UA3. Utilización de lenguajes de marcado para la presentación de páginas

HTML5

Actividades

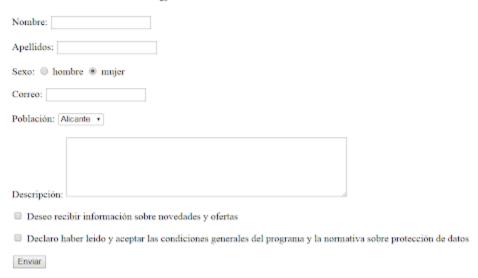
- 1. Escribe una web que diga hola mundo en un párrafo, usando el bloc de notas del windows.
- 2. Escribe la estructura de una web semántica
- 3. Incluir 3 párrafos en la web y darles color utilizando estilo en línea y las distintas formas de poner el color.
- 4. Insertar varios párrafos en la web con diferentes tipos de letras
- 5. Enlazando documentos: Un enlace a google que se abra en otra pestaña, un enlace a otra parte de la página.
- 6. Decora tu web: insertar 3 imágenes en la web de distinto tipo .jpg, .png y .gif que estén en diferentes directorios
- 7. Copia el esquema:
 - Listas
 - Características
 - Ordenación de listas
 - Diferentes viñetas
 - Anidamiento en listas
 - Otros tipos de listas: listas de definición

8. Implementa la tabla

Color Name	Hex Color Code	RGB Color Code
Maroon	#800000	rgb(128, 0, 0)
Yellow	#FFFF00	rgb(255, 255, 0)
Olive	#808000	rgb(128, 128, 0)
Lime	#00FF00	rgb(0, 255, 0)

- 9. Crea un iframe: que permita insertar la página web de la wikipedia
- 10. Formulario de registro

Formulario de registro



- 11. Diseño web responsivo: Haz tu web responsive
- 12. ¿Qué puedo usar?