

ALOCANOW



Uma plataforma para a  
gestão de alocação de  
profissionais a projetos

Projeto e  
Construção de  
Sistemas | 2022.2

Minimundo	<u>03</u>
Regras de Negócio	<u>07</u>
Requisitos	<u>09</u>
Casos de Uso	<u>12</u>
Diagrama de Casos de Uso	<u>46</u>
Diagrama de Classes	<u>48</u>
Integrações	<u>50</u>
Protótipo	<u>52</u>
Entregas	<u>54</u>
Equipe	<u>55</u>

# Índice

# 1. Minimundo

# Minimundo

AlocaNOW  
2022

O AlocaNOW é um sistema de gerenciamento de alocações de profissionais em projetos, em uma empresa orientada a projetos. Essa organização possui diversos profissionais com diversas características relacionadas à sua área de atuação, conhecimentos técnicos, idiomas, cargos, etc. Ela também possui uma crescente carteira de projetos, com diferentes tipos, objetivos, necessidades e cronogramas.

O AlocaNow visa atender a 3 públicos distintos:

- Gerentes dos projetos, responsável pelo cadastramento dos projetos, a plataforma deve auxiliá-los na criação de projetos, seleção e alocação dos profissionais disponíveis;
- Profissionais, que utilizam o sistema para acompanhar sua alocação nos projetos; e
- Gerentes de Recursos ("Champions" de Alocação), que passam a fazer uso da plataforma para gerenciar e aprovar o processo de alocação de forma mais eficiente.

O cadastramento dos profissionais poderá ser feito de forma automatizada (leitura de arquivos) e deverá permitir o cadastro de ausências previstas decorrentes de licenças, férias, doenças, etc.

# Minimundo

AlocaNOW  
2022

O sistema sugere de forma automática indicações de alocações para cada projeto na carteira, permitindo que esta sugestão seja alterada de forma manual pelos gerentes, caso haja necessidade. Quanto a alocação dos profissionais, é possível fazer por toda a sua jornada de trabalho (alocação full-time) ou parte dela (alocação parttime), considerando blocos de 4 horas até o limite de 40 horas semanais, ou blocos de 2 horas para até 10 horas extras, totalizando o máximo de 50 horas semanais. As alocações, uma vez confirmadas, são comunicadas através do envio de um e-mail para todos os envolvidos.

Quando ocorre conflito na alocação de um profissional em mais de um projeto ao mesmo tempo, com carga horária semanal maior que 40 horas regulares, os gerentes dos projetos envolvidos devem ser comunicados para que o conflito seja sanado. Neste caso, o sistema pode auxiliar com a indicação de um profissional substituto para o conflito.

# Minimundo

AlocaNOW  
2022

Além das funcionalidades descritas, o sistema deve permitir a geração de painéis e relatórios para acompanhar as seguintes situações:

- **Disponibilidade:** Ocorrência de profissionais deslocados ou com taxa de alocação inferior a sua capacidade máxima.
- **Projetos:** Existência de projetos sem alocação de profissionais
- **Sobrecarga:** Profissionais com sobrecarga de trabalho (> 40hs / Semana)
- **Conflito de alocações:** Profissionais em situação de conflito de alocação
- **Alocações futuras:** Visão da alocação de um profissional na linha do tempo, considerando uma linha do tempo de 30, 60, 90 e 180 dias.

## 2. Regras de Negócio

# Regras de Negócio

ID	Descrição
RN01	Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho.
RN02	Após excedido 40 horas semanais, o profissional está cumprindo horas extras.
RN03	O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo.
RN04	Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final.
RN05	Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP.
RN06	As ausências devem ser cadastradas com motivo, início e fim.
RN07	As qualificações devem ser cadastradas com nome e nível.
RN08	Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência.
RN09	Um profissional que já tenha sido alocado por 40 horas em uma semana não pode ser sugerido pelo sistema para a semana em questão.
RN10	O champion pode acessar todos os relatórios.
RN11	Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.
RN12	O gerente pode deletar apenas os projetos cadastrados por ele mesmo.
RN13	O gerente pode visualizar todos os projetos existentes no sistema.
RN14	A alocação de um profissional até o limite de 40 horas semanais deve ser feita em módulos de no mínimo 4 horas.



# 3. Requisitos

# Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir ao usuário se autenticar.
RF02	O sistema deve permitir ao usuário encerrar sessão.
RF03	O sistema deve permitir ao usuário manter qualificações.
RF04	O sistema deve permitir ao usuário manter usuários.
RF05	O sistema deve permitir ao gerente manter projetos.
RF06	O sistema deve permitir ao profissional vincular qualificações.
RF07	O sistema deve sugerir profissionais ao gerente segundo diretrizes da empresa.
RF08	O sistema deve permitir que o gerente escolha profissionais que não foram indicados.
RF09	O sistema deve permitir que o gerente solicite manutenção das alocações.
RF10	O sistema deve notificar o champion em caso de conflito de alocação de profissionais.
RF11	O sistema deve indicar um profissional substituto na resolução do conflito de alocação para quem ficou sem o profissional.
RF12	O sistema deve permitir ao Champion manter alocações.
RF13	O sistema deve notificar por email profissionais no momento de sua alocação.
RF14	O sistema deve permitir ao usuário acesso aos relatórios.
RF15	O sistema deve permitir manter a ausência de profissionais.
RF16	O sistema deve gerar relatórios e dashboards sobre disponibilidade, projetos, sobrecarga, conflito de alocações e alocações futuras.
RF17	O sistema deve permitir que o profissional acesse informações sobre seu projeto.
RF18	O sistema deve notificar caso um profissional alocado entre em estado de ausência e sugerir profissionais para substituí-lo durante sua ausência.
RF19	O sistema não deve permitir que profissionais ausentes sejam sugeridos ou alocados durante o período de ausência.

