

AlocaNOW

Aplicação web orientada ao gerenciamento de alocações de profissionais a projetos.

GRUPO 2:

Frederico Mussi
João Gabriel Oliveira
João Pedro Ribeiro
Márcio Lopes
Priscilla Souza

Sumário

- 1** Minimundo
- 2** Regras de Negócio
- 3** Requisitos
- 4** Casos de Uso
- 5** Diagrama de Casos de Uso
- 6** Diagrama de Classes
- 7** Integrações
- 8** Entregas
- 9** Protótipo

01 **Minimundo**

Minimundo

O **AlocaNOW** é um sistema de *gerenciamento de alocações* de profissionais em projetos, em uma empresa orientada a projetos.

Essa organização possui diversos profissionais com diversas características relacionadas à sua área de atuação, conhecimentos técnicos, idiomas, cargos, etc. Ela também possui uma crescente carteira de projetos, com diferentes tipos, objetivos, necessidades e cronogramas.

O AlocaNow visa atender a 3 públicos distintos:

- **Gerentes dos projetos**, responsável pelo cadastramento dos projetos, a plataforma deve auxiliá-los na seleção e alocação dos profissionais disponíveis a seus projetos;
- **Profissionais**, que utilizam os sistema para acompanhar sua alocação nos projetos; e
- **Gerentes de Recursos ("Champions" de Alocação)**, que passam a fazer uso da plataforma para gerenciar e aprovar o processo de alocação de forma mais eficiente.

O cadastramento dos profissionais poderá ser feito de forma automatizada (leitura de arquivos) e deverá permitir o cadastro de ausências previstas decorrentes de licenças, férias, doenças, etc.

Minimundo

O sistema deve sugerir, de forma automática, uma indicação de alocação para cada projeto na carteira, permitindo que esta sugestão seja alterada de forma manual pelos gerentes, caso haja necessidade. A plataforma permite ainda a alocação dos profissionais por toda a sua jornada de trabalho (alocação full-time) ou parte dela (alocação parttime), considerando blocos de 4 horas até o limite de 40 horas semanais, e blocos de 2 horas para até 10 horas extras, totalizando o máximo de 50 horas semanais. As alocações, uma vez confirmadas, são comunicadas através do envio de um e-mail para todos os envolvidos.

No caso de ocorrer conflito na alocação de um profissional em mais de um projeto ao mesmo tempo, com carga horária semanal maior que 40 horas regulares, os gerentes dos projetos envolvidos devem ser comunicados para que o conflito seja sanado. Neste caso, o sistema pode auxiliar com a indicação de um profissional substituto para o conflito.

Minimundo

Além das funcionalidades descritas, o sistema deve permitir a geração de painéis e relatórios para acompanhar as seguintes situações:

- **Disponibilidade:** Ocorrência de profissionais deslocados ou com taxa de alocação inferior a 85% de sua capacidade.
- **Projetos:** Existência de projetos sem alocação de profissionais
- **Sobrecarga:** Profissionais com sobrecarga de trabalho (> 40hs / Semana)
- **Conflito de alocações:** Profissionais em situação de conflito de alocação
- **Alocações futuras:** Visão da alocação de um profissional na linha do tempo, considerando uma linha do tempo de 30, 60, 90 e 180 dias.

02 Regras de Negócio

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN01	Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho.
RN02	Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras.
RN03	O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo.
RN04	Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de recursos, conhecimentos requeridos, data início e data término, verba e CEP.
RN05	A quantidade de profissionais alocados deve respeitar a verba do projeto.
RN06	Todos os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação, preço_hora, conhecimentos.
RN07	Cada profissional só pode acessar um projeto que diz respeito a si mesmo.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN08	Os gerentes podem acessar todos os relatórios.
RN09	Todos os usuários devem estar logados para acessar o sistema.
RN10	Profissionais ausentes (férias, licenças, etc) não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados.
RN11	As ausências devem ser cadastradas com causa e duração.
RN12	Os projetos devem ter mínimo de 7 dias e máximo de 5 anos.
RN13	Um profissional que já está 8 horas alocado não pode ser indicado automaticamente.

