

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

дисциплина: Компьютерный практикум

по статистическому анализу данных

Студент: Евдокимов Иван Андреевич

Группа: НФИбд-01-20

МОСКВА

2023 г.

Цель работы:

Основная цель работы — освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

In [1]: `;date`

Fri Nov 24 15:54:13 RTZ 2023

In [2]: `;whoami`

win-orl1fa978ms\admin

1. Используя циклы `$while$` и `for`:

- выведите на экран целые числа от 1 до 100 и напечатайте их квадраты;(1.1)
- создайте словарь `$squares$`, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений;(1.2)

In [3]:

```
# (1.1) Используем цикл while для вывода целых чисел от 1 до 100 и их квадратов
println("Целые числа и их квадраты (цикл while):")
i = 1
while i <= 25
    square = i^2
    println("Число:", i, " ", "Квадрат:", i^2, "    ", "Число:", i + 25, " ", "Ква
    i += 1
end
```

Целые числа и их квадраты (цикл while):

Число:1 Квадрат:1 адрат:5776	Число:26 Квадрат:676	Число:51 Квадрат:2601	Число:76 Кв
Число:2 Квадрат:4 адрат:5929	Число:27 Квадрат:729	Число:52 Квадрат:2704	Число:77 Кв
Число:3 Квадрат:9 адрат:6084	Число:28 Квадрат:784	Число:53 Квадрат:2809	Число:78 Кв
Число:4 Квадрат:16 вадрат:6241	Число:29 Квадрат:841	Число:54 Квадрат:2916	Число:79 К
Число:5 Квадрат:25 вадрат:6400	Число:30 Квадрат:900	Число:55 Квадрат:3025	Число:80 К
Число:6 Квадрат:36 вадрат:6561	Число:31 Квадрат:961	Число:56 Квадрат:3136	Число:81 К
Число:7 Квадрат:49 Квадрат:6724	Число:32 Квадрат:1024	Число:57 Квадрат:3249	Число:82
Число:8 Квадрат:64 Квадрат:6889	Число:33 Квадрат:1089	Число:58 Квадрат:3364	Число:83
Число:9 Квадрат:81 Квадрат:7056	Число:34 Квадрат:1156	Число:59 Квадрат:3481	Число:84
Число:10 Квадрат:100 5 Квадрат:7225	Число:35 Квадрат:1225	Число:60 Квадрат:3600	Число:8
Число:11 Квадрат:121 6 Квадрат:7396	Число:36 Квадрат:1296	Число:61 Квадрат:3721	Число:8
Число:12 Квадрат:144 7 Квадрат:7569	Число:37 Квадрат:1369	Число:62 Квадрат:3844	Число:8
Число:13 Квадрат:169 8 Квадрат:7744	Число:38 Квадрат:1444	Число:63 Квадрат:3969	Число:8
Число:14 Квадрат:196 9 Квадрат:7921	Число:39 Квадрат:1521	Число:64 Квадрат:4096	Число:8
Число:15 Квадрат:225 0 Квадрат:8100	Число:40 Квадрат:1600	Число:65 Квадрат:4225	Число:9
Число:16 Квадрат:256 1 Квадрат:8281	Число:41 Квадрат:1681	Число:66 Квадрат:4356	Число:9
Число:17 Квадрат:289 2 Квадрат:8464	Число:42 Квадрат:1764	Число:67 Квадрат:4489	Число:9
Число:18 Квадрат:324 3 Квадрат:8649	Число:43 Квадрат:1849	Число:68 Квадрат:4624	Число:9
Число:19 Квадрат:361 4 Квадрат:8836	Число:44 Квадрат:1936	Число:69 Квадрат:4761	Число:9
Число:20 Квадрат:400 5 Квадрат:9025	Число:45 Квадрат:2025	Число:70 Квадрат:4900	Число:9
Число:21 Квадрат:441 6 Квадрат:9216	Число:46 Квадрат:2116	Число:71 Квадрат:5041	Число:9
Число:22 Квадрат:484 7 Квадрат:9409	Число:47 Квадрат:2209	Число:72 Квадрат:5184	Число:9
Число:23 Квадрат:529 8 Квадрат:9604	Число:48 Квадрат:2304	Число:73 Квадрат:5329	Число:9
Число:24 Квадрат:576 9 Квадрат:9801	Число:49 Квадрат:2401	Число:74 Квадрат:5476	Число:9
Число:25 Квадрат:625 00 Квадрат:10000	Число:50 Квадрат:2500	Число:75 Квадрат:5625	Число:1

```
In [4]: # (1.2) Используем цикл for для создания словаря squares
squares = Dict{Int, Int}{}

println("\nСоздание словаря squares (цикл for):")
for j in 1:100
    squares[j] = j^2
end
```

```
println(squares)
```

