

## Documento de Visão de Sistema

### 1. OBJETIVO DESTE DOCUMENTO

O objetivo deste documento é definir as finalidades do projeto da plataforma de streaming. Encontram-se aqui o escopo do produto, não-escopo, descrição dos envolvidos, visão geral do produto e restrições.

### 2. HISTÓRICO DE REVISÃO

<i>Histórico de Revisão</i>			
<b>Data</b>	<b>Autor</b>	<b>Descrição</b>	<b>Versão</b>
05/03	Iury França	Criação do documento	1.0

Obs.: O redimensionamento das colunas das tabelas poderá ser alterado caso haja necessidade.

### 3. ESCOPO DO PRODUTO

A plataforma Selfstream tem como objetivo principal fornecer serviços que possibilitem a criação de conteúdo digital e compartilhamento de mídias audiovisuais. O usuário pode ter acesso ao conteúdo com ou sem um login. A partir de AÇÃO SECUNDÁRIA DO USUÁRIO, serão apresentadas RESPOSTA DO SISTEMA.

O aplicativo estará apto a desempenhar as seguintes funcionalidades para a comunidade:

- Permitir a criação de contas para acesso em qualquer dispositivo
- Filtragem de conteúdo com base na idade comprovada do usuário (mediante autenticação)
- Destaque de conteúdo com base nos interesses selecionados pelos usuários
- Gerar subdivisões do aplicativo: “Selfstream gaming”, “Selfstream music”, “Selfstream DIY”, “Selfstream chat”

- Exibição de canais ao vivo
- Ter um botão de inscrição paga e não paga no canal
- Ter um botão de favoritar o conteúdo
- Ter um chat para interação da comunidade durante a exibição do conteúdo
- Exibir um contador de notificações no canto superior da tela sobre novos conteúdos dos canais seguidos, exibindo as notificações com o clique
- Mostrar no canto esquerdo da tela canais não seguidos que estão em alta
- Permitir personalização de perfil, como foto, plano de fundo, cor, fonte e bio
- Exibir conteúdo não-licenciado

#### 4. NÃO ESCOPO DO PRODUTO

O sistema **NÃO** deverá fornecer os serviços para atender as necessidades dos interessados:

- Venda de mercadorias ou qualquer serviço
- Disponibilizar conteúdo offline
- Compatibilidade com hardware antigo
- Responsabilidade por eventuais danos causados em software ou hardware
- Responsabilidade por qualidade de conexão à internet
- Fornecer acesso a conteúdos de propriedade intelectual e licença outras empresas
- Fornecer conteúdo adulto, impróprio, extremista, ou ilícito (drogas, violência do mundo real, preconceito de qualquer tipo, automutilação, pornografia, etc)

#### 5. DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS

Os principais envolvidos na plataforma serão **DESCREVER OS PRINCIPAIS USUÁRIOS**.

##### 5.1 Resumo dos Usuários

Nome	Responsabilidades	Perfil
------	-------------------	--------

Usuário não-cadastrado	São os usuários que poderão ver o conteúdo da página inicial do aplicativo; poderão assistir lives das áreas ofertadas; poderão compartilhar link de lives;	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Deslogado
Usuário*	São os usuários que farão cadastro; definirão suas áreas de interesse; personalizarão seus perfis; autenticarão sua identidade (em caso de maioridade); acessarão o conteúdo audiovisual; receberão notificações de atualizações de conteúdo seguido; vão interagir com a interface de chat ao vivo e figurinhas; vão se atentar às regras da comunidade para convivência online; se inscreverão (de forma paga ou não) em perfis de criadores de conteúdo; denunciarão comportamento que fere as regras da comunidade na live e no chat; poderão compartilhar link de lives	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado
Criador de conteúdo	São os usuários que deverão ter conexão de internet estável o suficiente para sustentar uma sala ao vivo; personalizarão seus perfis; serão responsáveis por criar salas de compartilhamento de conteúdo; poderão (ou não) ativar webcam e compartilhamento de tela simultaneamente; fornecerão o tema do streaming; vão interagir com a interface de tela e figurinhas; vão se atentar às regras da comunidade para compartilhamento de conteúdo e convivência online; terão (ou não) um cadastro de seus dados bancários para recebimento conforme engajamento do streaming; denunciarão comportamento que fere às regras da comunidade na live e no chat; poderão compartilhar link de lives	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado
Moderador	São os usuários que serão responsáveis pela fiscalização do cumprimento das regras da comunidade nas lives; serão responsáveis por emitir alertas ou banimento de usuários; levarão (ou não) conflitos jurídicos às instituições cabíveis	Gerenciador do Aplicativo Web como Usuário Logado
Superadmin	São os usuários que garantirão as funcionalidades do aplicativo; serão programadores em tempo real para manutenção e atualização do app	Gerenciador do Aplicativo Web como Usuário Logado