03 Requisitos

Requisitos Funcionais

Id	Descrição
RF01	O sistema deve pedir login ao usuário.
RF02	O sistema deve permitir ao usuário encerrar a sessão.
RF03	O sistema deve permitir ao profissional atualizar suas qualificações.
RF04	O sistema deve permitir ao administrador de sistema manter usuários.
RF05	O sistema deve permitir ao gerente manter projetos.
RF06	O sistema deve sugerir automaticamente ao gerente profissionais.
RF07	O sistema deve permitir que o gerente solicite alocação dos profissionais indicados.
RF08	O sistema deve permitir que o gerente solicite profissionais que não foram indicados.

Requisitos Funcionais

Id	Descrição
RF09	O sistema deve permitir que o gerente solicite remoção de profissionais alocados.
RF10	O sistema deve comunicar aos gerentes em caso de conflito de alocação de profissionais.
RF11	O sistema deve indicar um profissional substituto em caso de conflito de alocação.
RF12	O sistema deve permitir ao Champion alocar ou desalocar profissionais dos projetos.
RF13	O sistema deve enviar e-mail aos profissionais no momento de sua alocação.
RF14	O sistema deve permitir aos gerentes acesso aos relatórios.
RF15	O sistema deve permitir cadastrar ausência de profissionais.
RF16	O sistema deve gerar relatórios e dashboards sobre disponibilidade, projetos, sobrecarga, conflito de alocações e alocações futuras.

Requisitos Funcionais

Id	Descrição
RF17	O sistema deve permitir que o profissional acesse suas futuras locações.
RF18	O sistema deve permitir que o profissional acesse informações sobre seu projeto.
RF19	O sistema deve comunicar caso um profissional alocado entre em estado de ausência, e sugerir profissionais para substituí-lo durante sua ausência.
RF20	O sistema não deve permitir que profissionais de férias sejam sugeridos ou alocados.
RF21	O sistema deve alocar profissionais de forma otimizada.

Requisitos Não-Funcionais

Id	Tipo	Descrição
RNF01	Estrutural	O sistema deve estar hospedado em um servidor.
RNF02	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com navegadores (...)
RNF03	Segurança	O sistema só pode ser acessado por usuários autenticados.
RNF04	Segurança	O sistema não deve expor senhas em nenhum momento.
RNF05	Usabilidade	O sistema não deve distrair o usuário.
RNF06	Usabilidade	O sistema deve ser fácil de ser ensinado.

04 Casos de Uso

Casos de Uso

ID	Nome
CDU01	Iniciar sessão
CDU02	Encerrar sessão
CDU03	Manter projeto
CDU04	Manter usuário
CDU05	Receber indicação de profissionais
CDU06	Criar lista de profissionais desejados manualmente
CDU07	Solicitar alocação de profissionais
CDU08	Solicitar remoção de profissionais (desalocar)
CDU09	Avisar conflito de alocação dos profissionais

Casos de Uso

ID	Nome
CDU10	Solucionar conflitos de alocação dos profissionais
CDU11	Alocar profissional a um projeto
CDU12	Desalocar profissional de um projeto
CDU13	Atualizar qualificações
CDU14	Cadastrar ausência
CDU15	Acessar todos os relatórios
CDU16	Acessar informações do projeto
CDU17	Acessar relatório de alocações futuras

CDU01 - Iniciar sessão

CDU01 - Iniciar Sessão	
Objetivo	Iniciar sessão no sistema
Atores	Gerentes, Champions e Funcionários
Pré-condições	Ator não identificado na tela inicial do sistema
Trigger	O ator acessa a página principal do sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator insere seu login e senha.2. O ator solicita entrada no sistema clicando em “entrar”.3. O sistema valida login e senha [A1] [A2].4. O sistema direciona o usuário a tela principal do sistema de acordo com o tipo de usuário.
Fluxo alternativo	<p>A1 - Login (email) inválido A1.1 - O sistema exibe uma mensagem de que o login é inválido. A1.1 - Volta para o passo 2</p> <p>A2 - Senha inválida A2.1 - O sistema exibe uma mensagem de que a senha é inválida. A2.2 - Volta para o passo 2</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	A identificação e entrada do usuário no sistema é realizada.
Regras de Negócio	RN09

CDU02 - Encerrar Sessão

CDU02 - Encerrar Sessão	
Objetivo	Encerrar sessão do usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	O ator seleciona a opção "sair"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema confirma se o ator deseja encerrar a sessão.2. O ator confirma o encerramento da sessão. [A1]3. O sistema desconecta o ator.4. O ator é redirecionado à tela de login.
Fluxo alternativo	A1 - Ator cancela encerramento de sessão A1.1 - O ator é redirecionado à página principal do sistema.
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator é desconectado do sistema.
Regras de Negócio	RN09