ID	Tipo	Descrição
RNF01	Estrutural	O sistema deve estar hospedado em um servidor <a href="#">local</a> .
RNF02	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com os principais navegadores: Chrome, Safari e FireFox.
RNF03	Segurança	O sistema só pode ser acessado por usuários autenticados.
RNF04	Usabilidade	O sistema não deve exibir propagandas.
RNF05	Desempenho	O sistema deve estar sempre disponível das 6h às 00h.
RNF06	Usabilidade	O sistema deve ser construído com uso de design responsivo nas interfaces gráficas.

# Requisitos Não- Funcionais

# 4. Casos de Uso

# Casos de Uso

ID	Descrição
CDU01	Iniciar sessão
CDU02	Encerrar sessão
CDU03	Manter usuário
CDU04	Manter projeto
CDU05	Manter qualificações
CDU06	Vincular qualificações
CDU07	Manter ausência
CDU08	Receber sugestão
CDU09	Editar sugestão
CDU10	Solicitar alocação
CDU11	Solicitar desalocação
CDU12	Solicitar edição de alocação
CDU13	Notificar conflito
CDU14	Manter alocação
CDU15	Enviar email
CDU16	Solucionar conflito
CDU17	Acessar relatórios

# CDU01 Iniciar Sessão

CDU01	
Nome	Iniciar sessão
Objetivo	Iniciar sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator não identificado na página de login do sistema
Trigger	O ator seleciona opção de login pela autenticação com o Google
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema redireciona o usuário para uma tela de consentimento de acesso ao perfil do Google. [A1]</li> <li>2. O ator autoriza o uso.</li> <li>3. O sistema recebe chaves de acesso do usuário pela API do Google.</li> <li>4. O Google redireciona o usuário de volta ao sistema.</li> <li>5. O sistema recebe as chaves de acesso, inicia a sessão do usuário no sistema e o redireciona para a página inicial. [A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Email não possui acesso ao sistema</p> <p>A1.1 - O Google redireciona o usuário de volta ao sistema.</p> <p>A1.2 - O sistema informa que o email não está permitido de acessar o sistema, sugere que o ator procure o Champion e direciona o ator à página de login do sistema.</p> <p>A1.3 - Fim do caso de uso.</p> <p>A2 - Primeiro Login</p> <p>A2.2 - O Sistema redireciona o usuário para uma tela para completar o cadastro.</p> <p>A2.3 Vai para CDU03.3.</p>
Extensões	CDU03.3 - Editar usuário
Pós-condições	A autenticação do usuário no sistema é realizada. Usuário é direcionado a página inicial do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU02 Encerrar Sessão

CDU02	
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	O ator seleciona a opção de sair do sistema
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema verifica se o ator deseja encerrar a sessão.</li> <li>2. O ator confirma o encerramento da sessão. [A1]</li> <li>3. O sistema desconecta o ator.</li> <li>4. O ator é direcionado à página de login.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência</p> <p>A1.1 - O ator cancela o encerramento da sessão.</p> <p>A1.2 - O sistema mantém o ator na página atual.</p> <p>A1.3 - Fim de caso de uso.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator desconectado e retorna à página de login do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU03.1 Cadastrar Usuário

CDU03.1	
Nome	Cadastrar usuário
Objetivo	Permitir o cadastro de informações essenciais para que o usuário possa realizar autenticação
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de cadastrar no menu de usuário
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe a tela de inserção de dados.</li> <li>2. O ator insere o email e seleciona o tipo de usuário e confirma o cadastro. [A1]</li> <li>3. O sistema valida e salva os dados. [A2] [A3]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar o cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.</p> <p>A3 - Usuário já está cadastrado no sistema A3.1 - O sistema informa que já existe um usuário com o email cadastrado. A3.2 - Volta para o passo 1.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	Cadastro inicial realizado; Usuário cadastrado apto a acessar o sistema.
Regras de Negócio	<p>RN05 - Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>



CDU03.2	
Nome	Visualizar usuário
Objetivo	Permitir a visualização de informações de cadastro
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de visualizar no menu de usuário
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema exibe uma lista de usuários cadastrados. [A1]</li><li>2. O ator seleciona um usuário para ser visualizado.</li><li>3. O sistema exibe os dados do usuário.</li></ol>
Fluxo alternativo	A1 - O ator é um profissional A1.1 - O sistema exibe apenas o cadastro do profissional que está acessando o sistema. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do usuário são exibidas.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU03.2 Visualizar Usuário

CDU03.3	
Nome	Editar usuário
Objetivo	Permitir a edição de informações de cadastro
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de editar no menu de usuário
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe a tela de edição com os campos a serem preenchidos.</li> <li>2. O ator realiza a edição dos dados.</li> <li>3. O sistema salva as alterações. [A1][A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Dados inválidos  A1.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido (nulo, errado ou conflito).  A1.2 - Volta para o passo 1.</p> <p>A2 - Campos de dados em branco  A2.1 - O sistema informa que há campos não preenchidos.  A2.2 - Volta para o passo 1.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do usuário são atualizadas.
Regras de Negócio	RN05 - Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU03.3 Editar Usuário

