(AlocaNOW)

Uma plataforma para a gestão de alocação de profissionais a projetos Projeto e Construção de Sistemas | 2022.2

<u>03</u>	Minimundo
<u>07</u>	Regras de Negócio
<u>09</u>	Requisitos
<u>12</u>	Casos de Uso
<u>46</u>	Diagrama de Casos de Uso
<u>48</u>	Diagrama de Classes
<u>50</u>	Integrações
<u>52</u>	Protótipo
<u>54</u>	Entregas
<u>55</u>	Equipe

Índice

1. Minimundo

Minimundo

O AlocaNOW é um sistema de gerenciamento de alocações de profissionais em projetos, em uma empresa orientada a projetos. Essa organização possui diversos profissionais com diversas características relacionadas à sua área de atuação, conhecimentos técnicos, idiomas, cargos, etc. Ela também possui uma crescente carteira de projetos, com diferentes tipos, objetivos, necessidades e cronogramas.

O AlocaNow visa atender a 3 publicos distintos:

- Gerentes dos projetos, responsável pelo cadastramento dos projetos, a plataforma deve auxiliá-los criação de projetos, seleção e alocação dos profissionais disponíveis;
- Profissionais, que utilizam os sistema para acompanhar sua alocação nos projetos; e
- Gerentes de Recursos ("Champions" de Alocação), que passam a fazer uso da plataforma para gerenciar e aprovar o processo de alocação de forma mais eficiente.

O cadastramento dos profissionais poderá ser feito de forma automatizada (leitura de arquivos) e deverá permitir o cadastro de ausências previstas decorrentes de licenças, férias, doenças, etc.

Minimundo

O sistema sugere de forma automática indicações de alocações para cada projeto na carteira, permitindo que esta sugestão seja alterada de forma manual pelos gerentes, caso haja necessidade. Quanto a alocação dos profissionais, é possível fazer por toda a sua jornada de trabalho (alocação full-time) ou parte dela (alocação parttime), considerando blocos de 4 horas até o limite de 40 horas semanais, ou blocos de 2 horas para até 10 horas extras, totalizando o máximo de 50 horas semanais. As alocações, uma vez confirmadas, são comunicadas através do envio de um e-mail para todos os envolvidos.

Quando ocorre conflito na alocação de um profissional em mais de um projeto ao mesmo tempo, com carga horária semanal maior que 40 horas regulares, os gerentes dos projetos envolvidos devem ser comunicados para que o conflito seja sanado. Neste caso, o sistema pode auxiliar com a indicação de um profissional substituto para o conflito.

Minimundo

Além das funcionalidades descritas, o sistema deve permitir a geração de painéis e relatórios para acompanhar as seguintes situações:

- Disponibilidade: Ocorrência de profissionais deslocados ou com taxa de alocação inferior a sua capacidade máxima.
- Projetos: Existência de projetos sem alocação de profissionais
- Sobrecarga: Profissionais com sobrecarga de trabalho (> 40hs / Semana)
- Conflito de alocações: Profissionais em situação de conflito de alocação
- Alocações futuras: Visão da alocação de um profissional na linha do tempo, considerando uma linha do tempo de 30, 60, 90 e 180 dias.

2. Regras de Negócio

ID	Descrição
RN01	Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho.
RN02	Após excedido 40 horas semanais, o profissional está cumprindo horas extras.
RN03	O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo.
RN04	Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final.
RN05	Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP.
RN06	As ausências devem ser cadastradas com motivo, início e fim.
RN07	As qualificações devem ser cadastradas com nome e nível.
RN08	Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência.
RN09	Um profissional que já tenha sido alocado por 40 horas em uma semana não pode ser sugerido pelo sistema para a semana em questão.
RN10	O champion pode acessar todos os relatórios.
RN11	Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.
RN12	O gerente pode deletar apenas os projetos cadastrados por ele mesmo.
RN13	O gerente pode visualizar todos os projetos existentes no sistema.
RN14	A alocação de um profissional até o limite de 40 horas semanais deve ser feita em módulos de no mínimo 4 horas.