CDU03.1 - Cadastrar projeto

CDU03.1 - Cadastrar projeto	
Objetivo	Cadastrar os dados de um projeto.
Atores	Gerente
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema.
Trigger	A opção de cadastrar projeto é escolhida/acionada.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os espaços de preenchimento de cadastro.2. O ator insere os dados do projeto [RN04]3. O ator seleciona a opção de salvar.4. O sistema confirma e salva o cadastro. [A1]5. Vai para o CDU05.
Fluxo alternativo	A1 - Dados inválidos A1.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A1.2 - Volta para o passo 2.
Extensões	Receber indicação
Pós-condições	O projeto e suas informações são cadastradas no sistema.
Regras de Negócio	RN04, RN09, RN10

CDU03.2 - Visualizar projeto

CDU03.2 - Visualizar projeto	
Objetivo	Visualizar os dados de um projeto
Atores	Gerente
Pré-condições	Um projeto foi cadastrado no sistema; O ator está autenticado no sistema.
Trigger	A opção de visualizar o projeto é escolhida no menu de projetos
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe todos os projetos que o ator gerencia.2. O ator seleciona um projeto no menu de projeto.3. O ator é direcionado para a página de informações do projeto.4. O sistema exibe as informações do projeto.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O sistema exibe as informações do projeto.
Regras de Negócio	RN09

CDU03.4 - Deletar projeto

CDU03.4 - Deletar projeto	
Objetivo	Deletar um projeto
Atores	Gerente
Pré-condições	Um projeto deve estar cadastrado no sistema; O ator deve estar autenticado no sistema.
Trigger	A opção de deletar projeto é escolhida/acionada;
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator acessa o menu de projetos.2. O ator seleciona a opção de “deletar projeto”.3. O sistema confere se o gerente quer realmente apagar o projeto. [A1]4. O sistema exclui os dados do projeto do banco de dados.
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O gerente não confirma a exclusão. A1.2 - Fim do caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do projeto são deletadas do sistema.
Regras de Negócio	RN09

CDU04.1 - Cadastrar usuário

CDU04.1 - Cadastrar usuário	
Objetivo	Cadastrar os dados de um usuário
Atores	Administrador do sistema
Pré-condições	O administrador deve estar autenticado no sistema
Trigger	A opção de cadastrar usuário é escolhida;
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os espaços de preenchimento de cadastro.2. O administrador insere os dados do usuário.[RN06]3. O administrador cria o login do usuário.4. O administrador confirma a inserção.5. O sistema valida e salva os dados. [A1] [A2] [A3]
Fluxo alternativo	<p>A1 - Dados inválidos A1.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido. A1.2 - Volta para o passo 2.</p> <p>A2 - Usuário já está cadastrado no sistema A2.1 - O sistema informa que já existe um usuário com o email ou matrícula cadastrada. A2.2 - Volta para o passo 2.</p> <p>A3 - Campos de dados em branco A3.1 - O sistema informa que há espaços que não foram preenchidos. A3.2 - Volta para o passo 2.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do usuário são cadastradas no sistema.
Regras de Negócio	RN06, RN09

CDU04.2 - Visualizar usuário

CDU04.2 - Visualizar usuário	
Objetivo	Visualizar os dados de um usuário
Atores	Administrador do sistema
Pré-condições	O administrador deve estar autenticado no sistema
Trigger	A opção de visualizar usuário é escolhida;
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma lista de usuários.2. O ator escolhe um usuário.3. O sistema exibe os dados do usuário.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do usuário são exibidas.
Regras de Negócio	RN09

CDU04.3 - Atualizar usuário

CDU04.3 - Atualizar usuário	
Objetivo	Atualizar os dados de um usuário
Atores	Administrador do sistema
Pré-condições	O administrador deve estar autenticado no sistema
Trigger	A opção de atualizar usuário é escolhida;
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema permite a edição dos dados.2. O administrador realiza a edição dos dados.[RN06]3. O sistema salva as alterações. [A2]
Fluxo alternativo	A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido (nulo, errado ou conflito). A2.2 - Volta para o passo 4.
Extensões	N/A
Pós-condições	O sistema atualiza as informações do usuário.
Regras de Negócio	RN06, RN09

