



ARQUITECTURAS WEB

Separación entre el diseño web y la lógica del negocio

01

CONCEPTO

Arquitecturas multinivel

02

EL MODELO DE CAPAS

Modelo vista controlador (MVC)

03

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Orientadas a servidor de aplicaciones web



ARQUITECTURA WEB

Separación del modelo físico y el modelo lógico del
diseño arquitectónico de la aplicación web.

HARDWARE



NIVELES

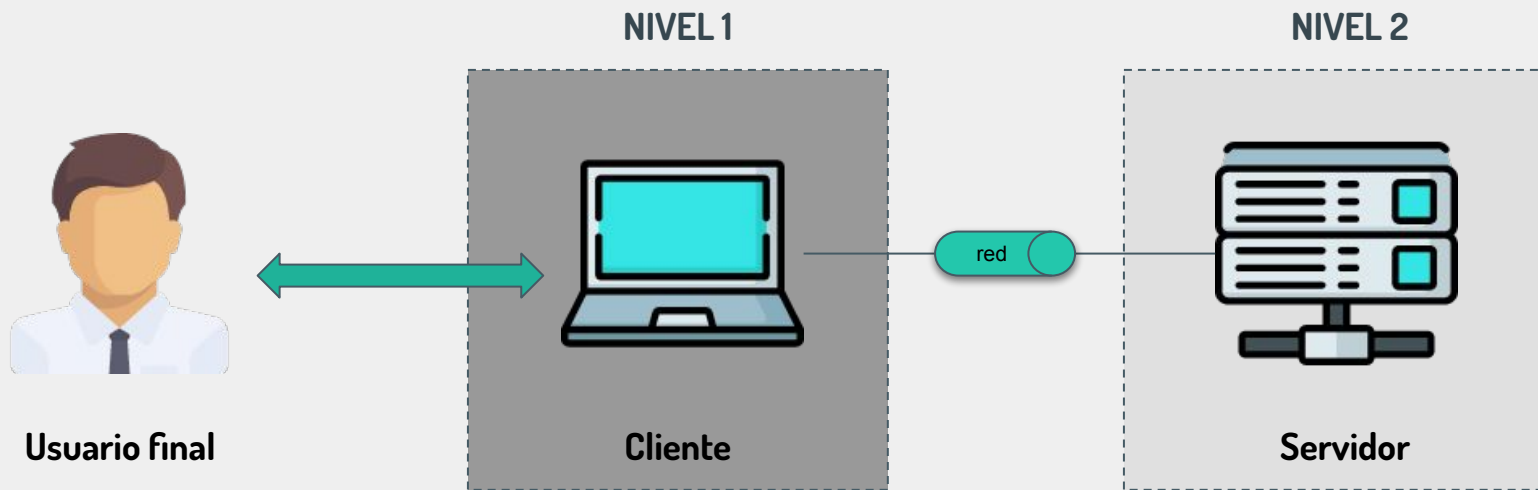
SOFTWARE



CAPAS

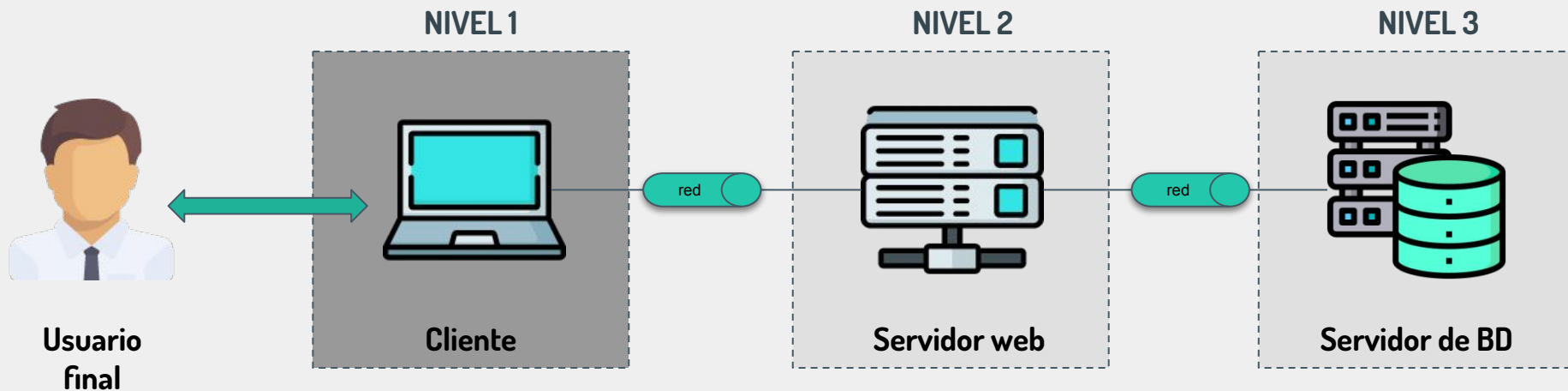