3. Requisitos

Requisitos Funcionais

ID	Тіро	Descrição
RNF01	Estrutural	O sistema deve estar hospedado em um servidor na nuvem.
RNF02	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com os principais navegadores: Chrome, Safari e FireFox.
RNF03	Segurança	O sistema só pode ser acessado por usuários autenticados.
RNF04	Usabilidade	O sistema não deve exibir propagandas.
RNF05	Desempenho	O sistema deve estar sempre disponível das 6h às 00h.
RNF06	Usabilidade	O sistema deve ser construído com uso de design responsivo nas interfaces gráficas.

Requisitos Não-Funcionais

4. Casos de Uso

Casos de Uso

	CDU01
Nome	Iniciar sessão
Objetivo	Iniciar sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator não identificado na página de login do sistema
Trigger	O ator seleciona opção de login pela autenticação com o Google
Fluxo principal	 O sistema redireciona o usuário para uma tela de consentimento de acesso ao perfil do Google. [A1] O ator autoriza o uso. O sistema recebe chaves de acesso do usuário pela API do Google. O Google redireciona o usuário de volta ao sistema. O sistema recebe as chaves de acesso, inicia a sessão do usuário no sistema e o redireciona para a página inicial. [A2]
Fluxo alternativo	A1 - Email não possui acesso ao sistema A1.1 - O Google redireciona o usuário de volta ao sistema. A1.2 - O sistema informa que o email não está permitido de acessar o sistema, sugere que o ator procure o Champion e direciona o ator à página de login do sistema. A1.3 - Fim do caso de uso. A2 - Primeiro Login A2.2 - O Sistema redireciona o usuário para uma tela para completar o cadastro. A2.3 Vai para CDU03.3.
Extensões	CDU03.3 - Editar usuário
Pós-condições	A autenticação do usuário no sistema é realizada. Usuário é direcionado a página inicial do sistema.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU01 Iniciar Sessão

CDU02 Encerrar Sessão

CDU03.1	
Nome	Cadastrar usuário
Objetivo	Permitir o cadastro de informações essenciais para que o usuário possa realizar autenticação
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de cadastrar no menu de usuário
Fluxo principal	 O sistema exibe a tela de inserção de dados. O ator insere o email e seleciona o tipo de usuário e confirma o cadastro. [A1] O sistema valida e salva os dados. [A2] [A3]
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar o cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso. A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1. A3 - Usuário já está cadastrado no sistema A3.1 - O sistema informa que já existe um usuário com o email cadastrado. A3.2 - Volta para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	Cadastro inicial realizado; Usuário cadastrado apto a acessar o sistema.
Regras de Negócio	RN05 - Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU03.1 Cadastrar Usuário

CDU03.2 Visualizar Usuário

	CDU03.3
Nome	Editar usuário
Objetivo	Permitir a edição de informações de cadastro
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção de editar no menu de usuário
Fluxo principal	 O sistema exibe a tela de edição com os campos a serem preenchidos. O ator realiza a edição dos dados. O sistema salva as alterações. [A1][A2]
Fluxo alternativo	A1 - Dados inválidos A1.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido (nulo, errado ou conflito). A1.2 - Volta para o passo 1. A2 - Campos de dados em branco A2.1 - O sistema informa que há campos não preenchidos. A2.2 - Volta para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações do usuário são atualizadas.
Regras de Negócio	RN05 - Os usuários devem ser cadastrados com nome, email, telefone, matrícula, cargo, área de atuação e CEP. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU03.3 Editar Usuário

CDU03.4 Deletar Usuário

	CDU04.1
Nome	Cadastrar projeto
Objetivo	Permitir o cadastro de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	O ator seleciona a opção de cadastrar no menu de projeto
Fluxo principal	 O sistema exibe os campos de preenchimento de dados para o cadastro do projeto. O ator insere os dados do projeto e seleciona a opção de avançar. [A1] O sistema valida e salva o cadastro. [A2][A3] Vai para o CDU08.
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar o cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso. A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1. A3 - Projeto já está cadastrado no sistema A3.1 - O sistema informa que já existe um projeto com o nome cadastrado. A3.2 - Volta para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	O projeto e suas informações estão cadastradas no sistema.
Regras de Negócio	RN04 - Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU04.1 Cadastrar Projeto