CDU04.4 - Deletar usuário

CDU04.4 - Deletar um usuário	
Objetivo	Deletar um usuário do sistema
Atores	Administrador do sistema
Pré-condições	O administrador deve estar autenticado no sistema
Trigger	A opção de deletar usuário é escolhida.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema confirma se o administrador quer realmente excluir o usuário. [A1]2. O sistema realiza a exclusão do usuário e seus dados do banco de dados.
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O Administrador não confirma a exclusão. A1.2 - Fim do caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	O usuário e seus dados são deletados do sistema. O usuário deletado não consegue mais fazer login.
Regras de Negócio	RN09

CDU05 - Receber indicação de profissionais

CDU05 - Receber indicação de profissionais	
Objetivo	Gerar indicação de profissionais automatizada pelo sistema.
Atores	Gerente
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; O ator deve possuir um projeto cadastrado no sistema
Trigger	O ator criou um projeto
Fluxo principal	1. O sistema gera uma lista de profissionais de acordo com o do projeto.[RN01] [RN05] [RN10] [RN13]
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Uma lista de profissionais no perfil do projeto é gerada. O ator é apto a solicitar os profissionais.
Regras de Negócio	RN01, RN05,RN09, RN10, RN13

CDU06 - Criar lista de profissionais desejados manualmente

CDU06 - Criar lista de profissionais desejados manualmente	
Objetivo	Criar lista de acordo com a vontade do gerente.
Atores	Gerente de projeto
Pré-condições	O gerente deve estar autenticado no sistema; O gerente deve ter um projeto cadastrado.
Trigger	A opção de criar lista própria de profissionais é escolhida.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma lista de profissionais.2. O gerente escolhe os desejados.3. O gerente confirma a criação da lista. [A3]4. O sistema gera a nova lista de indicação..
Fluxo alternativo	A3 - Gerente desiste de solicitar A3.1 - Gerente não confirma a criação da lista A3.2 - Ator é redirecionado para a tela do projeto.
Extensões	N/A
Pós-condições	O gerente possui uma lista de profissionais pronta para ser solicitada a alocação.
Regras de Negócio	RN09, RN10

CDU07 - Solicitar alocação de profissionais

CDU07 - Solicitar alocação de profissionais	
Objetivo	Permitir que o ator solicite uma alocação de profissionais.
Atores	Gerente de projeto
Pré-condições	O gerente deve estar autenticado no sistema; O gerente deve possuir uma lista de profissionais desejados.
Trigger	A opção de solicitar alocação de profissionais é selecionada pelo ator.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator escolhe o período de alocação dos profissionais da lista.[RN10]2. O sistema pede confirmação da solicitação.3. O ator confirma a solicitação. [A1][A2]4. O sistema envia a solicitação para o Champion.
Fluxo alternativo	A1 - Ator cancela solicitação. A1.1 - Volta para a tela inicial. A2 - Algum dos profissionais está ausente ou de férias A2.1 - O sistema comunica qual profissional não pode ser alocado no período desejado A2.2 - Volta para passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de alocação de projetos é realizada e encaminhada ao champion
Regras de Negócio	RN09, RN10

CDU08 - Solicitar remoção de profissionais (desalocar)

CDU08 - Solicitar remoção de profissionais (desalocar)	
Objetivo	Desalocar um profissional de um projeto
Atores	Gerente
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; O gerente deve possuir projeto cadastrado no sistema; Profissional a ser removido de um projeto deve estar alocado nele;
Trigger	Ator seleciona opção de solicitar remoção de profissional.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe listagem de profissionais alocados2. O ator escolhe aqueles para desalocar3. O sistema confirma se o gerente quer realmente fazer a remoção.[A1]4. O sistema confirma a solicitação e envia ao champion.
Fluxo alternativo	A1 - Ator cancela solicitação. A1.1 - Fim do caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	Solicitação de remoção de profissional de um projeto é enviada ao champion.
Regras de Negócio	RN09

CDU09 - Avisar conflito de alocação de profissional

CDU09 - Avisar conflito de alocação de profissional	
Objetivo	Avisar sobre um conflito de alocação de profissional.
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Dois ou mais gerentes têm interesse em um mesmo profissional(de forma que o full-time não seja suficiente) ou um gerente deseja alocar um profissional que já está alocado em full time.
Trigger	Um gerente solicitou a alocação de um profissional que está alocado full time.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema informa ao gerente que o profissional em questão não está disponível no tempo desejado.2. O sistema avisa ao champion e aos gerentes envolvidos sobre esse conflito de interesse.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Champion e gerentes são avisados sobre um conflito de alocação profissional.
Regras de Negócio	RN09, RN01