MODELOS FÍSICOS DE SEPARACIÓN: ARQUITECTURAS MULTINIVEL



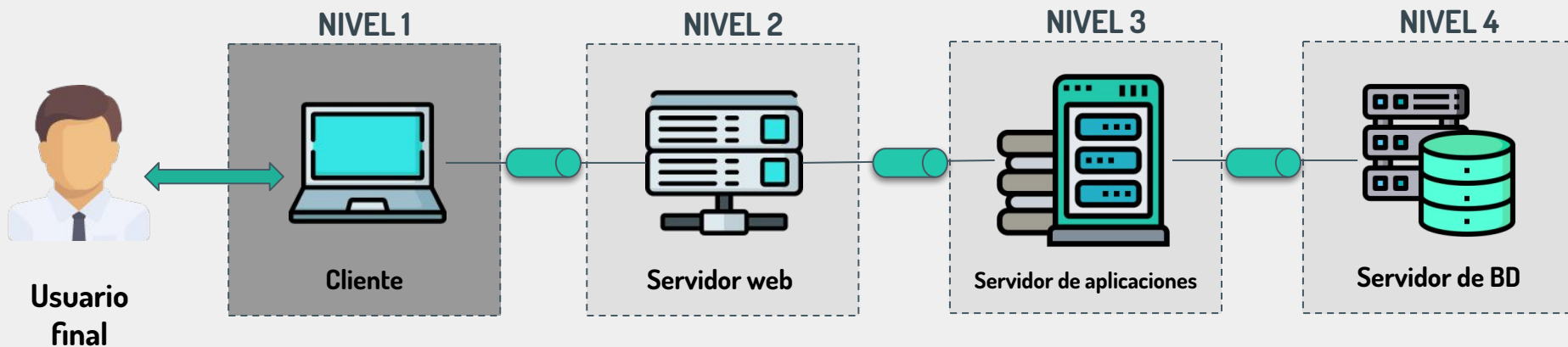
ARQUITECTURA DE DOS NIVELES

MODELOS FÍSICOS DE SEPARACIÓN: ARQUITECTURAS MULTINIVEL



ARQUITECTURA DE TRES NIVELES

MODELOS FÍSICOS DE SEPARACIÓN: ARQUITECTURAS MULTINIVEL



ARQUITECTURA MULTINIVEL

MODELOS DE SEPARACIÓN LÓGICA



ARQUITECTURA DE CAPAS

Formas de organizar el código de la aplicación, que no implica una división física.



VENTAJAS

Desarrollo de capas paralelos
Aplicaciones más robustas
Flexibilidad
Escalabilidad
Fácil mantenimiento



