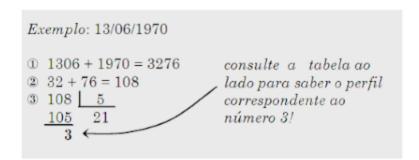
Atividade estrutura de decisão

 Elabore um algoritmo que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.

Código	Condição de pagamento
1	À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
2	À vista no cartão de crédito, recebe 15% de desconto
3	Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
4	Em três vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%

2. O perfil de uma pessoa pode ser determinado a partir da sua data de nascimento, conforme exemplificado a seguir. Dada uma data de nascimento, informe o perfil correspondente.



	R	Perfil
	0	Tímido
	1	Sonhador
	2	Paquerador
	3	Atraente
	4	Irresistível

- 3. O número 3025 possui a seguinte característica: 3025 = (30 + 25)². Faça um algoritmo que exiba uma mensagem dizendo se um número N inteiro fornecido pelo usuário satisfaz ou não esta característica. Se o número digitado estiver fora do intervalo (1000 <= N < 10000), exibir uma mensagem de erro.</p>
- 4. Faça um programa para ler os coeficientes de uma equação do segundo grau e calcular as suas raízes, na forma $Ax^2 + Bx + C$, levando em consideração a existência de raízes reais ($\Delta > 0$, a equação possui duas raízes reais e distintas; Δ

- = 0, a equação possui raízes reais iguais; Δ < 0, a equação não possui raízes reais).
- 5. Dois amigos jogam na loteria toda semana. Escreva um programa que solicite a quantia com que cada um participou e o valor do prêmio a ser rateado em partes diretamente proporcionais as quantias de cada um deles. O programa deve imprimir quanto cada um dos amigos recebera caso sejam ganhadores.