CDU10 - Solucionar conflitos de alocação dos profissionais

CDU10 - Solucionar conflitos de alocação dos profissionais	
Objetivo	Solucionar conflitos de alocação
Atores	Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; Houve uma solicitação de alocação que resultou em conflito.
Trigger	O ator seleciona a opção de solucionar conflito.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os conflitos existentes.2. O ator escolhe qual dos conflitos irá solucionar.3. O sistema apresenta a visualização dos projetos com conflito entre si.4. O ator escolhe em qual do projeto o profissional conflitante será alocado.5. Caso de uso encerrado.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O conflito é solucionado pelo champion e os profissionais que estavam em conflito são designados aos projetos escolhidos.
Regras de Negócio	RN09

CDU11 - Alocar profissional a um projeto

CDU11 - Alocar profissional a um projeto	
Objetivo	Permitir alocação de um profissional em um projeto.
Atores	Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; Existem solicitações de alocação de profissionais;
Trigger	O ator acessa um menu de alocação de profissionais.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta as solicitações de alocação.2. O ator seleciona uma solicitação.3. O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado.4. O ator confirma a alocação. [A1]5. O sistema informa que a alocação de profissionais deste projeto foi concluída e retira a solicitação do menu de alocação de profissionais.6. O sistema envia um e-mail ao gerente do projeto e profissionais confirmando a alocação.7. O sistema redireciona o ator para o menu de alocação.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a alocação dos profissionais. A1.1 - O sistema informa que a alocação de profissionais deste projeto foi rejeitada e retira o projeto do menu de alocação de profissionais. A1.2 - O sistema envia um e-mail ao gerente do projeto informando que a solicitação foi rejeitada. A1.3 - O sistema redireciona para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	Os profissionais solicitados pelo gerente são aceitos ao projeto devido à permissão de alocação por parte do Champion.
Regras de Negócio	RN05, RN09

CDU12 - Desalocar um profissional de um projeto

CDU12 - Desalocar um profissional de um projeto	
Objetivo	Permitir desalocação de um profissional em um projeto.
Atores	Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; Existem projetos com profissionais alocados e que possuem solicitações de remoção de profissionais;
Trigger	O ator acessa o menu de remoção de profissionais.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta as solicitações de desalocação.2. O ator seleciona uma solicitação.3. O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado.4. O ator confirma a desalocação.[A1]5. O sistema informa que a desalocação de profissionais deste projeto foi concluída e retira a solicitação do menu de alocação de profissionais.6. O sistema envia um e-mail ao gerente do projeto e profissionais confirmando a alocação.7. O sistema redireciona o ator para o menu de alocação.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a remoção dos profissionais. A1.1 - O sistema informa que a remoção de profissionais deste projeto foi rejeitada e retira o projeto do menu de remoção de profissionais. A1.2 - O sistema envia um e-mail ao gerente do projeto informando que a solicitação de remoção foi rejeitada. A1.3 - O sistema redireciona para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de remoção do gerente é atendida e os profissionais são retirados do projeto com a permissão do Champion.
Regras de Negócio	RN09

CDU13 - Atualizar qualificações

CDU13 - Atualizar qualificações	
Objetivo	Permitir que o usuário atualize suas qualificações
Atores	Usuário
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema;
Trigger	O ator seleciona a opção de atualizar as qualificações.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema mostra as qualificações atuais do ator.2. O ator atualiza (retira ou inclui novas) qualificações.3. O ator seleciona a opção de salvar as alterações. [A1]4. O sistema informa que as alterações foram salvas.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de cancelar as alterações. A1.1 - O sistema informa que a alteração foi cancelada. A1.2 - O sistema retorna ao passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	As atualizações dos usuários são atualizadas.
Regras de Negócio	RN09

CDU14 - Cadastrar ausência

CDU14 - Cadastrar ausência	
Objetivo	Cadastrar ausência de um usuário durante um período de tempo.
Atores	Usuário
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema;
Trigger	O ator seleciona a opção de cadastrar ausência
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os espaços de preenchimento de cadastro.2. O usuário insere os dados de ausência.3. O usuário confirma o envio do cadastro.4. O sistema valida e salva os dados.[A1][A2]
Fluxo alternativo	<p>A1 - Formato de data inválido A1.1 - Sistema informa que o input está errado A1.2 - Volta para o passo 2</p> <p>A2 - Desistência A2.1 - O ator desiste de cadastrar a ausência A2.2 - Fim do caso de uso</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	A ausência do usuário é registrada pelo sistema.
Regras de Negócio	RN09, RN11

