

# UA3. Utilización de lenguajes de marcado para la presentación de páginas

## HTML5

### Actividades

1. Escribe una web que diga hola mundo en un párrafo, usando el bloc de notas del windows.
2. Escribe la estructura de una web semántica
3. Incluir 3 párrafos en la web y darles color utilizando estilo en línea y las distintas formas de poner el color.
4. Insertar varios párrafos en la web con diferentes tipos de letras
5. Enlazando documentos: Un enlace a google que se abra en otra pestaña, un enlace a otra parte de la página.
6. Decora tu web: insertar 3 imágenes en la web de distinto tipo .jpg, .png y .gif que estén en diferentes directorios
7. Copia el esquema:
  - Listas
    - Características
    - Ordenación de listas
      - Diferentes viñetas
    - Anidamiento en listas
    - Otros tipos de listas: listas de definición

8. Implementa la tabla

Color Name	Hex Color Code	RGB Color Code
Maroon	#800000	rgb(128, 0, 0)
Yellow	#FFFF00	rgb(255, 255, 0)
Olive	#808000	rgb(128, 128, 0)
Lime	#00FF00	rgb(0, 255, 0)

9. Crea un iframe: que permita insertar la página web de la wikipedia
10. Formulario de registro

## Formulario de registro

Nombre:

Apellidos:

Sexo: ☐ hombre ☒ mujer

Correo:

Población:

Descripción:

☐ Deseo recibir información sobre novedades y ofertas

☐ Declaro haber leído y aceptar las condiciones generales del programa y la normativa sobre protección de datos

11. Diseño web responsivo: Haz tu web responsive

12. ¿Qué puedo usar?