OBJETIVO PRINCIPAL

Organizar y agrupar el código por funcionalidad



MVC

El modelo vista controlador es una de las arquitectura de capas más utilizada



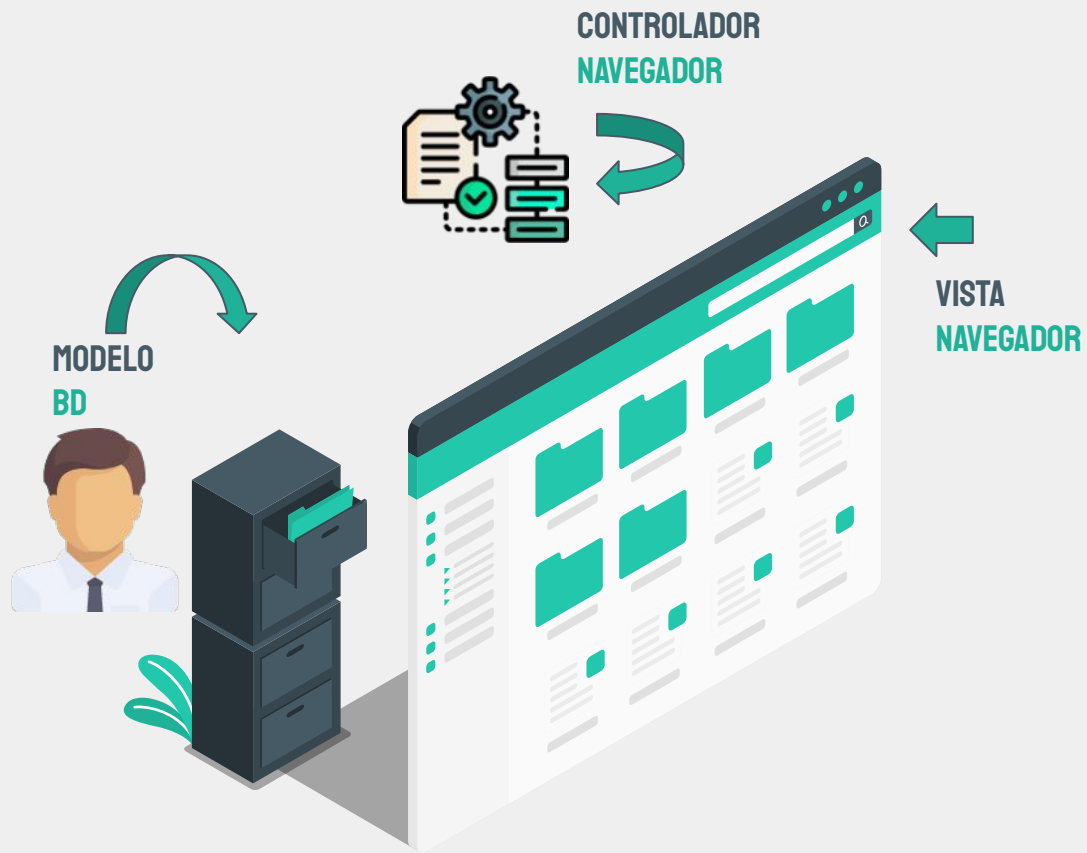
MODELO-VISTA CONTROLADOR

Separa los principales aspectos de una aplicación web. **Modelo:** lógica de la aplicación para un dominio específico que representa la información con la cual se opera. **Vista:** Componentes que despliegan la interfaz de usuario para dar y recoger información. **Controlador:** componentes que manejan la interacción con el usuario.

BD

FORMULARIO

SCRIPT PHP



MVC

Permite crear aplicaciones que separen las distintas partes o funcionalidades como lo son la lógica de la interfaz, la lógica de las entradas y la lógica del negocio (plasmada en la base de datos)

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO



NAVEGADORES

Ejecutan el entorno del cliente y permiten visualizar los documentos HTML

EDITORES DE DOCUMENTOS

Editores de texto plano

ENTORNOS DE PROGRAMACIÓN

IDE o entornos de desarrollo integrado, permiten editar, compilar y ejecutar programas.

HERRAMIENTAS DE TRATAMIENTO DE IMAGEN

Editores de imagen y vídeo

HERRAMIENTAS PARA LA CREACIÓN DE BASE DE DATOS

Sistemas gestores de base de datos

“El genio se hace con
un 1% de talento y un
99% de trabajo”

— ALBERT EINSTEIN





GRACIAS

¿Preguntas?

candyglez@gmail.com
whays.es

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**. Please keep this slide for attribution.