CDU15 - Acessar todos os relatórios

CDU15 - Acessar todos os relatórios	
Objetivo	Possibilitar ao gerente visualizar relatórios.
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema;
Trigger	O ator escolhe a opção de visualizar relatórios.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator acessa o menu de relatórios.2. O sistema exibe uma listagem dos tipos de relatórios disponíveis.3. O ator seleciona um tipo de relatório.4. O sistema exibe os relatórios.5. O ator escolhe um.6. O sistema exibe o relatório.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O relatório selecionado pelo ator é exibido.
Regras de Negócio	RN08, RN09

CDU16 - Acessar informações do projeto

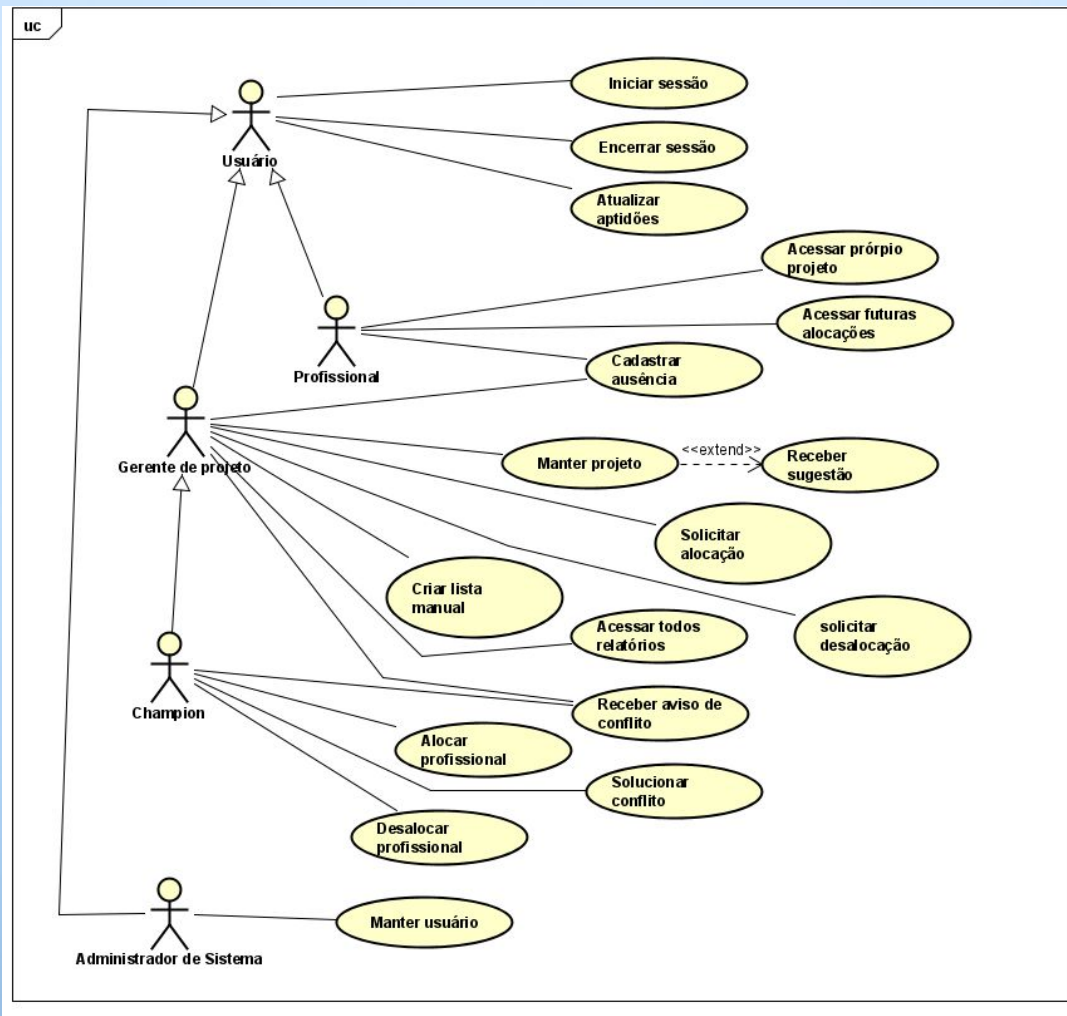
CDU16 - Acessar informações do projeto	
Objetivo	Visualizar resumo de informações sobre o projeto que o profissional está alocado.
Atores	Profissional
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; O ator deve estar alocado em algum projeto.
Trigger	O ator escolhe a opção de visualizar informações do projeto.
Fluxo principal	1. O sistema exibe as informações do projeto.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Informações sobre o projeto que o profissional está alocado são exibidas.
Regras de Negócio	RN07, RN09