# CDU03.4 Deletar Usuário

CDU03.4	
Nome	Deletar usuário
Objetivo	Permitir a exclusão de informações de cadastro
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de deletar no menu de usuário
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema verifica se o ator quer realmente deletar o usuário.</li> <li>2. O ator confirma a exclusão. [A1]</li> <li>3. O sistema realiza a exclusão do usuário.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator cancela a exclusão. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	O usuário é deletado do sistema. O usuário deletado não consegue mais acessar o sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU04.1 Cadastrar Projeto

CDU04.1	
Nome	Cadastrar projeto
Objetivo	Permitir o cadastro de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	O ator seleciona a opção de cadastrar no menu de projeto
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe os campos de preenchimento de dados para o cadastro do projeto.</li> <li>2. O ator insere os dados do projeto e seleciona a opção de avançar. [A1]</li> <li>3. O sistema valida e salva o cadastro. [A2][A3]</li> <li>4. Vai para o CDU08.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar o cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.</p> <p>A3 - Projeto já está cadastrado no sistema A3.1 - O sistema informa que já existe um projeto com o nome cadastrado. A3.2 - Volta para o passo 1.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	O projeto e suas informações estão cadastradas no sistema.
Regras de Negócio	<p>RN04 - Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

# CDU04.2

## Editar Projeto

CDU04.2	
Nome	Editar projeto
Objetivo	Permitir a edição de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema Ator possui um projeto cadastrado
Trigger	O ator seleciona a opção de editar no menu de projeto
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>O sistema exibe as possibilidades de opções de edição.</li> <li>O ator escolhe a opção desejada. [A1][A2][A3][A4][A5]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar a edição do cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Ator escolhe atualizar dados A2.1 - O sistema mostra os campos de preenchimento de dados com os dados cadastrados do projeto. A2.2 - O ator altera os dados do projeto e seleciona e confirma. A2.3 - O sistema valida e salva a edição. [A3]</p> <p>A3 - Novas qualificações ou cargos necessários foram adicionadas A3.1 - Vai para CDU08.</p> <p>A4 - Ator deseja solicitar desalocação A4.1 - Vai para CDU11.</p> <p>A5 - O ator deseja preencher uma posição vaga A5.1 - Vai para CDU08.</p> <p>A6 - O ator deseja solicitar uma edição de alocação A6.1 - Vai para CDU12</p>
Extensões	CDU08 - Receber Sugestão CDU11 - Solicitar desalocação CDU12 - Solicitar edição de alocação
Pós-condições	O projeto e suas informações são atualizados no sistema.
Regras de Negócio	RN04 - Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU04.3 Visualizar Projeto

CDU04.3	
Nome	Visualizar projeto
Objetivo	Permitir a visualização de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existe um projeto cadastrado no sistema;
Trigger	Ator seleciona a opção de visualizar no menu de projeto
Fluxo principal	1. O sistema exibe as informações do projeto.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do projeto são exibidas. O gerente pode editar o projeto se for seu criador.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema. RN13 - O gerente pode visualizar todos os projetos existentes no sistema.

# CDU04.4 Deletar Projeto

CDU04.4	
Nome	Deletar projeto
Objetivo	Permitir a exclusão de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui um projeto
Trigger	Ator seleciona opção de deletar no menu de projeto
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema confere se o gerente quer realmente apagar o projeto.</li> <li>2. O ator confirma a exclusão do projeto. [A1]</li> <li>3. O sistema exclui os dados do projeto.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator não confirma a exclusão. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do projeto são deletadas do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema. RN12 - O gerente pode deletar apenas os projetos cadastrados por ele mesmo.

# CDU05.1 Cadastrar Qualificação

CDU05.1	
Nome	Cadastrar qualificação
Objetivo	Permitir cadastrar uma qualificação desejada
Atores	Gerente, Champion, Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de cadastrar qualificação no menu de qualificações
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe o campo de preenchimento para qualificação.</li> <li>2. O ator insere os dados e confirma a ação. [A1]</li> <li>3. O sistema salva os dados da qualificação.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Ator cancela inserção da qualificação.</p> <p>A1.1 - O sistema descarta o dado da qualificação.</p> <p>A1.2 - Fim de caso de uso.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	A qualificação especificada pelo ator é inserida no sistema.
Regras de Negócio	<p>RN07 - As qualificações devem ser cadastradas com nome e nível.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>



CDU05.2	
Nome	Visualizar qualificação
Objetivo	Exibir as qualificações cadastrada no sistema
Atores	Gerente, Champion, Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Qualificações inseridas previamente
Trigger	Ator acessa o menu de qualificações
Fluxo principal	1. O sistema exibe as qualificações existentes no sistema.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Usuário está apto a manipular as qualificações (vincular ou manter).
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU05.2 Visualizar Qualificação