Создание словаря squares (цикл for):

```
Dict{5 => 25, 56 => 3136, 35 => 1225, 55 => 3025, 60 => 3600, 30 => 900, 32 => 1024, 6 => 36, 67 => 4489, 45 => 2025, 73 => 5329, 64 => 4096, 90 => 8100, 4 => 16, 13 => 169, 54 => 2916, 63 => 3969, 86 => 7396, 91 => 8281, 62 => 3844, 58 => 3364, 52 => 2704, 12 => 144, 28 => 784, 75 => 5625, 23 => 529, 92 => 8464, 41 => 1681, 43 => 1849, 11 => 121, 36 => 1296, 68 => 4624, 69 => 4761, 98 => 9604, 82 => 6724, 85 => 7225, 39 => 1521, 84 => 7056, 77 => 5929, 7 => 49, 25 => 625, 95 => 9025, 71 => 5041, 66 => 4356, 76 => 5776, 34 => 1156, 50 => 2500, 59 => 3481, 93 => 8649, 2 => 4, 10 => 100, 18 => 324, 26 => 676, 27 => 729, 42 => 1764, 87 => 7569, 100 => 10000, 79 => 6241, 16 => 256, 20 => 400, 81 => 6561, 19 => 361, 49 => 2401, 44 => 1936, 9 => 81, 31 => 961, 74 => 5476, 61 => 3721, 29 => 841, 94 => 8836, 46 => 2116, 57 => 3249, 70 => 4900, 21 => 441, 38 => 1444, 88 => 7744, 78 => 6084, 72 => 5184, 24 => 576, 8 => 64, 17 => 289, 37 => 1369, 1 => 1, 53 => 2809, 22 => 484, 47 => 2209, 83 => 6889, 99 => 9801, 89 => 7921, 14 => 196, 3 => 9, 80 => 6400, 96 => 9216, 51 => 2601, 33 => 1089, 40 => 1600, 48 => 2304, 15 => 225, 65 => 4225, 97 => 9409}
```

2. Напишите условный оператор, который печатает число, если число чётное, и строку «нечётное», если число нечётное(2.1). Перепишите код, используя тернарный оператор(2.2).

```
In [5]: #(2.1)
function printNumberType(num)
    if iseven(num)
        println("Чётное число: $num")
    else
        println("Нечётное число")
    end
end

# Пример использования
printNumberType(4)
printNumberType(7)
printNumberType(76)
```

Чётное число: 4
 Нечётное число
 Чётное число: 76

```
In [6]: #(2.2)
function printNumberTypeTernary(num)
    println(iseven(num) ? "Чётное число: $num" : "Нечётное число")
end

# Пример использования тернарного оператора
printNumberTypeTernary(4)
printNumberTypeTernary(7)
printNumberTypeTernary(76)
```

Чётное число: 4
 Нечётное число
 Чётное число: 76

3. Напишите функцию \$add\$_one\$, которая добавляет 1 к своему входу.

```
In [7]: function add_one(x)
        return x + 1
        end

        # Пример использования
        result = add_one(5)
        println("Результат: $result")
```

