# ESPECIFICAÇÃO TIPO ABSTRATO DE DADOS - TAD

- Nome: Tipo abstrato Esfera (es).
- Autor: lury Alves Pedrosa BSI-UFU.
- Dados: Dois pontos tridimensionais, que representam o centro e a superfície da esfera, sendo que os dois pontos são do tipo TAD Ponto Tridimensional.
- Lista de operações: cria\_pto, set\_pto, get\_pto, apaga\_pto, dist.

### Operação cria\_esfera:

- o Entrada: nenhuma.
- o Pré-condição: nenhuma.
- Processo: criar um dado (TAD) es (Esfera) e armazena o seu endereço em um ponteiro.
- o Saída: disponibiliza o endereço de um dado estruturado do tipo esfera.
- o Pós-condição: nenhuma.

#### Operação set\_esfera:

- Entrada: endereço (ponteiro) do TAD ponto tridimensional pt\_1 que representa o centro da esfera, pt\_2 que representa a superfície da esfera (também ponteiro) e TAD esfera.
- Pré-condição: os dois dados estruturados TAD (ponto tridimensional) devem existir, bem como o TAD esfera deve existir, ou seja, não ser NULOS.
- Processo: atribuir o endereço de pt\_1 ao campo centro da esfera e pt\_2 ao campo superfície da esfera.
- Saída: devolve sucesso (1) ou falha (0).
- Pós-condição: os campos centro e superfície do TAD esfera tendo o endereço de memoria do TAD pt 1 e pt 2 respectivamente.

## Operação get\_esfera:

- Entrada: endereço para a esfera e 6 tipos doublés para representar as coordenadas dos pontos centro e superficie.
- o Pré-condição: o dado estruturado esfera deve existir.
- Processo: as 3 variáveis reais que representam as coordenadas do ponto (pt\_1) receberam os dados do campo centro da esfera (que é um ponto tridimensional e a mesma coisa para o campo superfície da esfera. Esse processo utiliza a operação get\_pto do TAD ponto tridimensional.
- o Saída: devolve sucesso (1) ou falha (0).
- Pós-condição: os dois pontos da esfera, que compreende 6 coordenadas.

### Operação apaga\_pto:

- o Entrada: endereço do ponteiro que guarda o endereço para a esfera.
- Pré-condição: nenhuma.
- o Processo: liberar a memória usada para armazenar a esfera.
- Saída: nenhuma.
- o Pós-condição: esfera apagada.

### Operação raio:

- o Entrada: endereço para o TAD esfera.
- o Pré-condição: a esfera deve existir.
- o Processo:
  - >calcular o raio da esfera.
  - > o raio é a distancia entre os dois pontos, e para achar essa distancia, basta utilizar a operação dist do TAD ponto tridimensional
- Saída: valor do raio.
- Pós-condição valor do raio possuindo o valor da distancia entre os dois pontos.

### Operação area:

- o Entrada: endereço para o TAD esfera.
- o Pré-condição: a esfera deve existir.
- o Processo:
  - >calcular a área da esfera.
  - > a área representa a formual área = 4 \* pi \* raio ao quadrado.
  - > reutiliza-se a operação raio do TAD para facilitar.
- Saída: valor da area.
- o Pós-condição: valor da área alterada.

### Operação volume:

- o Entrada: endereço para o TAD esfera.
- o Pré-condição: a esfera deve existir.
- o Processo:
  - >calcular o volume da esfera.
  - > a área representa a formuala área = 4 \* pi \* raio ao cubo / 3.
  - > reutiliza-se a operação raio do TAD para facilitar.
- Saída: valor do volume.
- o Pós-condição: valor do volume alterado.