

Testování Task manageru

TC01: Přidání nového úkolu

- **Popis:** Ověření, zda funkce pridat_ukol správně přidá nový úkol do seznamu úkolů
- **Vstupní podmínky:** Seznam úkolů obsahuje 2 úkoly
- **Kroky testu:**
 - 1. Spustíte program.
 - 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 3. Do pole „Zadejte název úkolu: „ zadejte libovolný název úkolu (např. „Úkol č. 3“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 4. Do pole „Zadejte popis úkolu: „ zadejte konkrétní popis daného úkolu (např. „vysát“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 5. Znovu do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte tentokrát č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše „Seznam úkolů: „ obsahující námi zadaný název a popis úkolu („3. Úkol č. 3 - vysát“) a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál „Seznam úkolů: „ obsahující námi zadaný název a popis úkolu („3. Úkol č. 3 - vysát“) zobrazil výzvu k zadání nové volby programu
- **Stav:** Pass

TC02: Zadání prázdného úkolu

- **Popis:** Ověření, zda program uživatele upozorní, že prázdný vstup je neplatný
- **Vstupní podmínky:** Seznam úkolů obsahuje jeden úkol
- **Kroky testu:**
 - 1. Spustíte program.
 - 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 3. Do pole „Zadejte název úkolu: „ nezadávejte nic a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 4. Do pole „Zadejte popis úkolu: „ zadejte konkrétní popis daného úkolu (např. „vytřít“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program nás upozorní o neplatném vstupu a nechá nás zadat název i popis znovu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál upozornění „Neplatná volba.“ a opět zobrazil pole pro zadání názvu úkolu a poté pole pro zadání popisu úkolu.
- **Stav:** Pass

TC03: Přidání prvního úkolu

- **Popis:** Ověření, zda program přidal první úkol do seznamu úkolů
- **Vstupní podmínky:** Seznam úkolů neobsahuje žádné úkoly
- **Kroky testu:**
 - 1. Spustíte program.
 - 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 3. Do pole „Zadejte název úkolu: „ zadejte libovolný název úkolu (např. „Úkol č. 1“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 4. Do pole „Zadejte popis úkolu: „ zadejte konkrétní popis daného úkolu (např. „umýt nádobí“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 - 5. Znovu do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte tentokrát č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše „Seznam úkolů: „ obsahující námi zadaný název a popis úkolu („1. Úkol č. 1 - umýt nádobí“) a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál „Seznam úkolů: „ obsahující námi zadaný název a popis úkolu („1. Úkol č. 1 - umýt nádobí“) zobrazil výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC04: Zobrazení seznamu úkolu

- **Popis:** Ověření, zda funkce zobrazit_ukoly správně zobrazí seznam úkolů
- **Vstupní podmínky:** Seznam obsahuje 3 úkoly
- **Kroky testu:**
 1. Spust'ete program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše „Seznam úkolů:“ obsahující všechny tři dosavadní úkoly a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál „Seznam úkolů:“ obsahující všechny tři existující úkoly a vypsál výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC05: Zobrazení prvního úkolu

- **Popis:** Ověření, zda funkce zobrazit_ukoly správně zobrazí první zadaný úkol
- **Vstupní podmínky:** Seznam neobsahuje žádné úkoly
- **Kroky testu:**
 1. Spust'ete program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 3. Do pole „Zadejte název úkolu: „ zadejte libovolný název úkolu (např. „Úkol č. 1“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 4. Do pole „Zadejte popis úkolu: „ zadejte konkrétní popis daného úkolu (např. „vysát“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 5. Znovu do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte tentokrát č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše „Seznam úkolů:“ obsahující námi zadaný první úkol a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál „Seznam úkolů:“ obsahující námi zadaný první úkol a vypsál výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC06: Zobrazení prázdného seznamu úkolů

- **Popis:** Ověření, že program zobrazí prázdný seznam úkolů
- **Vstupní podmínky:** Seznam neobsahuje žádné úkoly
- **Kroky testu:**
 1. Spust'ete program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše prázdný seznam úkolů a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál hlášení „Seznam úkolů je prázdný“ a vypsál výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC07: Odstranění zvoleného úkolu