	CDU04.2
Nome	Editar projeto
Objetivo	Permitir a edição de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema Ator possui um projeto cadastrado
Trigger	O ator seleciona a opção de editar no menu de projeto
Fluxo principal	 O sistema exibe as possibilidades de opções de edição. O ator escolhe a opção desejada. [A1][A2][A3][A4][A5]
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator escolhe a opção de cancelar a edição do cadastro. A1.2 - Fim de caso de uso.
	A2 - Ator escolhe atualizar dados A2.1 - O sistema mostra os campos de preenchimento de dados com os dados cadastrados do projeto. A2.2 - O ator altera os dados do projeto e seleciona e confirma. A2.3 - O sistema valida e salva a edição. [A3]
	A3 - Novas qualificações ou cargos necessários foram adicionadas A3.1 - Vai para CDU08.
	A4 - Ator deseja solicitar desalocação A4.1 - Vai para CDU11.
	A5 - O ator deseja preencher uma posição vaga A5.1 - Vai para CDU08.
	A6 - O ator deseja solicitar uma edição de alocação A6.1 - Vai para CDU12
Extensões	CDU08 - Receber Sugestão CDU11 - Solicitar desalocação CDU12 - Solicitar edição de alocação
Pós-condições	O projeto e suas informações são atualizados no sistema.
Regras de Negócio	RN04 - Os projetos devem ser cadastrados com nome, necessidade de qualificações, quantidade de funcionários desejados, data de início e data final. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU04.2 Editar Projeto

CDU04.3 Visualizar Projeto

CDU04.4 Deletar Projeto

CDU05.1 Cadastrar Qualificação

CDU05.2 Visualizar Qualificação

CDU05.3 Editar Qualificação

CDU05.4 Excluir Qualificação

sistema

CDU06

CDU06 Vincular Qualificações

	CDU07.1
Nome	Cadastrar ausência
Objetivo	Permitir o cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona opção de cadastrar ausência no menu de ausências
Fluxo principal	 O sistema exibe os campos de preenchimento de cadastro da ausência. O ator preenche os campos e confirma o envio do cadastro. [A1] O sistema valida e salva os dados. [A2]
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de cadastrar a ausência. A1.2 - Fim de caso de uso A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações de cadastro de ausência do ator são cadastradas no sistema; Ator não pode ser indicado e solicitado para alocações durante esse período.
Regras de Negócio	RN09 - As ausências devem ser cadastradas com causa, data de início e data fim. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU07.1 Cadastrar Ausência

	CDU07.2
Nome	Editar ausência
Objetivo	Permitir edição do cadastro de ausência do profissional
Atores	Profissional
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ausência cadastrada no sistema anteriormente
Trigger	Ator seleciona a opção de editar ausência no menu de ausências
Fluxo principal	 O sistema exibe os campos do cadastro da ausência. O ator edita os campos e confirma a edição. [A1] O sistema valida e salva os dados. [A2]
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de atualizar a ausência. A1.2 - Fim de caso de uso A2 - Dados inválidos A2.1 - O sistema informa que algum dos dados informados está inválido ou nulo. A2.2 - Volta para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-condições	As informações de cadastro da ausência do ator são atualizadas no sistema.
Regras de Negócio	RN09 - As ausências devem ser cadastradas com causa, data de início e data fim. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU07.2 Editar Ausência