Результат: 6

4. Используйте `$map()` или `$broadcast()` для задания матрицы A , каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим.

```
In [8]: # Создаем исходную матрицу A
        A = [1 2 3 ; 4 5 6 ; 7 8 9]

        # Используем broadcast для увеличения каждого элемента на единицу
        B = broadcast(x -> x + 1, A)

        # Выводим исходную и измененную матрицы
        println("Исходная матрица A:")
        display(A)

        println("\nМатрица B (увеличенная на единицу):")
        display(B)
```

Исходная матрица A:

3×3 Matrix{Int64}:

```
1  2  3
4  5  6
7  8  9
```

Матрица B (увеличенная на единицу):

3×3 Matrix{Int64}:

```
2  3  4
5  6  7
8  9 10
```

5. Задайте матрицу A следующего вида:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

– Найдите A^3 .

– Замените третий столбец матрицы A на сумму второго и третьего столбцов.

```
In [9]: # Задаем матрицу A
        A = [1 1 3; 5 2 6; -2 -1 -3]

        println("Матрица A:")
        display(A)

        A_cube = broadcast(x -> x^3, A)

        println("\nМатрица A^3:")
        display(A_cube)
        println(" ")
```

```
A[:, 3] .= A[:, 2] + A[:, 3]
```

```
println("Матрица A:")
display(A)
```

Матрица A:

3×3 Matrix{Int64}:

```
1  1  3
5  2  6
-2 -1 -3
```

Матрица A^3:

3×3 Matrix{Int64}:

```
1  1  27
125 8 216
-8 -1 -27
```

Матрица A:

3×3 Matrix{Int64}:

```
1  1  4
5  2  8
-2 -1 -4
```

6. Создайте матрицу B с элементами $B_{i1}=10, B_{i2}=-10, B_{i3}=10, i = 1, 2, \dots, 15$. Вычислите матрицу $C = B^T B$.

```
In [10]: # Создаем матрицу B
B = zeros{Int, 15, 3}
for i in 1:15
    B[i,1] = 10; B[i,2] = -10; B[i,3] = 10
end

C = transpose(B) * B

println("Матрица B:")
display(B)

println("\nМатрица C:")
display(C)
```

Матрица B:

15×3 Matrix{Int64}:

```
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
```

Матрица C:

```
3x3 Matrix{Int64}:
 1500  -1500   1500
-1500   1500  -1500
 1500  -1500   1500
```

7. Создайте матрицу Z размерности 6×6 , все элементы которой равны нулю, и матрицу E , все элементы которой равны 1 . Используя цикл `while` или `for` и закономерности расположения элементов, создайте следующие матрицы размерности 6×6 :

```
$$Z_{1}=\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, (7.1) \quad Z_{2}=\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, (7.2) \quad Z_{3}=\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, (7.3) \quad Z_{4}=\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, (7.4) \quad
```

```
In [11]: Z = zeros{Int, 6, 6}
E = ones{Int, 6, 6}

function create_Z1(n)
    Z1 = copy(Z)
    for i in 1:n-1
        Z1[i, i+1] = 1
        Z1[i+1, i] = 1
    end
    return Z1
end

# Создаем матрицы Z1, Z2, Z3, Z4
Z1 = create_Z1(6)

# Вывод результатов
println("Матрица Z1:")
display(Z1)
```

```
Матрица Z1:
6x6 Matrix{Int64}:
 0  1  0  0  0  0
 1  0  1  0  0  0
 0  1  0  1  0  0
 0  0  1  0  1  0
 0  0  0  1  0  1
 0  0  0  0  1  0
```

```
In [12]: Z = zeros{Int, 6, 6}
E = ones{Int, 6, 6}

Z2 = copy(Z)
# Создание матрицы Z2, используя закономерности расположения элементов
```

```

for i in 1:6
    for j in 1:6
        if abs(i == j) || (i == j-2) || (i == j+2)
            Z2[i, j] = 1
        end
    end
end

println("\nМатрица Z2:")
display(Z2)

```

Матрица Z2:

```

6×6 Matrix{Int64}:
 1  0  1  0  0  0
 0  1  0  1  0  0
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1
 0  0  1  0  1  0
 0  0  0  1  0  1