CDU05.3	
Nome	Editar qualificação
Objetivo	Permitir a edição das qualificações cadastradas no sistema
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Qualificações inseridas previamente;
Trigger	Ator seleciona a opção de editar qualificação no menu de qualificações
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe as informações existentes da qualificação.</li> <li>2. O ator edita os dados e confirma a alteração. [A1]</li> <li>3. O sistema realiza a edição da qualificação.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Ator cancela edição da qualificação A1.1 - O ator não confirma a edição dos dados. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	A qualificação está editada.
Regras de Negócio	RN07 - As qualificações devem ser cadastradas com nome e nível. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU05.3 Editar Qualificação

CDU05.4	
Nome	Excluir qualificação
Objetivo	Permitir a exclusão das qualificações indesejadas no sistema
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Qualificações inseridas previamente
Trigger	Ator seleciona opção de excluir qualificação
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe uma lista com todas as qualificações.</li> <li>2. O ator seleciona as qualificações desejadas e escolhe a opção de excluir.</li> <li>3. O sistema pergunta se o ator deseja realmente excluir qualificações.</li> <li>4. O ator confirma a exclusão da qualificação. [A1]</li> <li>5. O sistema exclui os dados da qualificação.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator cancela a exclusão. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	As qualificações selecionadas são excluídas do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU05.4 Excluir Qualificação

CDU06	
Nome	Vincular qualificações
Objetivo	Vincular qualificações presentes no sistema a um profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de vincular qualificações no menu de qualificações
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe as qualificações cadastradas no sistema.</li> <li>2. O ator seleciona as qualificações desejadas e escolhe a opção de vincular.</li> <li>3. O sistema confirma a operação. [A1]</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator cancela a vinculação. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	As qualificações selecionadas estão vinculadas ao usuário.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU06 Vincular Qualificações

# CDU07.1 Cadastrar Ausência

CDU07.1	
Nome	Cadastrar ausência
Objetivo	Permitir o cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona opção de cadastrar ausência no menu de ausências
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe os campos de preenchimento de cadastro da ausência.</li> <li>2. O ator preenche os campos e confirma o envio do cadastro. [A1]</li> <li>3. O sistema valida e salva os dados. [A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de cadastrar a ausência. A1.2 - Fim de caso de uso</p> <p>A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações de cadastro de ausência do ator são cadastradas no sistema; Ator não pode ser indicado e solicitado para alocações durante esse período.
Regras de Negócio	<p>RN09 - As ausências devem ser cadastradas com causa, data de início e data fim.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

CDU07.2	
Nome	Editar ausência
Objetivo	Permitir edição do cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ausência cadastrada no sistema anteriormente
Trigger	Ator seleciona a opção de editar ausência no menu de ausências
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe os campos do cadastro da ausência.</li> <li>2. O ator edita os campos e confirma a edição. [A1]</li> <li>3. O sistema valida e salva os dados. [A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de atualizar a ausência. A1.2 - Fim de caso de uso</p> <p>A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações de cadastro da ausência do ator são atualizadas no sistema.
Regras de Negócio	<p>RN09 - As ausências devem ser cadastradas com causa, data de início e data fim.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

# CDU07.2 Editar Ausência

CDU07.3	
Nome	Visualizar ausência
Objetivo	Permitir visualização do cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ausência cadastrada no sistema previamente
Trigger	Ator acessa o menu de ausência
Fluxo principal	1. O sistema exibe as ausências já cadastradas do profissional. [A1]
Fluxo alternativo	A1 - O ator é um champion A1.1 - O sistema exibe todas as ausências de todos os profissionais.
Extensões	N/A
Pós-condições	O sistema exibe as informações do cadastro da ausência. O ator está apto a manter o cadastro da ausência.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU07.3 Visualizar Ausência

CDU07.4	
Nome	Excluir ausência
Objetivo	Permitir exclusão do cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ausência cadastrada no sistema anteriormente
Trigger	Ator seleciona a opção de excluir ausência no menu de ausências
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema verifica se o ator deseja excluir a ausência.</li> <li>2. O ator confirma a exclusão. [A1]</li> <li>3. O sistema realiza a exclusão da ausência.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de deletar a ausência. A1.2 - Fim de caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	A ausência é excluída do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU07.4 Excluir Ausência



CDU08	
Nome	Receber sugestão
Objetivo	Gerar indicação automática de alocação de profissionais pelo sistema
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; O ator deve possuir um projeto cadastrado no sistema; O sistema deve ter profissionais cadastrados previamente.
Trigger	Clicar em receber indicação durante a edição ou cadastro de um projeto.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema gera uma lista de profissionais a serem solicitados que melhor satisfaçam as necessidades do projeto</li> <li>2. O ator aceita a lista de profissionais indicados. [A1]</li> <li>3. Vai para CDU10.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - O ator deseja alterar a lista de profissionais indicados A1.1 Vai para CDU09.</p> <p>A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de receber indicação A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A1.3 - Fim de caso de uso</p>
Extensões	CDU09 - Editar sugestão
Pós-condições	Uma lista de profissionais para o projeto é gerada. O ator está apto a solicitar os profissionais.
Regras de Negócio	<p>RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência.</p> <p>RN10 - Um profissional que já está 40 horas alocado não pode ser sugerido pelo sistema.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