\*: todos os perfis da plataforma começam como “usuário”, “moderador” ou “superadmin”.  
Apenas os usuários poderão ser promovidos para “criador de conteúdo”

## 6. VISÃO GERAL DO PRODUTO

A plataforma Selfstream será uma ferramenta simplificada de streaming. Os usuários não cadastrados poderão ver o conteúdo da página inicial do aplicativo, assistir às lives das áreas oferecidas e compartilhar links de lives. Por sua vez, os usuários poderão fazer cadastro; definir áreas de interesse; personalizar perfis; autenticar identidade (em caso de maioridade); acessar conteúdo audiovisual; receber notificações de atualizações de conteúdo seguido; interagir com a interface de chat ao vivo e figurinhas; atentar-se às regras da comunidade para convivência online; inscrever-se (de forma paga ou não) em perfis de criadores de conteúdo; denunciar comportamento que fere as regras da comunidade na live e no chat; e poder compartilhar links de lives. Os Criadores de conteúdo deverão ter conexão de internet estável o suficiente para sustentar uma sala ao vivo; personalizar perfis; ser responsáveis por criar salas de compartilhamento de conteúdo; poder (ou não) ativar webcam e compartilhamento de tela simultaneamente; fornecer o tema do streaming; interagir com a interface de tela e figurinhas; atentar-se às regras da comunidade para compartilhamento de conteúdo e convivência online; ter (ou não) um cadastro de seus dados bancários para recebimento conforme engajamento do streaming; denunciar comportamento que fere as regras da comunidade na live e no chat; e poder compartilhar links de lives. Os Moderadores terão de ser responsáveis pela fiscalização do cumprimento das regras da comunidade nas lives; emitir alertas ou banimento de usuários; e levar (ou não) conflitos jurídicos às instituições cabíveis. Os Superadmins terão de garantir as funcionalidades do aplicativo; e programar em tempo real para manutenção e atualização do app.

Os requisitos funcionais especificam ações que um sistema deve ser capaz de executar, sem levar em consideração restrições físicas. Geralmente, isso é mais bem descrito em um modelo de casos de uso e em casos de uso. Os requisitos funcionais especificam, portanto, o comportamento de entrada e saída de um sistema. Já os Requisitos não funcionais descrevem qualidades do sistema (como o sistema é) ao invés de suas funcionalidades (o que ele faz). A qualidade afeta diretamente a satisfação do cliente e envolvidos com o sistema.

### 6.1 Requisitos Funcionais

Nº	Nome	Descrição
RF001	Acesso à plataforma	O aplicativo deverá garantir o acesso à plataforma para qualquer pessoa que clicar na interface
RF002	Cadastro de usuários:	Os usuários devem poder se cadastrar na plataforma Selfstream por meio de um processo de auto cadastro.
RF003	Inteligencia artificial	Autenticador de documentos de identidade, foto e censurador de mensagens ofensivas em chat
RF004	Login de Usuários	O login é feito na tela inicial, onde se escolhe em qual das categorias a pessoa se encaixa

<b>RF005</b>	Login de Moderadores	O login é feito na tela inicial, onde se escolhe em qual das categorias a pessoa se encaixa
<b>RF006</b>	Login de Superadmin	O login é feito na tela inicial, onde se escolhe em qual das categorias a pessoa se encaixa
<b>RF007</b>	Controle dos pais	O sistema deve fornecer uma ferramenta de controle de conteúdo para menores de 18 anos, mesmo já sendo feita uma filtragem pela inteligência artificial
<b>RF008</b>	Notificações	O sistema deve acumular um contador de notificações e mensagens para todos os tipos de usuários
<b>RF009</b>	Central de atendimento	Em apoio ao documento de política do aplicativo, o sistema deve fornecer uma central de dúvidas em que os moderadores podem responder