CDU07.3 Visualizar Ausência

CDU07.4 Excluir Ausência

	CDU08
Nome	Receber sugestão
Objetivo	Gerar indicação automática de alocação de profissionais pelo sistema
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema; O ator deve possuir um projeto cadastrado no sistema; O sistema deve ter profissionais cadastrados previamente.
Trigger	Clicar em receber indicação durante a edição ou cadastro de um projeto.
Fluxo principal	 O sistema gera uma lista de profissionais a serem solicitados que melhor satisfaçam as necessidades do projeto O ator aceita a lista de profissionais indicados. [A1] Vai para CDU10.
Fluxo alternativo	A1 - O ator deseja alterar a lista de profissionais indicados A1.1 Vai para CDU09. A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de receber indicação A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A1.3 - Fim de caso de uso
Extensões	CDU09 - Editar sugestão
Pós-condições	Uma lista de profissionais para o projeto é gerada. O ator está apto a solicitar os profissionais.
Regras de Negócio	RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN10 - Um profissional que já está 40 horas alocado não pode ser sugerido pelo sistema. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU08 Receber Sugestão

	CDU09
Nome	Editar sugestão
Objetivo	Editar a sugestão de profissionais do sistema de acordo com a preferência do gerente
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator com projeto cadastrado no sistema
Trigger	Ator seleciona "alterar lista de sugestão"
Fluxo principal	 O sistema exibe uma lista dos profissionais sugeridos e outra lista de profissionais disponíveis. O ator cria a sua lista de profissionais desejados de acordo com as listas disponíveis. [A1] O sistema gera a nova lista de profissionais a serem solicitados. Vai para CDU10.
Fluxo alternativo	A1 - O ator desiste de editar sugestão A1.1 - O ator não confirma a criação da lista. A1.2 - Vai para o CDU10.
Extensões	N/A
Pós-condições	Uma nova lista de profissionais para o projeto é gerada. O ator está apto a solicitar os profissionais.
Regras de Negócio	RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU09 Editar Sugestão

CDU10	
Nome	Solicitar alocação
Objetivo	Permitir que o ator solicite uma alocação de profissionais
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui lista de profissionais a serem solicitados
Trigger	Ator seleciona opção de "solicitar alocação"
Fluxo principal	 O sistema apresenta uma lista de profissionais. O ator escolhe o período de alocação dos profissionais da lista. O sistema pede confirmação da solicitação. O ator confirma a solicitação. [A1][A2] O sistema envia a solicitação para o Champion. [A3]
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de solicitar alocação. A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A1.3 - Fim de caso de uso. A2 - Algum dos profissionais está ausente A2.1 - O sistema comunica quais profissionais não podem ser alocados no período desejado. A2.2 - Volta para passo 1. A3 - Profissional alocado já durante o período solicitado A3.1 - Vá para CDU13.
Extensões	CDU13 - Notificar conflito
Pós-condições	A solicitação de alocação de projetos é realizada e encaminhada ao champion.
Regras de Negócio	RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU10 Solicitar Alocação

CDU11	
Nome	Solicitar desalocação
Objetivo	Desalocar um profissional de um projeto
Atores	Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Ator possui projeto cadastrado no sistema; Projeto possui profissionais alocados nele
Trigger	Ator seleciona opção de "solicitar desalocação"
Fluxo principal	 O sistema exibe listagem de profissionais alocados a um projeto. O ator seleciona os profissionais que deseja desalocar. [A1] O sistema confirma se o ator quer realmente fazer a solicitação. O ator confirma a solicitação [A2] O sistema envia a solicitação ao Champion.
Fluxo alternativo	A1 - Desistência A1.1 - O ator desiste de solicitar desalocação. A1.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A1.3 - Fim de caso de uso. A2 - Ator cancela solicitação A2.1 - O ator não confirma a solicitação de desalocação. A2.2 - O sistema direciona o ator para o menu de projetos. A2.3 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de remoção de profissional de um projeto é enviada ao champion.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU11 Solicitar Desalocação

CDU12 Solicitar Edição de Alocação

CDU13 Notificar Conflito

CDU14.1	
Nome	Cadastrar alocação
Objetivo	Permitir alocação de um profissional num projeto
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitações de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de alocar no menu de alocações
Fluxo principal	 O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado. O ator confirma a alocação. [A1] O sistema informa que a alocação de profissional foi concluída. Vai para CDU15.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a alocação dos profissionais A1.1 - O sistema notifica ao gerente que a alocação foi rejeitada. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	Os profissionais solicitados pelo gerente são aceitos ao projeto devido à permissão de alocação por parte do Champion e recebem um email de confirmação.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo. RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU14.1 Cadastrar Alocação

