

Faculdade de Computação - FACOM

Bacharelado em Sistemas de Informação

FACOM32201 - Algoritmos e Programação II

Prof. Dr. Thiago Pirola Ribeiro

- **Contato:** tpribeiro@ufu.br - Bloco 1B - Sala 120
- **Material da disciplina:**
 - Deverão ser acessados no Moodle na área da disciplina:
FACOM32201 - Algoritmos e Programação II
 - Site: <https://moodle.ufu.br>
 - Chave de inscrição: **algo123pin**
- **Atendimentos:**
 - Dúvidas poderão ser encaminhadas via e-mail diretamente ao professor.
O tempo de resposta é de até 48h.
 - Agendamentos para atendimentos presenciais deverão ser realizados por e-mail e serão realizados, inicialmente, no Bloco 1B - Sala 120.

- Desenvolver programas em linguagens procedimentais, empregando adequadamente os recursos básicos e avançados oferecidos por estas linguagens;
- Implementar aplicações sob o paradigma de programação estruturada

- Ponteiros;
- Alocação Dinâmica;
- Funções;
- Passagem de parâmetro por valor e referência;
- Recursão;
- Arquivos.

- Aulas expositivas;
- Textos;
- Resolução de exercícios;
- Confecção de exercícios teóricos e práticos solicitados pelo professor;

- **3 Avaliações:**

- 1ª Avaliação (A1) - 25 pontos - 06/02/25
- 2ª Avaliação (A2) - 35 pontos - 11/03/25
- 3ª Avaliação (A3) - 40 pontos - 24/04/25

- **Data: 06/05/2025**

- **Avaliação Substitutiva**

- O(A) aluno(a) poderá fazer a Avaliação Substitutiva sobre o conteúdo de toda a disciplina, desde que não tenha atingido os 60 pontos e esteja com frequência mínima de 75%;
- Como o próprio nome já diz, esta avaliação substituirá a nota do semestre, limitando a nota final ao máximo de 60 pontos.

- **Perda de Avaliação**

- Caso o(a) aluno(a) tenha perdido uma das 3 avaliações, poderá fazer a Avaliação Substitutiva sobre o conteúdo de toda a disciplina;
- Esta avaliação substituirá a nota da avaliação perdida.

Cronograma da Disciplina

Data	Descrição
22/12/24	Recesso
01/02/25	Recesso
06/02	1ª Prova
04/03	Recesso – Carnaval
11/03	2ª Prova
24/04	3ª Prova
01/05	Dia do Trabalho
06/05	Prova Substitutiva

- Este é um cronograma inicial e pode ser modificado no decorrer na disciplina.

Referências - Bibliografia Básica

- ① BACKES, A. R. Linguagem C: completa e descomplicada. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.
- ② CORMEN, T. H. et al. Algoritmos: teoria e prática. 3. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2012.
- ③ MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2008.
- ④ SCHILDT, H. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Makron Books, 1997.

Referências - Bibliografia Complementar

- ① FEOFILOFF, P. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Campus, 2009.
- ② KERNIGHAN, B. W.; RITCHIE, D. M. C, a linguagem de programação: padrão ANSI. Rio de Janeiro: Campus, 1989.
- ③ LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
- ④ MOKARZEL, F.; SOMA, N. Introdução à Ciência da Computação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.
- ⑤ SEBESTA, R. W. Conceitos de Linguagens de Programação. Porto Alegre: Bookman, 2011.
- ⑥ SEDGEWICK, R. Algorithms in C. 3. ed. Boston: Addison-Wesley, c1998-2002.

Dicas sobre como estudar para a disciplina

- A disciplina apesar de ter a parte prática, é teórica e que exigirá muita leitura e dedicação por parte dos alunos. Algumas dicas para se sair bem:

Dicas sobre como estudar para a disciplina

- A disciplina apesar de ter a parte prática, é teórica e que exigirá muita leitura e dedicação por parte dos alunos. Algumas dicas para se sair bem:
 - Cumprir o roteiro de estudos passado pelo professor (resolução de exercícios, pesquisas e leitura de artigos/capítulos de livros);

Dicas sobre como estudar para a disciplina

- A disciplina apesar de ter a parte prática, é teórica e que exigirá muita leitura e dedicação por parte dos alunos. Algumas dicas para se sair bem:
 - Cumprir o roteiro de estudos passado pelo professor (resolução de exercícios, pesquisas e leitura de artigos/capítulos de livros);
 - Fazer anotações durante as aulas (seja em um caderno destinado a disciplina ou nos próprios slides)

Dicas sobre como estudar para a disciplina

- A disciplina apesar de ter a parte prática, é teórica e que exigirá muita leitura e dedicação por parte dos alunos. Algumas dicas para se sair bem:
 - Cumprir o roteiro de estudos passado pelo professor (resolução de exercícios, pesquisas e leitura de artigos/capítulos de livros);
 - Fazer anotações durante as aulas (seja em um caderno destinado a disciplina ou nos próprios slides)
 - Resolver as listas de exercícios;

Dicas sobre como estudar para a disciplina

- A disciplina apesar de ter a parte prática, é teórica e que exigirá muita leitura e dedicação por parte dos alunos. Algumas dicas para se sair bem:
 - Cumprir o roteiro de estudos passado pelo professor (resolução de exercícios, pesquisas e leitura de artigos/capítulos de livros);
 - Fazer anotações durante as aulas (seja em um caderno destinado a disciplina ou nos próprios slides)
 - Resolver as listas de exercícios;
 - Busque mais informações sobre o assunto tratado, somente ler os slides não é suficiente.

Dicas sobre como estudar para a disciplina

continuando...

Dicas sobre como estudar para a disciplina

continuando...

- Participar das aulas;

Dicas sobre como estudar para a disciplina

continuando...

- Participar das aulas;
- Elaborar resumos sobre cada um dos tópicos vistos;

Dicas sobre como estudar para a disciplina

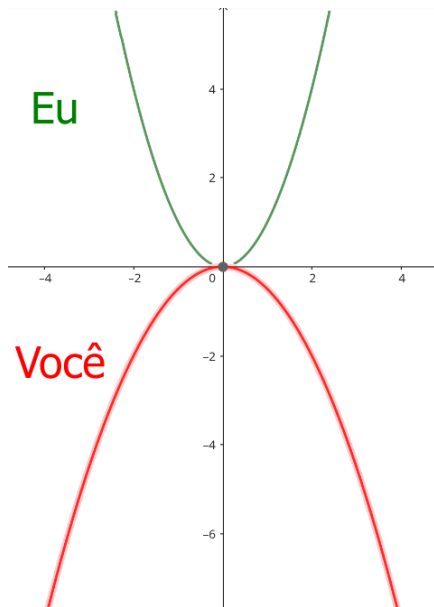
continuando...

- Participar das aulas;
- Elaborar resumos sobre cada um dos tópicos vistos;
- Tentar usar o conceito teórico em algum exercício prático;

Dicas sobre como estudar para a disciplina

continuando...

- Participar das aulas;
- Elaborar resumos sobre cada um dos tópicos vistos;
- Tentar usar o conceito teórico em algum exercício prático;
- Não deixar para estudar o conteúdo da avaliação na última hora!



Faculdade de Computação - FACOM

Bacharelado em Sistemas de Informação

Prof. Dr. Thiago Pirola Ribeiro