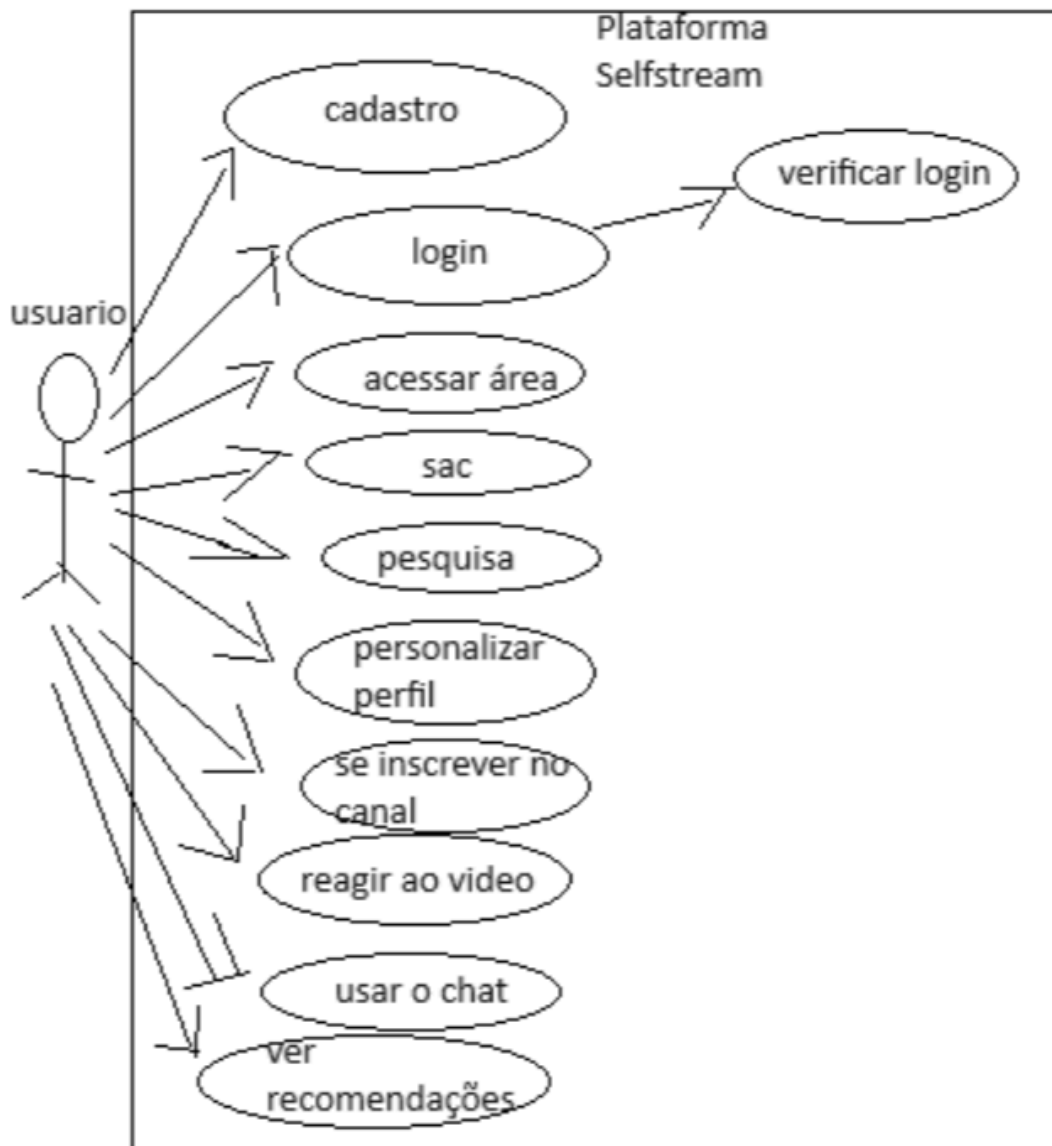
## 6.2 Requisitos Não Funcionais

<b>Nº</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>
<b>RNF001</b>	Usabilidade	O sistema deve ser fácil de usar, com uma interface intuitiva e de fácil navegação para todos os usuários.
<b>RNF002</b>	Segurança	O sistema deverá funcionar com autenticação com código enviado para email. O sistema deve ter um captcha na hora do login. O sistema deve emitir um alerta para o e-mail do usuário quando detectado acesso em outro país.
<b>RNF003</b>	Desempenho	O sistema deverá ser capaz de ser responsivo, desempenhando todas as funções requisitadas pelo usuário
<b>RNF004</b>	Disponibilidade	O sistema deverá manter a plataforma online e acessível a qualquer momento, minimizando períodos de inatividade planejados ou não planejados.
<b>RNF005</b>	Escalabilidade	O sistema deverá lidar com um aumento no número de usuários, garantindo que a plataforma possa crescer conforme a demanda sem comprometer o desempenho.
<b>RNF006</b>	Compatibilidade	O sistema deverá garantir que a plataforma seja compatível com uma variedade de dispositivos e navegadores

<b>RNF007</b>	Usabilidade	O sistema deverá oferecer uma interface intuitiva e fácil de usar, tanto para navegadores da web quanto para aplicativos móveis.
<b>RNF008</b>	Personalização	O sistema deverá oferecer recursos de personalização para os usuários, como listas de reprodução personalizadas e recomendações de conteúdo baseadas em preferências individuais
<b>RNF009</b>	Legalidade e conformidade	O sistema deverá garantir que a plataforma cumpra todas as leis e regulamentos relevantes, incluindo direitos autorais, proteção de dados e acessibilidade
<b>RNF010</b>	Desempenho de busca	O sistema deverá garantir que os algoritmos de busca sejam rápidos e precisos

## 6.1 Diagrama de Casos de Uso

Nesta seção, apresentaremos o diagrama de casos de uso do sistema, que visa representar visualmente as interações entre os atores e o sistema. O diagrama de casos de uso fornece uma visão geral das funcionalidades principais e dos fluxos de trabalho mais relevantes do sistema.