# CDU08 Receber Sugestão

# CDU09 Editar Sugestão

CDU09	
Nome	Editar sugestão
Objetivo	Editar a sugestão de profissionais do sistema de acordo com a preferência do gerente
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator com projeto cadastrado no sistema
Trigger	Ator seleciona "alterar lista de sugestão"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe uma lista dos profissionais sugeridos e outra lista de profissionais disponíveis.</li> <li>2. O ator cria a sua lista de profissionais desejados de acordo com as listas disponíveis. [A1]</li> <li>3. O sistema gera a nova lista de profissionais a serem solicitados.</li> <li>4. Vai para CDU10.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - O ator desiste de editar sugestão A1.1 - O ator não confirma a criação da lista. A1.2 - Vai para o CDU10.
Extensões	N/A
Pós-condições	Uma nova lista de profissionais para o projeto é gerada. O ator está apto a solicitar os profissionais.
Regras de Negócio	RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU10 Solicitar Alocação

CDU10	
Nome	Solicitar alocação
Objetivo	Permitir que o ator solicite uma alocação de profissionais
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui lista de profissionais a serem solicitados
Trigger	Ator seleciona opção de "solicitar alocação"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema apresenta uma lista de profissionais.</li> <li>2. O ator escolhe o período de alocação dos profissionais da lista.</li> <li>3. O sistema pede confirmação da solicitação.</li> <li>4. O ator confirma a solicitação. [A1][A2]</li> <li>5. O sistema envia a solicitação para o Champion. [A3]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de solicitar alocação. A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A1.3 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Algum dos profissionais está ausente A2.1 - O sistema comunica quais profissionais não podem ser alocados no período desejado. A2.2 - Volta para passo 1.</p> <p>A3 - Profissional alocado já durante o período solicitado A3.1 - Vá para CDU13.</p>
Extensões	CDU13 - Notificar conflito
Pós-condições	A solicitação de alocação de projetos é realizada e encaminhada ao champion.
Regras de Negócio	<p>RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

# CDU11 Solicitar Desalocação

CDU11	
Nome	Solicitar desalocação
Objetivo	Desalocar um profissional de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui projeto cadastrado no sistema; Projeto possui profissionais alocados nele
Trigger	Ator seleciona opção de "solicitar desalocação"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe listagem de profissionais alocados a um projeto.</li> <li>2. O ator seleciona os profissionais que deseja desalocar. [A1]</li> <li>3. O sistema confirma se o ator quer realmente fazer a solicitação.</li> <li>4. O ator confirma a solicitação. [A2]</li> <li>5. O sistema envia a solicitação ao Champion.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Desistência</p> <p>A1.1 - O ator desiste de solicitar desalocação.</p> <p>A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos.</p> <p>A1.3 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Ator cancela solicitação</p> <p>A2.1 - O ator não confirma a solicitação de desalocação.</p> <p>A2.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos.</p> <p>A2.3 - Fim de caso de uso.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de remoção de profissional de um projeto é enviada ao champion.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU12	
Nome	Solicitar edição de alocação
Objetivo	Solicitar extensão ou redução de uma alocação
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui projeto cadastrado no sistema; Projeto possui profissionais alocados nele
Trigger	Ator seleciona opção de "solicitar edição de alocação"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe a duração da alocação</li> <li>2. O ator insere um período novo e confirma. [A1]</li> <li>3. O sistema envia a solicitação ao Champion. [A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Ator cancela solicitação A1.1 - Fim de caso de uso.</p> <p>A2 - Profissional já alocado durante o período solicitado A2.1 Vai para CDU13.</p>
Extensões	CDU13 - Notificar conflito
Pós-condições	A solicitação de edição de alocação de profissional é enviada ao champion.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU12 Solicitar Edição de Alocação

CDU13	
Nome	Notificar conflito
Objetivo	Notificar um conflito de alocação de profissional
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Dois ou mais gerentes com interesse em alocar um mesmo profissional de forma conflitante
Trigger	Um gerente fez uma solicitação que resulta em conflito
Fluxo principal	1. O sistema envia notificação ao champion e aos gerentes envolvidos de que o profissional em questão já está alocado.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Champion e gerentes são avisados sobre um conflito de alocação profissional.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU13 Notificar Conflito

CDU14.1	
Nome	Cadastrar alocação
Objetivo	Permitir alocação de um profissional num projeto
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitações de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de alocar no menu de alocações
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado.</li> <li>2. O ator confirma a alocação. [A1]</li> <li>3. O sistema informa que a alocação de profissional foi concluída.</li> <li>4. Vai para CDU15.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a alocação dos profissionais A1.1 - O sistema notifica ao gerente que a alocação foi rejeitada. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	Os profissionais solicitados pelo gerente são aceitos ao projeto devido à permissão de alocação por parte do Champion e recebem um email de confirmação.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo. RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU14.1 Cadastrar Alocação

CDU14.2	
Nome	Editar alocação
Objetivo	Permitir edição de uma alocação
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitações de edição de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de "editar alocação"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado.</li> <li>2. O ator confirma a edição. [A1]</li> <li>3. O sistema salva e informa que a alocação de profissional foi concluída.</li> <li>4. Vai para CDU15.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de cancelar a edição da alocação A1.1 - O sistema notifica ao gerente que a alocação foi rejeitada. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	Os profissionais solicitados pelo gerente são aceitos ao projeto devido à permissão de alocação por parte do Champion e recebem um email de confirmação.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo. RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência.. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU14.2 Editar Alocação