CDU14.2	
Nome	Editar alocação
Objetivo	Permitir edição de uma alocação
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitações de edição de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de "editar alocação"
Fluxo principal	 O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado. O ator confirma a edição. [A1] O sistema salva e informa que a alocação de profissional foi concluída. Vai para CDU15.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de cancelar a edição da alocação A1.1 - O sistema notifica ao gerente que a alocação foi rejeitada. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	Os profissionais solicitados pelo gerente são aceitos ao projeto devido à permissão de alocação por parte do Champion e recebem um email de confirmação.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo. RN08 - Os profissionais não podem ser alocados, sugeridos ou solicitados durante o período de ausência RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU14.2 Editar Alocação

CDU14.3 Visualizar Alocação

CDU14.4	
Nome	Excluir alocação
Objetivo	Permitir desalocação de um profissional em um projeto
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de projetos com profissionais alocados com solicitações de desalocação
Trigger	Ator seleciona opção de "desalocação"
Fluxo principal	 O sistema apresenta o cronograma e outros detalhes do projeto selecionado. O ator confirma a desalocação. [A1] O sistema informa que a alocação de profissional foi concluída. Vai para CDU15.
Fluxo alternativo	A1 - O ator seleciona a opção de rejeitar a remoção dos profissionais. A11 O sistema informa que a desalocação de profissionais deste projeto foi rejeitada, retira o projeto do menu de desalocações e envia um email aos participantes do projeto informando sobre a rejeição. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	A solicitação de remoção do gerente é atendida e os profissionais são retirados do projeto com a permissão do Champion.
Regras de Negócio	RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU14.4 Excluir Alocação

CDU15 Enviar Email

CDU16	
Nome	Solucionar conflito
Objetivo	Solucionar conflitos de alocação de profissionais
Atores	Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema; Existência de solicitação de alocação resultante em conflito; Existência de notificações de conflito de alocação
Trigger	Ator seleciona opção de visualizar menu de conflitos
Fluxo principal	 O sistema apresenta todos os conflitos existentes. O ator escolhe qual dos conflitos irá solucionar. O sistema apresenta a visualização dos projetos com conflito entre si. O ator decide em qual projeto o profissional conflitante será alocado e confirma a ação. [A1][A2]
Fluxo alternativo	A1 - Mudança na alocação A1.1 - Vai para CD14.4. A1.2 - Vai para CD14.1. A2 - Não há mudança na alocação A2.1 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	O conflito é solucionado pelo Champion e os profissionais que estavam em conflito são designados aos projetos escolhidos.
Regras de Negócio	RN01 - Um profissional não pode exceder 50 horas semanais na sua carga de trabalho. RN02 - Após excedido 40 horas semanais, o profissional está recebendo horas extras. RN03 - O pacote de horas extras é de 2 horas diárias, no máximo. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU16 Solucionar Conflito

	CDU17
Nome	Acessar relatórios
Objetivo	Possibilitar a visualização de relatórios gerados pelo sistema
Atores	Profissional, Gerente, Champion
Pré-condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona opção de visualizar relatórios
Fluxo principal	 O sistema exibe uma listagem dos tipos de relatórios disponíveis de acordo com o tipo de usuário. [A1] O ator seleciona um tipo de relatório. O sistema exibe o relatório.
Fluxo alternativo	A1 - Ator é um profissional A1.1 - O sistema exibe apenas o relatório de alocações futuras. A1.2 - Fim de caso de uso.
Extensões	N/A
Pós-condições	O relatório selecionado pelo ator é exibido.
Regras de Negócio	RN10 - O champion pode acessar todos os relatórios. RN11 - Os usuários devem estar autenticados para acessar o sistema.