```

```

In [13]: Z = zeros{Int, 6, 6}
          E = ones{Int, 6, 6}

          Z3 = copy(Z)
          # Создание матрицы Z2, используя закономерности расположения элементов
          for i in 1:6
              for j in 1:6
                  if abs(i+j == 7) || (i+j == 5) || (i+j == 9)
                      Z3[i, j] = 1
                  end
              end
          end

          println("\nМатрица Z3:")
          display(Z3)

```

Матрица Z3:

```

6×6 Matrix{Int64}:
 0  0  0  1  0  1
 0  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  0
 1  0  1  0  0  0

```

```

In [14]: Z = zeros{Int, 6, 6}
          E = ones{Int, 6, 6}

          Z4 = copy(Z)
          # Создание матрицы Z2, используя закономерности расположения элементов
          for i in 1:6
              for j in 1:6
                  if abs((i+j) % 2 == 0)
                      Z4[i, j] = 1
                  end
              end
          end

          println("\nМатрица Z4:")
          display(Z4)

```


Матрица Z4:

6×6 Matrix{Int64}:

```
1  0  1  0  1  0
0  1  0  1  0  1
1  0  1  0  1  0
0  1  0  1  0  1
1  0  1  0  1  0
0  1  0  1  0  1
```

8. В языке R есть функция `$outer()`. Фактически, это матричное умножение с возможностью изменить применяемую операцию (например, заменить произведение на сложение или возведение в степень).

– Напишите свою функцию, аналогичную функции `$outer()` языка `R`. Функция должна иметь следующий интерфейс: `$outer(x,y,operation)`. Таким образом, функция вида `$outer(A,B,*)` должна быть эквивалентна произведению матриц A и B размерностями $L \times M$ и $M \times N$ соответственно, где элементы результирующей матрицы C имеют вид $C_{ij} = \sum_{k=1}^M A_{ik} B_{jk}$ (или в тензорном виде $\mathrm{C}_{k}^{\wedge ij} = \sum_{k=1}^M \mathrm{A}_{k}^{\wedge i} \mathrm{B}_{k}^{\wedge j}$).

– Используя написанную вами функцию `$outer()`, создайте матрицы следующей структуры:

```
$A_{1}=\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}, \quad
A_{2}=\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 8 & 16 & 32 \\ 3 & 9 & 27 & 81 & 243 \\ 4 & 16 & 64 & 256 & 1024 \end{pmatrix}, \quad
A_{3}=\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 4 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 0 & 1 & 2 \\ 4 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \\
A_{4}=\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 8 & 9 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 9 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}, \quad
A_{5}=\begin{pmatrix} 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 \\ 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 \\ 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 \\ 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 \\ 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.
```

В каждом случае ваше решение должно быть легко обобщаемым на случай создания матриц большей размерности, но той же структуры.

```
In [15]: # Функция outer аналогичная функции outer в R
function outer(x, y, operation)
  L, M = size(x)
  M, N = size(y)

  result = zeros(eltype(x), L, N)

  for i in 1:L
    for j in 1:N
      result[i, j] = sum(operation(x[i, k], y[k, j]) for k in 1:M)
```

```

        end
    end

    return result
end

# Создание матриц A1, A2, A3, A4, A5 с использованием outer
A1 = outer(reshape(0:4, 5, 1), reshape(0:4, 1, 5), +)
A2 = outer(reshape(0:4, 5, 1), reshape(1:5, 1, 5), ^)
A3 = outer(hcat([[if i==j 1 else 0 end for j in 0:4] for i in 0:4]...), hcat([Ve
A4 = outer(hcat([[if i==j 1 else 0 end for j in 0:9] for i in 0:9]...), hcat([Ve
A5 = outer(hcat([[if i==j 1 else 0 end for j in 0:8] for i in 0:8]...), hcat([Ve

# Вывод результатов
println("A1:")
display(A1)

println("\nA2:")
display(A2)

println("\nA3:")
display(A3)

println("\nA4:")
display(A4)

println("\nA5:")
display(A5)