- **Popis:** Ověření, zda funkce odstranit_ukol odstraní námi zadaný úkol
- **Vstupní podmínky:** Seznam obsahuje 3 úkoly.
- **Kroky testu:**
 1. Spust'ete program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 3. Do pole „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“ zadejte číslo úkolu ze zobrazeného seznamu úkolů (např. č. 2) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 4. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

- **Očekávaný výsledek:** Program po zadání čísla úkolu, který chceme odstranit, vypíše hlášení o provedení odstranění. Po zadání volby pro zobrazení seznamu úkolu program zobrazí seznam bez odstraněného úkolu a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program po zadání číselné volby pro odstranění úkolu vypsal hlášení: „Úkol ,Úkol č. 2 - vytřít byl odstraněn.“ Po zvolení volby pro zobrazení seznamu úkolů program vypsal seznam obsahující všechny úkoly kromě námi odstraněného úkolu a vypsal výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC08: Odstranění neexistujícího úkolu

- **Popis:** Ověření, zda aplikace upozorní na žádost o odstranění úkolu, který v seznamu není
- **Vstupní podmínky:** Seznam obsahuje 4 úkoly
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 3. Do pole „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“ zadejte číslo úkolu, které zobrazený seznam úkolů neobsahuje (např. č. 5) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program uživatele upozorní na neplatný vstup a zobrazí výzvu k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program uživatele upozornil na neplatný vstup hlášením „Tento úkol neexistuje.“ a pokračuje výzvou k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC09: Odstranění posledního úkolu

- **Popis:** Ověření, zda aplikace správně odstraní poslední zadaný úkol
- **Vstupní podmínky:** Seznam obsahuje 3 úkoly
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 3. Do pole „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“ zadejte číslo posledního úkolu (č. 3) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 4. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program zobrazí seznam úkolů bez posledního odstraněného úkolu a pokračuje výzvou k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program zobrazil seznam úkolů bez posledního 3. úkolu, který byl odstraněn a zobrazil výzvu k zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass

TC10: Výběr možnosti z hlavního menu

- **Popis:** Ověření, zda funkce správně volá funkci pridat_ukol
- **Vstupní podmínky:** Seznam úkolů je prázdný
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program.
 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 3. Do pole „Zadejte název úkolu: „ zadejte libovolný název úkolu (např. „Úkol č. 1“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
 4. Do pole „Zadejte popis úkolu: „ zadejte konkrétní popis daného úkolu (např. „vysát“) a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program spustí funkci pridat_ukol a vyzve uživatele k zadání názvu a popisu úkolu, které má uživatel vyplnit.
- **Skutečný výsledek:** Program spustil funkci pridat_ukol a vyzval uživatele k zadání názvu a popisu úkolu, který chce uživatel přidat

- **Stav:** Pass

TC11: Výběr možnosti, kterou hlavní menu nenabízí

- **Popis:** Ověření, zda program správně upozorní uživatele o neplatném vstupu
- **Vstupní podmínky:** Program zobrazuje hlavní menu
- **Kroky testu:**
 - 1. Spust'ete program.
 - 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte číslo, které program neobsahuje, např. 7 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program uživatele upozorní o neplatném vstupu a pokračuje zobrazením výzvy k zadání nové volby programu.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál hlášení „Neplatná volba.“ a znovu vypsál nabídku hlavního menu s výzvou pro zadání nové volby programu.
- **Stav:** Pass
- **Poznámky:**

TC12: Ukončení programu

- **Popis:** Ověření, zda se program při správné volbě ukončí
- **Vstupní podmínky:** Program zobrazuje hlavní menu
- **Kroky testu:**
 - 1. Spust'ete program.
 - 2. Do pole „Vyberte možnost (1-4): „ zadejte č. 4, které program ukončuje a potvrďte stisknutím klávesy Enter.
- **Očekávaný výsledek:** Program vypíše hlášení o ukončení a ukončí se.
- **Skutečný výsledek:** Program vypsál hlášení „Konec programu.“ a ukončil se.
- **Stav:** Pass