author: "Евдокимов Иван Андреевич"

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы

Последовательность работы

Текстовые консоли

Я зашёл в текстовую консоль при помощи комбинации клавиш CTRL+ALT+(F1-F6)

Прожав все

клавиши(F1-F6) я пришёл к выводу, что текстовых консолей у меня всего лишь 4 (F3-F6), А клавиши F1-F2 отвечают за возврат в графический интерфейс. В текстовой консоли надо авторизироваться - если логин виден, то пароль полностью скрыт и даже не видно количество напечатанных символов. Для сброса сесси нужно зажать CTRL и нажать D.

Менеджер рабочих столов

После я с помощью комбинации клавиш CTRL+ALT+F1 я перешёл в графический интерфейс.



■ Далее я открыл терминал и с помощью

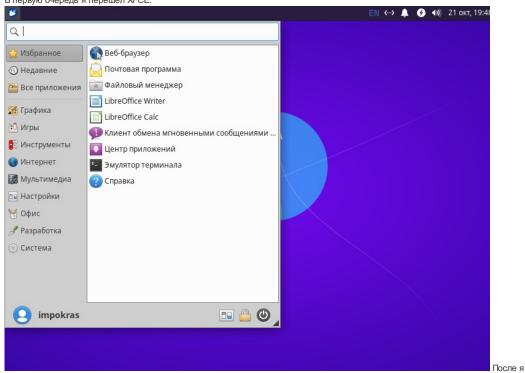
Смена среды рабочего стола

Далее я завершил сеанс, выбрал нужную учетную запись и просмотрел весь список сред, доступных на моём пк. 🛭

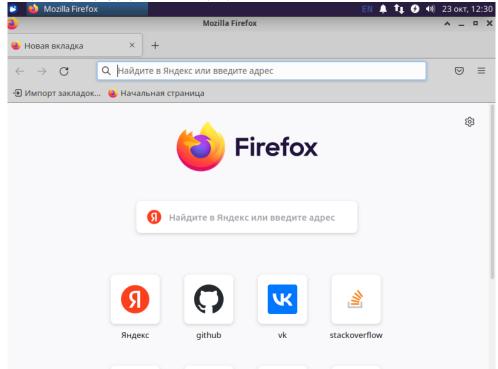
Важно отметить, что на моей виртуальной системе не было никаких других сред - только дефолтная убунту. Вследствие чего я их установил с помощью команды sudp apt install.