CDU17 - Acessar relatório de alocações futuras

CDU17 - Acessar relatório de alocações futuras	
Objetivo	Visualizar um relatório com o cronograma de alocações de um usuário.
Atores	Profissional
Pré-condições	O usuário deve estar autenticado no sistema;
Trigger	O usuário escolhe a opção de acessar cronograma.
Fluxo principal	1. O sistema exibe um relatório de suas alocações futuras.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	É gerado um relatório com o cronograma de alocações do usuário.
Regras de Negócio	RN07, RN09

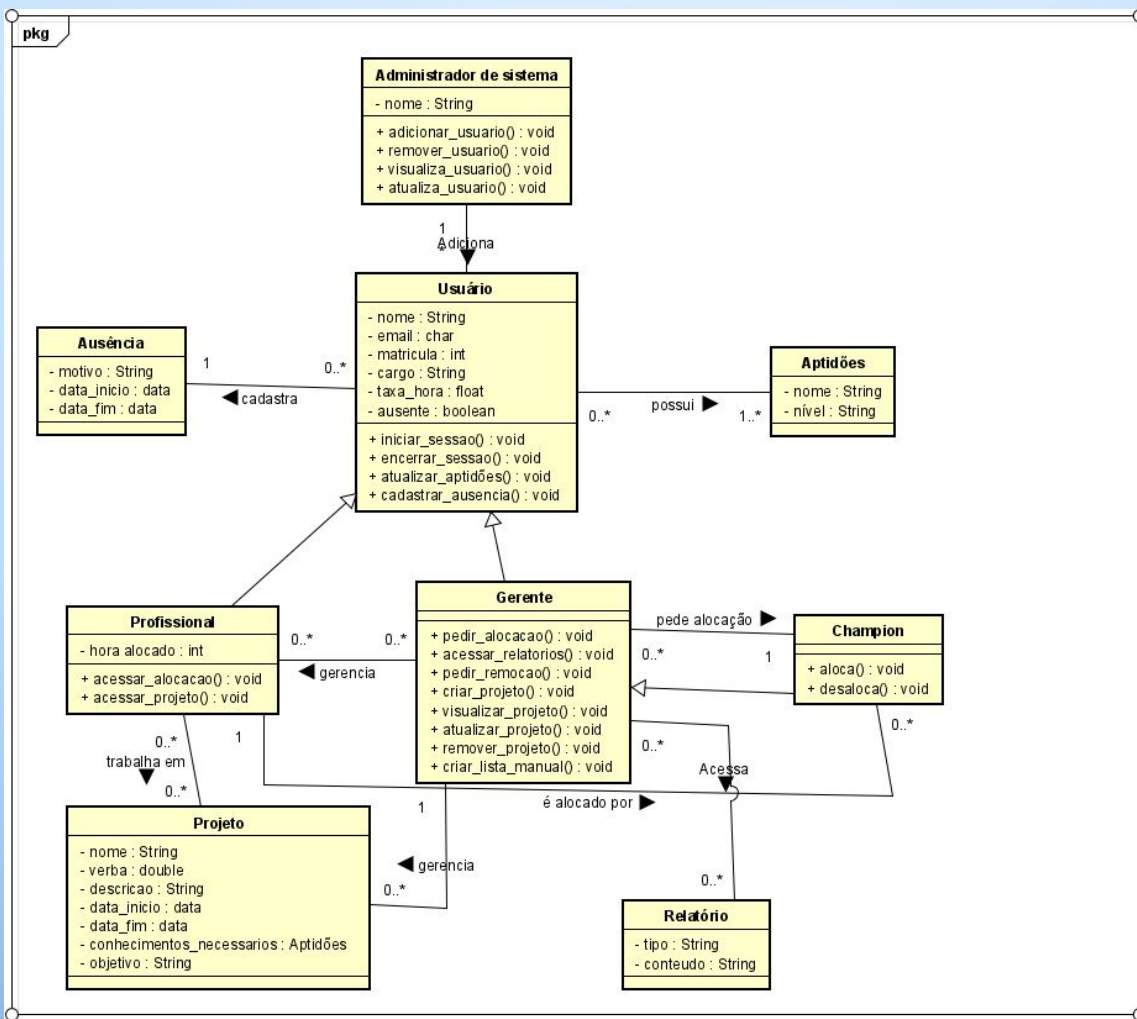
05 Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso



