

## Faculdade de Computação - FACOM

Bacharelado em Sistemas de Informação

*FACOM32201 - Algoritmos e Programação II*

**Prof. Thiago Pirola Ribeiro**

- Faça um programa que leia números do teclado e os armazene em um vetor alocado dinamicamente. O usuário digitará uma sequência de números, sem limite de quantidade. Os números serão digitados um a um e, se o usuário digitar o número 0 (ZERO), o programa termina. Antes de finalizar, imprima todos os valores armazenados no vetor. Os dados devem ser armazenados na memória deste modo:
  - Inicie com um vetor de tamanho 5 alocado dinamicamente;
  - Caso o vetor alocado esteja cheio, aloque um novo vetor do tamanho do vetor anterior adicionado espaço para mais 5 valores (tamanho  $N+5$ , onde  $N$  inicia com 5);

Lembre-se de liberar memória!