```

```

A1:
5×5 Matrix{Int64}:
 0  1  2  3  4
 1  2  3  4  5
 2  3  4  5  6
 3  4  5  6  7
 4  5  6  7  8

A2:
5×5 Matrix{Int64}:
 0  0  0  0  0
 1  1  1  1  1
 2  4  8  16  32
 3  9  27  81  243
 4  16  64  256  1024

A3:
5×5 Matrix{Int64}:
 0  1  2  3  4
 1  2  3  4  0
 2  3  4  0  1
 3  4  0  1  2
 4  0  1  2  3

A4:

```

```
10x10 Matrix{Int64}:
 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
 1  2  3  4  5  6  7  8  9  0
 2  3  4  5  6  7  8  9  0  1
 3  4  5  6  7  8  9  0  1  2
 4  5  6  7  8  9  0  1  2  3
 5  6  7  8  9  0  1  2  3  4
 6  7  8  9  0  1  2  3  4  5
 7  8  9  0  1  2  3  4  5  6
 8  9  0  1  2  3  4  5  6  7
 9  0  1  2  3  4  5  6  7  8
```

A5:

```
9x9 Matrix{Int64}:
 0  1  2  3  4  5  6  7  8
 8  0  1  2  3  4  5  6  7
 7  8  0  1  2  3  4  5  6
 6  7  8  0  1  2  3  4  5
 5  6  7  8  0  1  2  3  4
 4  5  6  7  8  0  1  2  3
 3  4  5  6  7  8  0  1  2
 2  3  4  5  6  7  8  0  1
 1  2  3  4  5  6  7  8  0
```

9. Решите следующую систему линейных уравнений с 5 неизвестными:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_5 = 7 \\ 2x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 + 4x_5 = -1 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = -3 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 5 \\ 5x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 = 17 \end{cases}$$

рассмотрев соответствующее матричное уравнение $Ax = y$. Обратите внимание на особый вид матрицы A . Метод, используемый для решения данной системы уравнений, должен быть легко обобщаем на случай большего числа уравнений, где матрица A будет иметь такую же структуру.

```
In [16]: M = [1. 2. 3. 4. 5.; 2. 1. 2. 3. 4.; 3. 2. 1. 2. 3.; 4. 3. 2. 1. 2.; 5. 4. 3. 2.
v = [7. , -1. , -3. , 5. , 17.] # Вектор (правая часть системы)

x = M \ v

println("Матрица коэффициентов:")
display(M)
println("Вектор решений:")
display(v)
println("Вектор ответ:")
println(x)
```

Матрица коэффициентов:

```
5x5 Matrix{Float64}:
 1.0  2.0  3.0  4.0  5.0
 2.0  1.0  2.0  3.0  4.0
 3.0  2.0  1.0  2.0  3.0
 4.0  3.0  2.0  1.0  2.0
 5.0  4.0  3.0  2.0  1.0
```

Вектор решений:

5-element Vector{Float64}:

```
7.0
-1.0
-3.0
5.0
17.0
```

Вектор ответ:

```
[-2.0000000000000036, 3.0000000000000058, 4.999999999999998, 1.9999999999999991,
-3.999999999999999]
```

10. Создайте матрицу M размерности 6×10 , элементами которой являются целые числа, выбранные случайным образом с повторениями из совокупности $1, 2, \dots, 10$.

– Найдите число элементов в каждой строке матрицы M , которые больше числа N (например, $N = 4$).

– Определите, в каких строках матрицы M число M (например, $M = 7$) встречается ровно 2 раза?

– Определите все пары столбцов матрицы M , сумма элементов которых больше K (например, $K = 75$).