06 Diagrama de Classes

Diagrama de Classes



07 Integrações

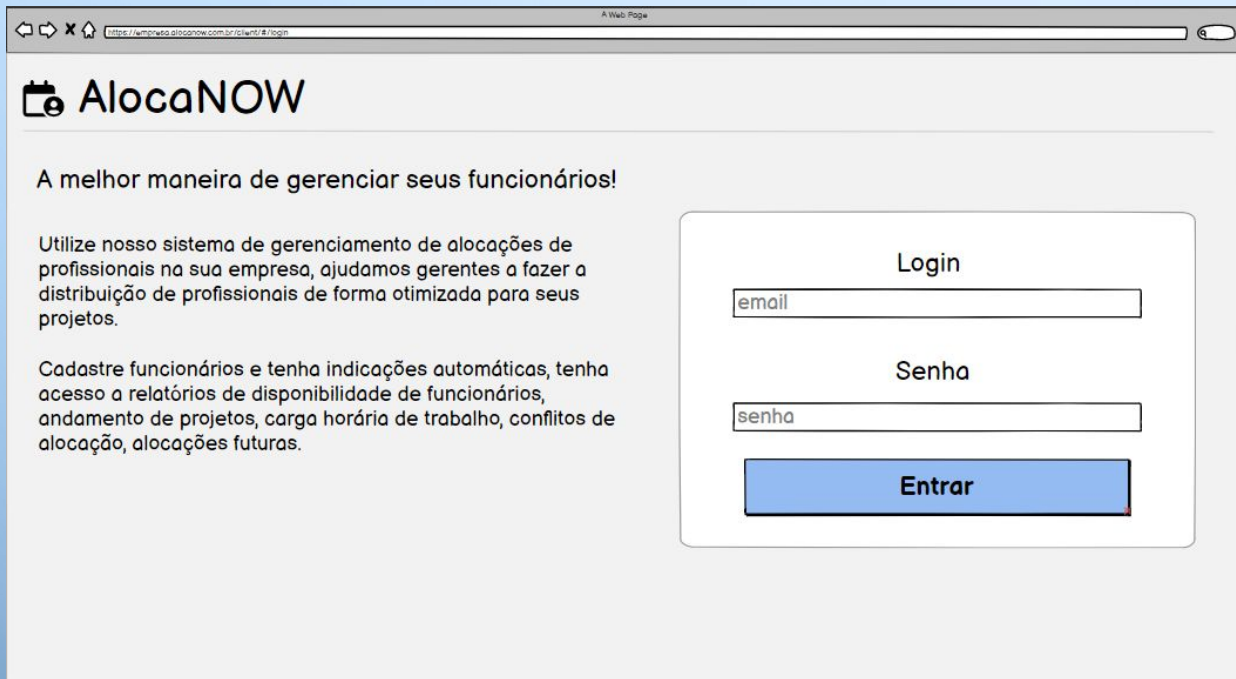
Integrações

Nome	Descrição
Google	Autenticação dos usuários e calendário.
<u>ViaCEP</u>	Encontrar um endereço a partir de um CEP informado.
<u>Sendgrid</u>	Envio de emails, com o objetivo de enviar emails de confirmação ou cancelamento de alocações para os usuários.

08 Protótipo

Protótipo

Link: <https://balsamiq.cloud/setrdgt/pbac6tx>



A Web Page

https://remoteweb.alocanow.com/login/#/login

AlocaNOW

A melhor maneira de gerenciar seus funcionários!

Utilize nosso sistema de gerenciamento de alocações de profissionais na sua empresa, ajudamos gerentes a fazer a distribuição de profissionais de forma otimizada para seus projetos.

Cadastre funcionários e tenha indicações automáticas, tenha acesso a relatórios de disponibilidade de funcionários, andamento de projetos, carga horária de trabalho, conflitos de alocação, alocações futuras.

Login

Senha

Entrar

09 Entregas

Entregas

Entrega	Link
Entrega 1 Parcial	https://youtu.be/XQWEU5mjPh4