CDU14.3	
Nome	Visualizar alocação
Objetivo	Mostrar as alocações
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de projetos com profissionais alocados
Trigger	Ator seleciona a opção de “visualizar alocações”
Fluxo principal	1. O sistema exibe uma listagem com todas as alocações.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	As alocações são exibidas pelo sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU14.3 Visualizar Alocação

CDU14.4	
Nome	Excluir alocação
Objetivo	Permitir desalocação de um profissional em um projeto
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de projetos com profissionais alocados com solicitações de desalocação
Trigger	Ator seleciona opção de “desalocação”
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado.</li> <li>2. O ator confirma a desalocação. [A1]</li> <li>3. O sistema informa que a alocação de profissional foi concluída.</li> <li>4. Vai para CDU15.</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a remoção dos profissionais.</p> <p>A11. - O sistema informa que a desalocação de profissionais deste projeto foi rejeitada, retira o projeto do menu de desalocações e envia um email aos participantes do projeto informando sobre a rejeição.</p> <p>A1.2 - Fim de caso de uso.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de remoção do gerente é atendida e os profissionais são retirados do projeto com a permissão do Champion.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU14.4 Excluir Alocação

CDU15	
Nome	Enviar email
Objetivo	Notificar usuários sobre alocações ou desalocações
Atores	Champion
Pré-condições	Ocorreu uma alocação ou desalocação
Trigger	O champion confirma uma alocação ou desalocação
Fluxo principal	1. O sistema envia um email aos envolvidos a respeito da ação realizada pelo ator.
Fluxo alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Uma notificação é enviada por email aos envolvidos na ação realizada pelo ator.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

# CDU15 Enviar Email

# CDU16 Solucionar Conflito

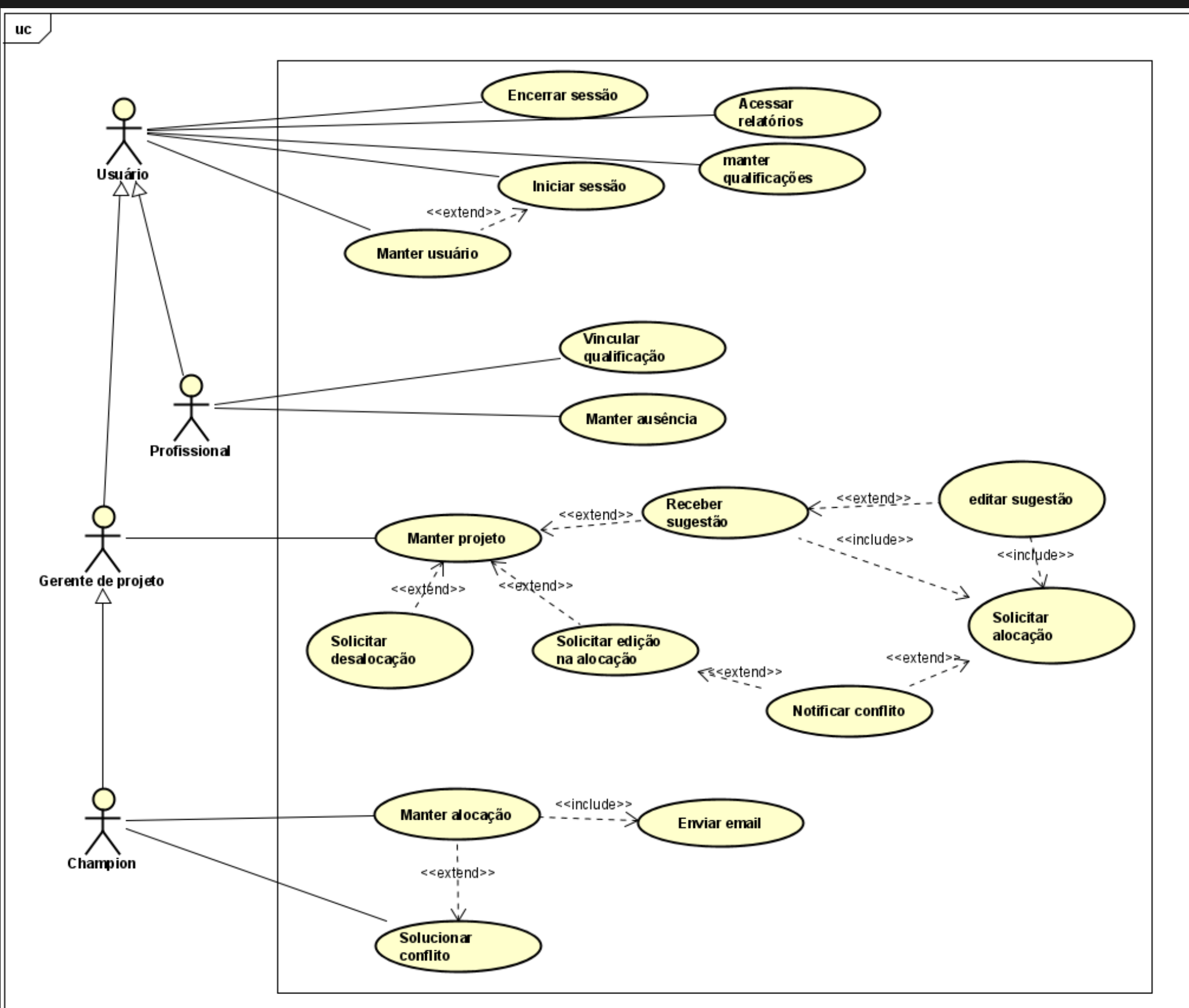
CDU16	
Nome	Solucionar conflito
Objetivo	Solucionar conflitos de alocação de profissionais
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitação de alocação resultante em conflito; Existência de notificações de conflito de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de visualizar menu de conflitos
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema apresenta todos os conflitos existentes.</li> <li>2. O ator escolhe qual dos conflitos irá solucionar.</li> <li>3. O sistema apresenta a visualização dos projetos com conflito entre si.</li> <li>4. O ator decide em qual projeto o profissional conflitante será alocado e confirma a ação. [A1][A2]</li> </ol>
Fluxo alternativo	<p>A1 - Mudança na alocação A1.1 - Vai para CD14.4. A1.2 - Vai para CD14.1.</p> <p>A2 - Não há mudança na alocação A2.1 - Fim de caso de uso.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	O conflito é solucionado pelo Champion e os profissionais que estavam em conflito são designados aos projetos escolhidos.
Regras de Negócio	<p>RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho.</p> <p>RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras.</p> <p>RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo.</p> <p>RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.</p>

