# MY PERSONAL PROJECT: PHP MANGA

# LISTA DE FIGURAS

Figura 1 –	Diagrama de caso de uso	7
Figura 2 –	Página inicial	8
Figura 3 –	Página de cadastro	8
Figura 4 –	Página de listagem	9
Figura 5 –	Página de atualização	9

# LISTA DE TABELAS

# SUMÁRIO

1 –	ESC	OPO
	1.1	Nome do sistema
	1.2	Equipe
	1.3	Requisitos e modelagem dos processos
	1.4	Valor estimado do sistema?
	1.5	Como será a manutenção?
	1.6	Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?
	1.7	Haverá documentação do sistema?
	1.8	Linguagens de programação utilizadas
	1.9	Ferramentas que serão utilizadas
	1.10	Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões
		integrações
	1.11	Metodologia de desenvolvimento
	1.12	Entregas
2 –	•	QUISITOS
	2.1	Cadastrar coleção de mangás
		2.1.1 Descrição
		2.1.2 Critério(s) de aceitação
	2.2	Listar coleções de mangás
		2.2.1 Descrição
		2.2.2 Critério(s) de aceitação
	2.3	Calcular valor total de descontos obtidos
		2.3.1 Descrição
		2.3.2 Critério(s) de aceitação
	2.4	Calcular valor total das coleções de mangás
		2.4.1 Descrição
		2.4.2 Critério(s) de aceitação
	2.5	Atualizar coleção de mangás
		2.5.1 Descrição
		2.5.2 Critério(s) de aceitação
	2.6	Excluir coleção de mangás
		2.6.1 Descrição
		2.0.1 Descrição

4 – LAYOUTS DO SISTEMA	
------------------------	--

#### 1 ESCOPO

#### 1.1 Nome do sistema

• PHP Mangas.

#### 1.2 Equipe

• Iury: Scrum master, product owner, back-end, front-end, analista de testes e documentador do sistema.

### 1.3 Requisitos e modelagem dos processos

- Os levantamentos de requisitos serão coletados conforme minha necessidade;
- A modelagem dos processos será realizada com diagramas de caso de uso.

#### 1.4 Valor estimado do sistema?

• O sistema não possui nenhum intuito em obter retorno financeiro, apenas serve para objeto de estudo em portfólio.

#### 1.5 Como será a manutenção?

• A manutenção ocorrerá de forma remota através do *Git* para controlar as versões criadas do meu projeto que estaram presentes em meu perfil no *GitHub*.

#### 1.6 Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?

 Não haverá nenhum custo de manutenção, as modificações presentes são apenas para melhoria do projeto.

#### 1.7 Haverá documentação do sistema?

• Sim, está localizado dentro da pasta documentacao no projeto.

#### 1.8 Linguagens de programação utilizadas

- CSS:
- HTML5;
- Javascript;
- PHP;

Capítulo 1. ESCOPO

2

• SQL.

#### 1.9 Ferramentas que serão utilizadas

- Astah UML: É um software de modelagem que permite uma fácil visualização dos componentes do sistema e de como eles se interagem através de diagramas;
- **Bootstrap**: Framework front-end de desenvolvimento web visando a responsividade de páginas através da utilização de templates e bibliotecas que agilizem sua codificação;
- *Git*: Sistema de controle de versão distribuido de códigos, agilizando o processo de atualização do projeto ao longo do tempo;
- *GitHub*: Trata-se de uma plataforma de hospedagem cujo objetivo é hospedar os códigos do projeto para o compartilhamento entre os envolvidos no desenvolvimento do projeto;
- MySQL Workbench: É um sistema gerenciador de banco de dados que possui o propósito de realizar o armazenamento e a manutenção dos dados, também é uma ferramenta capaz de modelar o diagrama do banco de dados do sistema para facilitar a visualização e entendimento;
- *Trello*: É uma ferramenta de desenvolvimento de projetos trazendo para os integrantes do projeto uma facilidade em acompanhar cada etapa das atividades a serem feitas;
- Visual Studio Code: É um software multiplataforma para edição de códigofonte, podendo ser usada para desenvolvimento para diversos códigos, inclusive para desenvolvimento web:
- **XAMPP**: Software para ambientar um servidor local voltado para desenvolvimento web.

# 1.10 Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões integrações

• 6 horas semanais.

#### 1.11 Metodologia de desenvolvimento

• Será utilizado a metodologia ágil Scrum.

3

#### 1.12 Entregas

- 1.  $1.^{\circ}$  entrega (Início: 02/05/2022 | Término: 08/05/2022):
  - Coleta de requisitos;
  - Criação de laouts.
- 2.  $2.^{\circ}$  entrega (Início: 09/05/2022 | Término: 15/05/2022):
  - Funcionalidade de cadastro funcional.
- 3.  $3.^{\circ}$  entrega (Início: 16/05/2022 | Término: 22/05/2022):
  - Funcionalidade de listagem funcional;
  - Funcionalidade de cálculo total de descontos funcional;
  - Funcionalidade de cálculo total das coleções funcional.
- 4. 4.º entrega (Início: 23/05/2022 | Término: 29/05/2022):
  - Funcionalidade de atualização funcional.
- 5.  $5.^{\circ}$  entrega (Início: 30/05/2022 | Término: 01/06/2022):
  - Funcionalidade de exclusão funcional.
- 6. 6.º entrega (Início: 02/06/2022 | Término: 22/06/2022):
  - Correções nos códigos do projeto;
  - Realizar o *upload* do projeto no meu perfil do *GitHub*;
  - Representação do sistema em diagrama de caso de uso;
  - Criação da documentação.