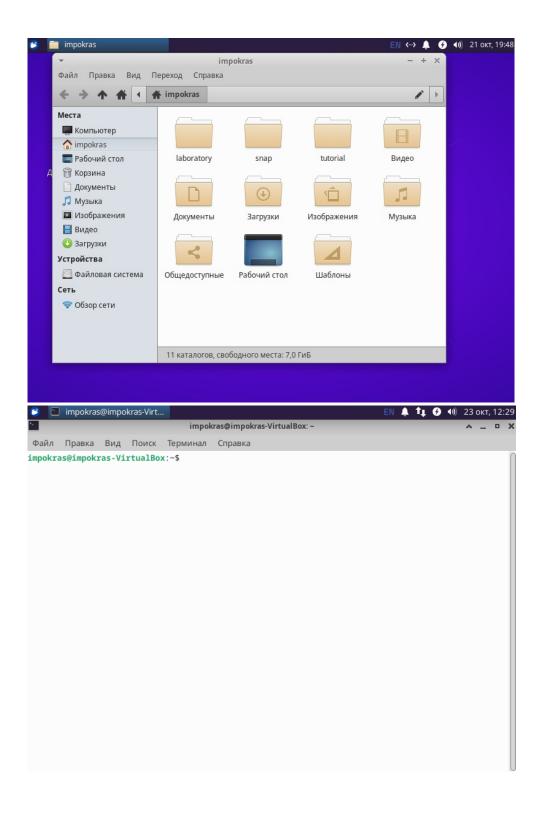
XFCE

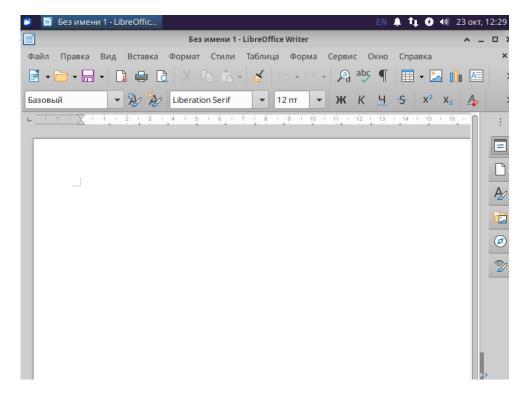
В первую очередь я перешёл ХҒСЕ.



поочередно открыл бразуер, файловый менеджер, терминал и libreoffice.

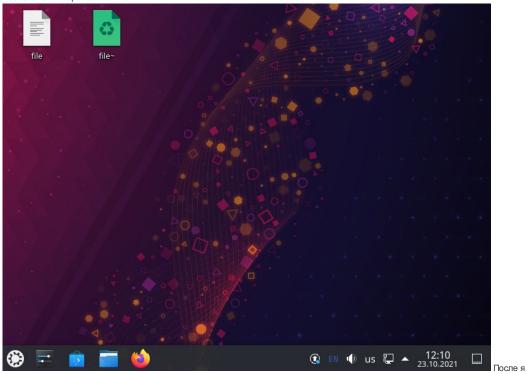




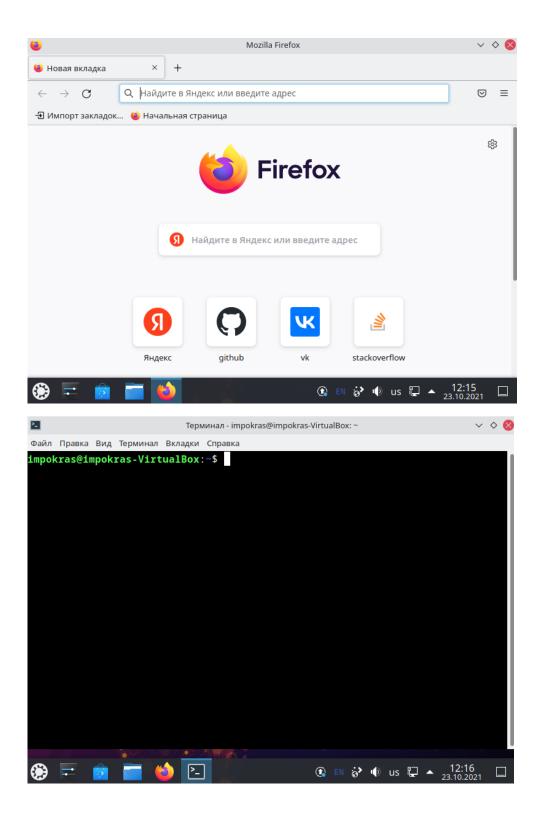


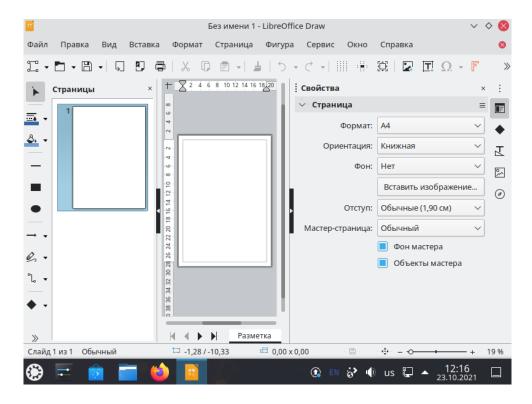
KDE

После XFCE я перешел в KDE.



поочередно открыл бразуер, файловый менеджер, терминал и libreoffice.





