 # Função objetivo
9 solução.fx = 33486.4
```

Pontos Importantes

Atenção!

- Índice 0 é a garagem: Toda rota inicia e termina com 0
- Correspondência exata: len(rota[k][v]) == len(chegada[k][v])
- Viagens não utilizadas: Listas vazias []
- Saída da garagem (primeira chegada): : Instante em que o ônibus começa o preparo para a viagem. Ou seja, é igual ao instante em que o ônibus chega na primeira requisição da viagem menos o tempo de deslocamento da garagem até essa requisição e menos o tempo de preparo inicial (que o tempo de serviço relativo à garagem).
- Chegada na garagem: Instante em que o ônibus retorna à garagem após a última requisição da viagem.
- Todos ônibus/viagens: Devem ter entradas no dicionário
- **IMPORTANTE**: Dentro da execução do seu algoritmo, você pode utilizar a estrutura de dados que quiser. A estrutura apresentada aqui é apenas para a **saída final** do método resolva através do objeto Solucao.

27 de outubro de 2025

Fórmula para Cálculo

Número Máximo de Avaliações

$$N_{av}^{max} = 10 \times n \times K \times r$$

Onde:

- n = número de requisições
- K = número de ônibus disponíveis
- r = número máximo de viagens por ônibus

Valores por Instância

Instância	n	K	r	N_{av}^{max}
pequena	14	3	5	2.100
média	67	6	12	48.240
grande	108	11	10	118.800
rush	108	11	10	118.800

Importante

É com esses valores que os algoritmos serão comparados. Nos testes de vocês, podem usar os valores que quiserem.

Processo de Validação

Verificações Automáticas:

- Viabilidade da solução: Todas as restrições respeitadas
 - Todas requisições atendidas
 - Janelas de tempo
 - Número máximo de viagens
 - Duração total das viagens
- 2 Cálculo da função objetivo
 - Conferência do valor reportado
 - Verificação de consistência

Atenção

Soluções inviáveis serão descartadas da amostra para comparação!

Protocolo de Execução

Cada Algoritmo

- Executado 30 vezes em cada instância
- Cada chamada de resolva = 1 execução
- Total: 30 execuções × 4 instâncias = 120 execuções

Análise Estatística:

- Média (ou mediana) dos valores da FO
- Apenas soluções viáveis consideradas
- Gráficos de boxplot para comparação

Boas Práticas

- Controle rigoroso: Certifique-se de respeitar o limite de avaliações
- Tratamento de erros: Evite crashes com exceções adequadas
- Documentação: Comente o código, especialmente resolva
- Testes locais: Valide com as instâncias fornecidas

Dúvidas?