CDU17 Acessar Relatórios

5. Diagrama de Casos de Uso

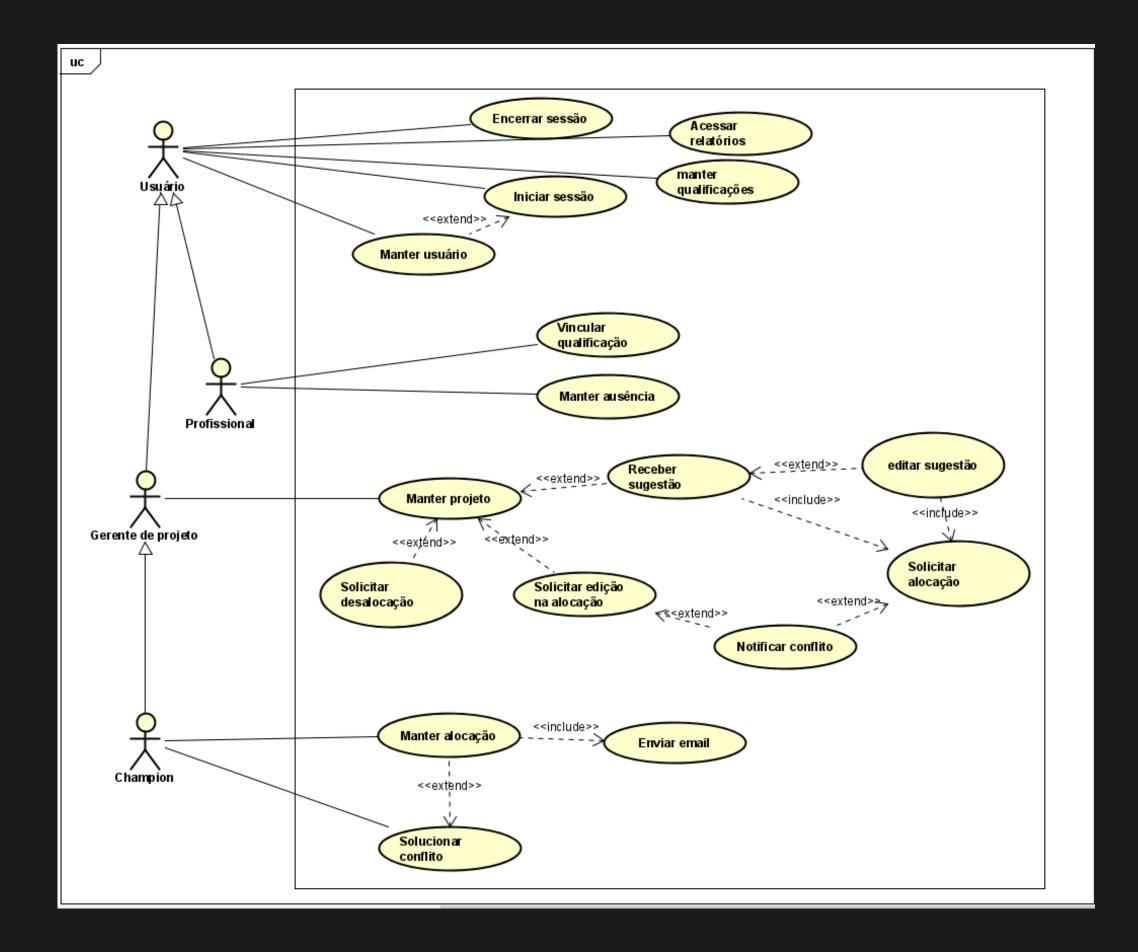


Diagrama de Casos de Uso

6. Diagrama de Classes

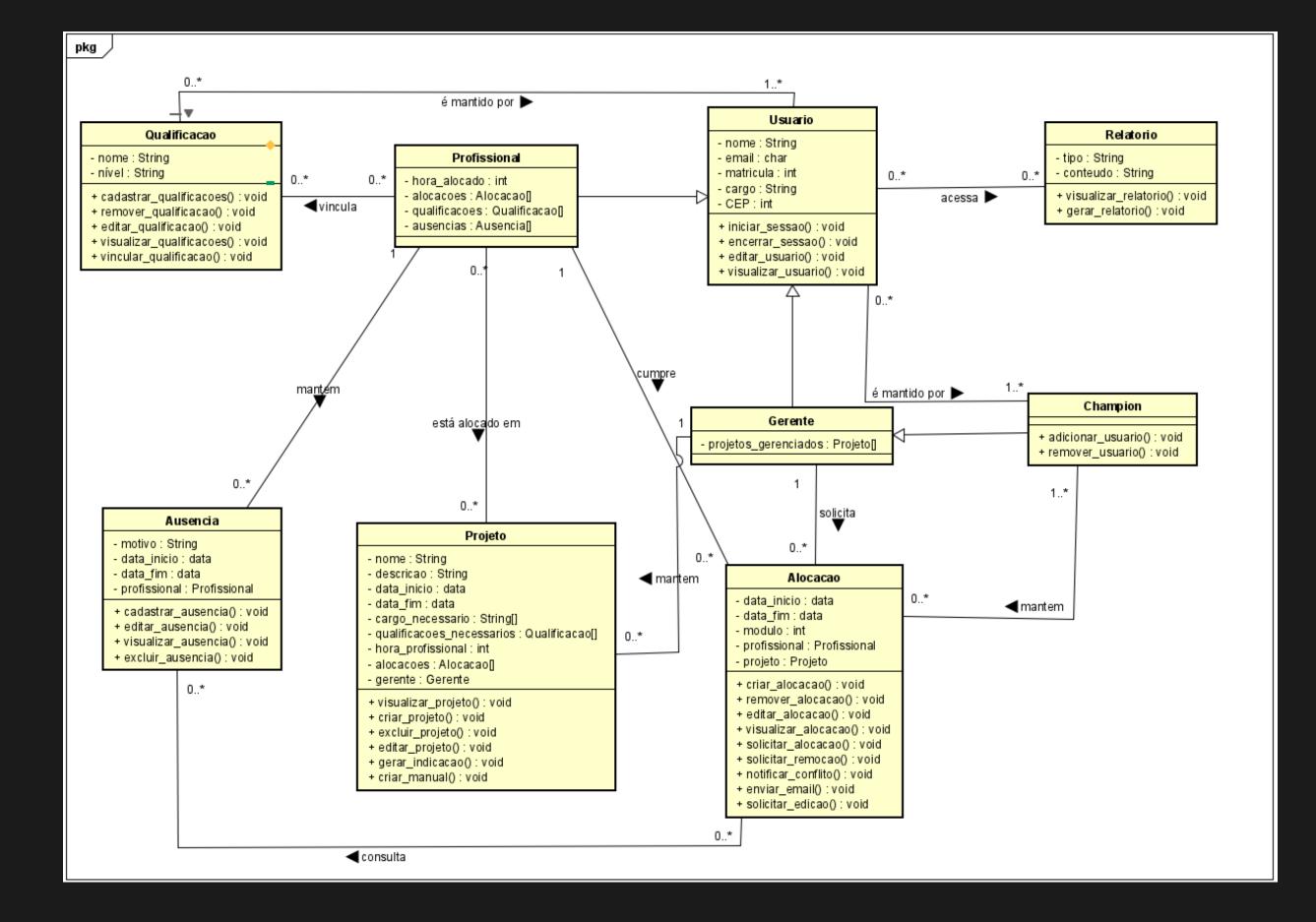


Diagrama de Classes

7. Integrações

Nome	Descrição
Google	Autenticação dos usuários e calendário.
ViaCEP	Encontrar um endereço a partir de um CEP informado.
Sendgrid	Envio de emails de confirmação ou cancelamento de ações para usuários.

Integrações

8. Protótipo

Link: https://balsamiq.cloud/setrdgt/pbac6tx



Protótipo

Links

- Entrega Parcial 1
- Entrega Final 1

9. Entregas

Grupo 2

- Frederico Mussi
- João Gabriel Oliveira
- João Pedro Ribeiro
- Márcio Lopes
- Priscilla Souza

10. Equipe