In [17]:

```
using Random

Random.seed!(30)

rows = 6
cols = 10

M = rand(1:10, rows, cols)
N = 4

count_elements_greater_than_N = sum(M .> N, dims=2)

println("Матрица M:")
display(M)
println("Число элементов в каждой строке, больших N:")
println(count_elements_greater_than_N)
```

Матрица M:

6×10 Matrix{Int64}:

```
8  2  8  7  10  4  2  9  6  2
7  4  9  8  6  10  5  9  4  4
10 8  7  10  4  1  1  6  10  9
4  4  5  10  9  9  1  7  7  6
9  8  8  9  6  7  3  8  4  4
9  10 6  8  6  4  3  6  6  9
```

Число элементов в каждой строке, больших 4:

```
[6; 7; 7; 7; 7; 8;]
```

In [18]:

```
using Random

Random.seed!(30)

rows = 6
cols = 10

M = rand(1:10, rows, cols)
```

```

M_value = 7

rows_with_2_occurrences = findall(x -> count(isequal(M_value), x) == 2, eachrow(

println("Матрица M:")
display(M)
println("Строки, в которых число M встречается ровно 2 раза:")
println(rows_with_2_occurrences)

```

Матрица M:

6×10 Matrix{Int64}:

```

 8  2  8  7 10  4  2  9  6  2
 7  4  9  8  6 10  5  9  4  4
10  8  7 10  4  1  1  6 10  9
 4  4  5 10  9  9  1  7  7  6
 9  8  8  9  6  7  3  8  4  4
 9 10  6  8  6  4  3  6  6  9

```

Строки, в которых число M встречается ровно 2 раза:

[4]

```

In [19]: using Random

Random.seed!(30)

rows = 6
cols = 10

M = rand(1:10, rows, cols)

K = 75

column_pairs = [(i, j) for i in 1:cols-1 for j in i+1:cols if sum(M[:, i] + M[:,

println("Матрица M:")
display(M)
println("Пары столбцов, сумма элементов которых больше $K:")
println(column_pairs)

```

Матрица M:

6×10 Matrix{Int64}:

```

 8  2  8  7 10  4  2  9  6  2
 7  4  9  8  6 10  5  9  4  4
10  8  7 10  4  1  1  6 10  9
 4  4  5 10  9  9  1  7  7  6
 9  8  8  9  6  7  3  8  4  4
 9 10  6  8  6  4  3  6  6  9

```

Пары столбцов, сумма элементов которых больше 75:

[(1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), (1, 8), (1, 9), (1, 10), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 8), (3, 4), (3, 5), (3, 6), (3, 8), (3, 9), (3, 10), (4, 5), (4, 6), (4, 8), (4, 9), (4, 10), (5, 6), (5, 8), (5, 9), (6, 8), (8, 9), (8, 10)]

11. Вычислите:

$$-\sum_{i=1}^{20}\sum_{j=1}^5\frac{i^4}{(3+j)}$,$$

$$-\sum_{i=1}^{20}\sum_{j=1}^5\frac{i^4}{(3+ij)}$.$$

```

In [20]: result = 0.0

for i in 1:20
    for j in 1:5

```

```
        result += i^4 / (3 + j)
    end
end

println("Результат вычисления суммы: ", result)
```

Результат вычисления суммы: 639215.2833333334

```
In [21]: result = 0.0

for i in 1:20
    for j in 1:5
        result += i^4 / (3 + i*j)
    end
end

println("Результат вычисления суммы: ", result)
```

Результат вычисления суммы: 89912.02146097136

Выводы:

Мною освоены применения циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

Список литературы:

Julia 1.5 Documentation. — 2020. — URL: <https://docs.julialang.org/en/v1/>. \ Klok H.,Nazarathy Y. Statistics with Julia: Fundamentals for Data Science,Machine Learning and Artificial Intelligence. — 2020. — URL: <https://statisticswithjulia.org/>. \ Ökten G. First Semester in Numerical Analysis with Julia. — Florida State University, 2019. — DOI: 10.33009/jul.

Антонюк В. А. Язык Julia как инструмент исследователя. — М. : Физический факультет МГУ им. М. В. Ломоносова, 2019.

Шиндин А. В. Язык программирования математических вычислений Julia. Базовое руководство. — Нижний Новгород : Нижегородский госуниверситет, 2016.

Задание лабораторной работы №3 - https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2231400/mod_resource/content/2/003-lab_control-structures.pdf