Jogo de “Ping Pong” usando gestos através da câmera  
Lucas Rogério¹, <coloquem seus nomes aqui>, lucasoliveiracampos@gmail.com, <coloquem seus emails aqui>

Código modelo para do “pong” tirado do link: <https://www.youtube.com/watch?v=KApAJhkkqkA>

Biblioteca usada para a realidade aumentada: trackingjs (http://trackingjs.com/)