CDU17	
Nome	Acessar relatórios
Objetivo	Possibilitar a visualização de relatórios gerados pelo sistema
Atores	Profissional, Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona opção de visualizar relatórios
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema exibe uma listagem dos tipos de relatórios disponíveis de acordo com o tipo de usuário. [A1]</li> <li>2. O ator seleciona um tipo de relatório.</li> <li>3. O sistema exibe o relatório.</li> </ol>
Fluxo alternativo	A1 - Ator é um profissional A1.1 - O sistema exibe apenas o relatório de alocações futuras. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	O relatório selecionado pelo ator é exibido.
Regras de Negócio	RN10 - O champion pode acessar todos os relatórios. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

## CDU17 Acessar Relatórios

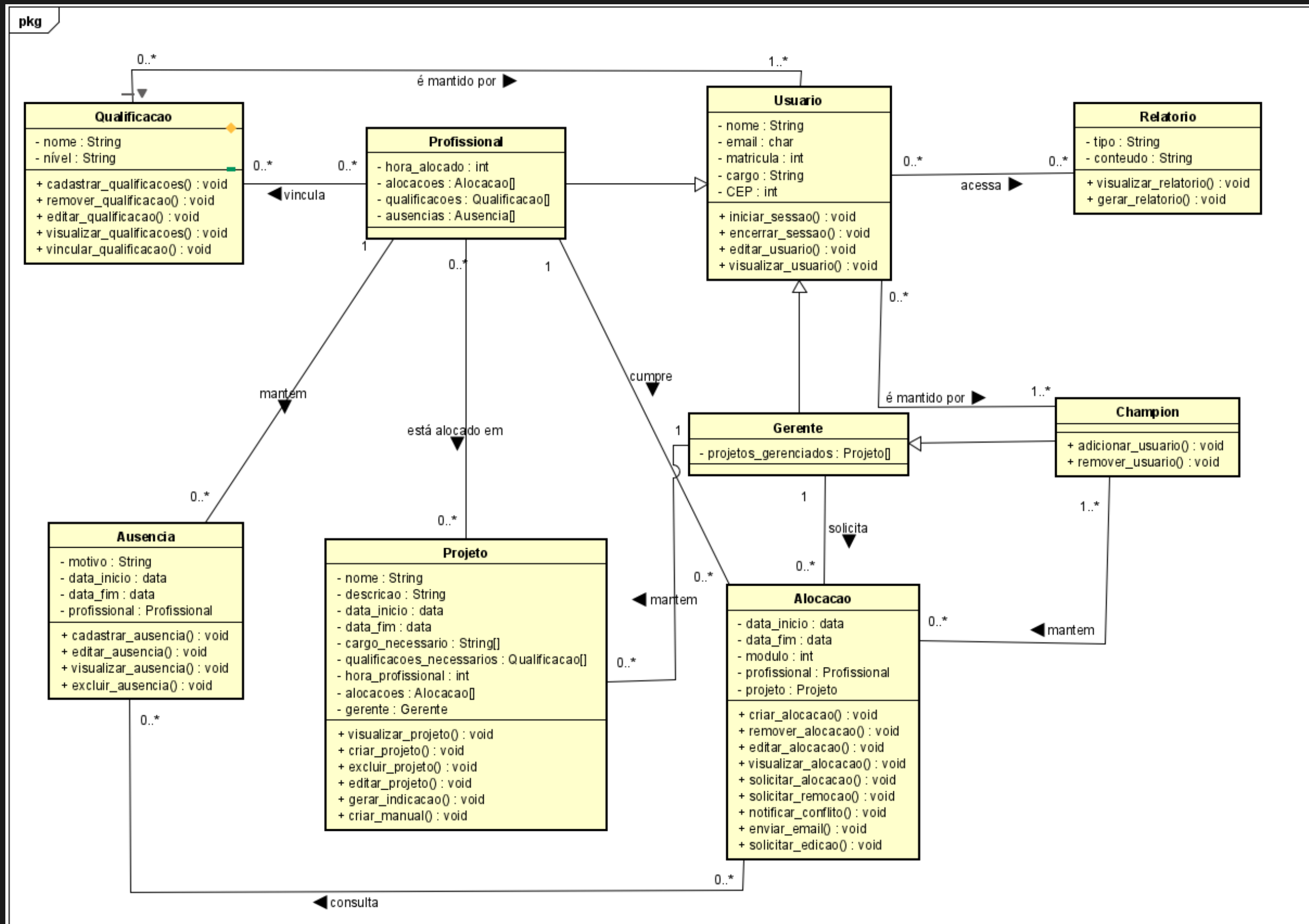
# 5. Diagrama de Casos de Uso

# Diagrama de Casos de Uso



# 6. Diagrama de Classes





# Diagrama de Classes

# 7. Integrações

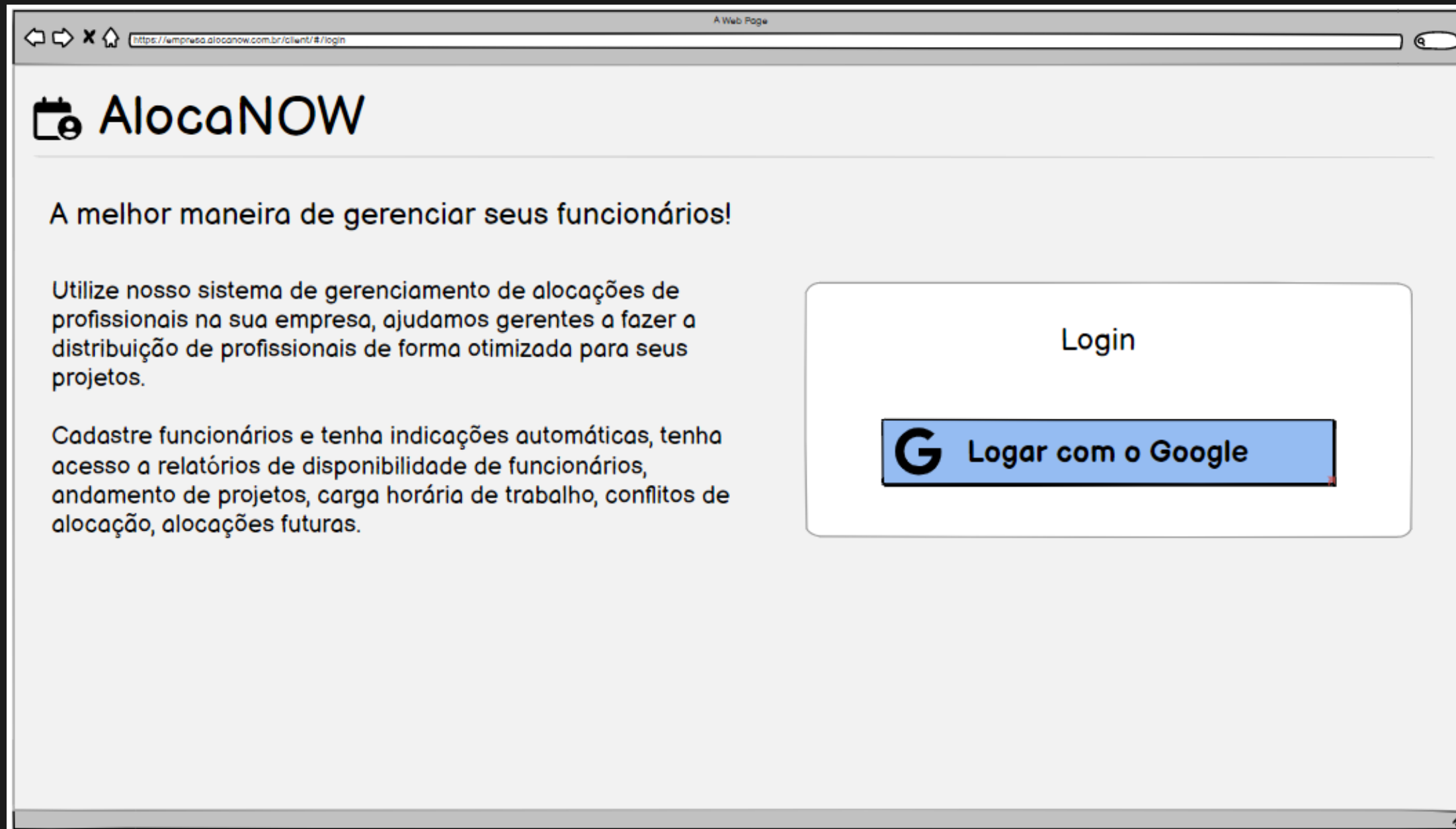
Nome	Descrição
Google	Autenticação dos usuários e calendário.
ViaCEP	Encontrar um endereço a partir de um CEP informado.
Sendgrid	Envio de emails de confirmação ou cancelamento de ações para usuários.

# Integrações

# 8. Protótipo

Link: <https://balsamiq.cloud/setrdgt/pbac6tx>

AlocaNOW  
2022



# Protótipo

53/55

## *Links*

- [Entrega Parcial 1](#)
- [Entrega Final 1](#)
- [Entrega Parcial 2](#)

# 9. Entregas

## ***Grupo 2***

- Frederico Mussi
- João Gabriel Oliveira
- João Pedro Ribeiro
- Márcio Lopes
- Priscilla Souza

# 10. Equipe