### 6.1 Diagrama Entidade-Relacionamento

O diagrama ER (Entidade-Relacionamento) é uma representação gráfica utilizada na modelagem de sistemas e bancos de dados. Ele descreve a estrutura lógica do sistema, mostrando as entidades (objetos ou conceitos) envolvidos e os relacionamentos entre eles. Esse diagrama é fundamental para compreender como os dados estão organizados e interagem no sistema.

As associações são representações dos relacionamentos entre as entidades no diagrama ER. Elas indicam como uma entidade se relaciona com outra e podem ser do tipo um-para-um, um-para-muitos ou muitos-para-muitos. As cardinalidades são usadas para expressar quantos elementos de uma entidade estão relacionados com a outra entidade. Elas ajudam a definir as restrições e a natureza dos relacionamentos.

## 7. RESTRIÇÕES

Descreve as restrições que são impostas ao sistema ou ao processo de desenvolvimento. Para a plataforma Selfstream, listo as restrições abaixo:

É necessário que o sistema atenda a padrões de segurança específicos, como criptografia de dados e autenticação robusta.

O sistema precisa estar em conformidade com questões de direitos autorais e dados pessoais. Pode ser necessário pausar o uso do aplicativo para deixar isso em conformidade com a legislação local.

Utilização de novas tecnologias como requisito.

Questões orçamentárias podem restringir algumas funcionalidades no começo do projeto.

Advinda desta última questão, a escalabilidade dependerá primordialmente da qualidade tecnológica do servidor e da máquina do usuário

O código pode não haver tradução para vários idiomas no começo do projeto

Desenvolver e otimizar o aplicativo para dispositivos móveis é uma questão que inicialmente não será abordada

## 8. POLÍTICA DE VERSIONAMENTO

Descreve como será realizada a política de versionamento do projeto.

- *Gitlab;*
- *Branch Master;*
- *Cada alteração é acompanhada pela equipe antes de cada commit;*
- É mantido um histórico de versão por meio do gitlab e a cada *commit* são executados testes automatizados, por meio do componente de integração contínua do gitlab.

## 9. REFERÊNCIAS

São referências para este documento de visão:



## LISTAR REFERÊNCIAS

Descreve os documentos que serviram de subsídio para a criação do documento de visão. Caso não tenha referência colocar “Não se aplica”.

### Exemplo:

- *Documento de Arquitetura;*
- *Atas de reunião;*
- *Documento de Cadastro de Iniciativa – DCI – nº 109/2014.*