Вывод

По мере выполнения данной работы я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Контрольные вопросы:

- 1. Компьютерный терминал устройство ввода-вывода, основные функции которого заключаются в вводе и отображении данных. Мне кажется, его преимущество перед графическим интерфейсом заключается в его простоте. Он быстрее запускается и быстрее работает. 2.Входное имя пользователя или логин это название его учётной записи, которое позволяет идентифицировать пользователя при входе в систему. 3.Пароль пользователя хранится в файле /etc/shadow, доступ к которому закрыт для обычных пользователей. Пароль хранится в хэшированном виде. В файле раsswd, где хранятся остальные данные о пользователе, на месте пароля находится х или * (в этом случае пользователь не сможет войти в систему).
- 2. Настройки пользовательских программ хранятся в домашнем каталоге пользователя. Соответственно, любой из обычных пользователей имеет доступ только к собственным пользовательским настройкам.
- 3. Входное имя администратора ОС Unix root
- 4. Администратор имеет доступ к любым настройкам системы, соответственно, он имеет доступ и к настройкам пользователей.
- 5. Многопользовательская модель разграничения доступа позволяет работать в системе одновременно нескольким пользователям. Каждому пользователю выделяется определенное пространство и ресурсы системы, поэтому работа каждого из обычных пользователей не влияет на работу других пользователей. Каждый пользователь имеет определенные ограничения на доступ к файлам и ресурсам системы, кроме администратора – его права не ограничены.
- 6. Учётная запись пользователя содержит входное имя пользователя (Login Name), пароль (Password), внутренний идентификатор пользователя (User ID), идентификатор группы (Group ID), анкетные данные пользователя (General Information), домашний каталог (Home Dir), указатель на программную оболочку (Shell).
- 7. UID User ID внутренний идентификатор пользователя в системе положительное целое число в диапазоне от 0 до 65535, по которому в системе однозначно отслеживаются действия пользователя. GID Group ID идентификатор группы. Пользователю может быть назначена определенная группа для доступа к некоторым ресурсам, разграничения прав доступа к различным файлам и директориям.
- 8. GECOS General Information анкетные данные пользователя это необязательный параметр учётной записи. Они могут содержать реальное имя пользователя (фамилию, имя), адрес, телефон.
- 9. Домашний каталог пользователя это специально организованный для конкретного пользователя каталог. Каждый пользователь имеет свой домашний каталог. В домашнем каталоге хранятся данные (файлы) пользователя, настройки рабочей среды. Доступ других пользователей с обычными правами к этому каталогу, как правило, ограничен, если вообще не закрыт.
- 10. Мой домашний каталог называется naburova.
- 11. Администратор имеет право изменять содержимое каталога пользователя, в отличие от пользователей с обычными правами (кроме пользователя, которому принадлежит данный каталог).
- 12. В файле /etc/passwd хранятся учётные записи пользователей. Этот файл имеет следующую структуру: login:password:UID:GID:GECOS:home:shell.
- 13. Пользователи, в поле password которых стоит *, не смогут войти в систему.
- 14. Виртуальные консоли реализация концепции многотерминальной работы в рамках одного устройства. Мне кажется, «виртуальный» в данном контексте означает «не физический», т.е. все эти консоли «расположены» «внутри» устройства. И их наличие обеспечивает разграничение доступа к ресурсам и данным.
- 15. Программа getty управляет доступом к физическим и виртуальным терминалам. Программа выполняет запрос имени пользователя

- и запускает программу «login» для авторизации пользователя. Getty может быть использована системными администраторами для предоставления доступа к другим программам.
- 16. Сеанс работы это весь процесс взаимодействия пользователя с системой с момента регистрации до выхода.
- 17. Тулкит Toolkit (Тк, «набор инструментов», «инструментарий»)— кроссплатформенная библиотека базовых элементов графического интерфейса, распространяемая с открытыми исходными текстами.
- 18. В системе UNIX существуют следующие основные тулкиты:1) GTK+ (сокращение от GIMP Toolkit) кроссплатформенная библиотека элементов интерфейса GTK+ состоит из двух компонентов: а) GTK содержит набор элементов пользовательского интерфейса для различных задач;6) GDK отвечает за вывод информации на экран.2) Qt кроссплатформенный инструментарий разработки программного обеспечения на языке программирования C++.