#### 2 REQUISITOS

#### 2.1 Cadastrar coleção de mangás

#### 2.1.1 Descrição

Como usuário do sistema, necessito que seja possível cadastrar a coleção de mangás da qual comprei, onde possuirei permissão para inserir os seguintes dados:

- Título;
- Editora;
- Quantidade de volumes;
- Desconto:
- Valor da coleção.

### 2.1.2 Critério(s) de aceitação

- Todos os campos são obrigatórios para preenchimento;
- Após o preenchimento de todos os campos e ser pressionado o botão Cadastrar, a coleção de mangás será cadastrada;
- Logo ter sido realizado o cadastro da coleção, o usuário será redirecionado para a página de listagem de mangás.

#### 2.2 Listar coleções de mangás

#### 2.2.1 Descrição

Como usuário, careço de uma listagem com todos os mangás cadastrados para visualizar os registros e suas informações.

#### 2.2.2 Critério(s) de aceitação

- Para ser possível a listagem de registros, é necessário haver ao menos uma única coleção cadastrada.
- Na coluna **Ações** localizada na tabela de listagem, deve existir dois botões para serem usados futuramente: **Atualizar** e **Excluir**.

#### 2.3 Calcular valor total de descontos obtidos

#### 2.3.1 Descrição

Como usuário, exigo a funcionalidade de cálculo total dos descontos obtidos para propósitos de economia pessoal.

## 2.3.2 Critério(s) de aceitação

- Para que seja possível realizar essa operação, é necessário a existência de registros na tabela.
- O valor padrão será sempre R\$0.00 caso não exista registros na listagem.

#### 2.4 Calcular valor total das coleções de mangás

#### 2.4.1 Descrição

Como usuário, careço da funcionalidade do cálculo total de todas as coleções que possuo para obter conhecimento do valor do qual gasto.

## 2.4.2 Critério(s) de aceitação

- Para que seja possível realizar essa operação, é necessário a existência de registros na tabela.
- O valor padrão será sempre R\$0.00 caso não exista registros na listagem.

#### 2.5 Atualizar coleção de mangás

#### 2.5.1 Descrição

Como usuário, necessito da opção de atualizar determinado registro, caso haja precisão em atualizar alguma informação pertencente a esse registro.

# 2.5.2 Critério(s) de aceitação

- O registro deve existir na listagem;
- Após clicar o botão Atualizar encontrada na coluna Ações da tabela de listagem, haverá o redirecionamento para o formulário de atualização, onde todos os campos do registro podem ser alterados conforme a necessidade do usuário;
- Ao modificar determinado(s) campo(s), e ser pressionado o botão **Atualizar** que se encontra no formulário de atualização, o usuário será redirecionado para a página de listagem onde será notado a modificação(ões).

#### 2.6 Excluir coleção de mangás

#### 2.6.1 Descrição

Como usuário, anseio pela opção de excluir determinado registro, caso surja a necessidade de desfazê-lo da minha coleção.

# 2.6.2 Critério(s) de aceitação

- O registro deve existir na listagem;
- Após clicar o botão **Excluir** localizada na coluna **Ações** da tabela de listagem, o registro será excluído;
- Quando determinado registro for apagado, a página será recarregada e será percebida que o determinado registro escolhido para exclusão deixou de existir.

# 3 DIAGRAMA DO SISTEMA

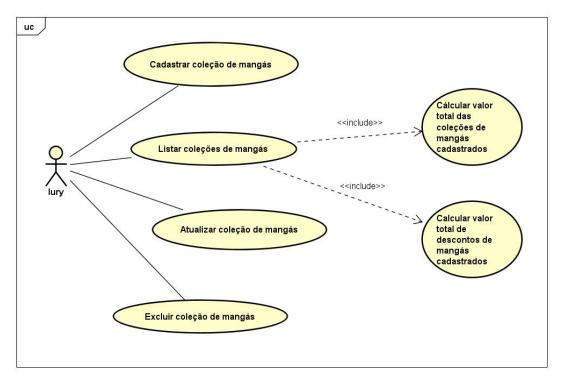


Figura 1 – Diagrama de caso de uso

Fonte: Fernandes (2022)

#### 4 LAYOUTS DO SISTEMA

Figura 2 – Página inicial



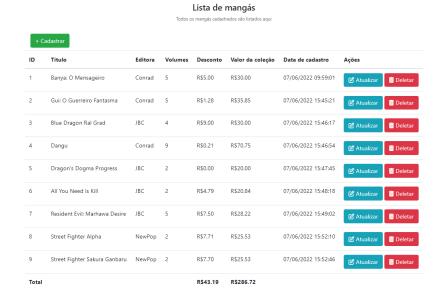
Fonte: Fernandes (2022)

Figura 3 – Página de cadastro



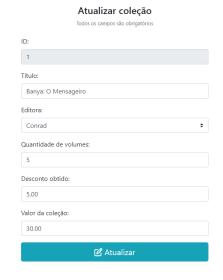
Fonte: Fernandes (2022)

Figura 4 – Página de listagem



Fonte: Fernandes (2022)

Figura 5 – Página de atualização



Fonte: Fernandes (2022)