# Лабораторная работа №1.

Евдокимов Иван Андреевич. НФИбд-01-20 10 ноября, 2023, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

# Цель лабораторной работы

## Цель лабораторной работы

Подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

# Процесс выполнения лабораторной работы

#### Пункт 1

1. Изучил документацию по основным функциям Julia для чтения / записи / вывода информации на экран: read(), readline(), readlines(), readdlm(), print(), println(), show(), write(). Привел свои примеры их использования, поясняя особенности их применения.

```
using DelimitedFiles
x = [1; 2; 3; 4];
y = [5; 6; 7; 8];
z = [5; 6; 7; 8];
open("delim_file.txt", "w") do io
    writedlm(io, [x y z])
end
```

Рис. 1: Подготовка 1

#### 1.1. Вывод с помощью read():

read("delim\_file.txt", String)

 $"1\t5\t5\n2\t6\t6\n3\t7\t7\n4\t8\t8\n"$ 

**Рис. 2:** read()

## 1.2. Вывод с помощью readline():

```
readline("delim_file.txt")
"1\t5\t5"
```

**Рис. 3:** readline()

### 1.3. Вывод с помощью readlines():

```
readlines("delim_file.txt")

4-element Vector{String}:
    "1\t5\t5"
    "2\t6\t6"
    "3\t7\t7"
    "4\t8\t8"
```

Рис. 4: readlines()

# 1.4. Вывод с помощью readdlm():

```
readdlm("delim_file.txt", '\t', Int, '\n')

4*3 Matrix(Int64):

1 5 5
2 6 6
3 7 7
4 8 8
```

**Рис. 5:** readdlm()

#### 1.5. Запись с помощью write():

```
# Οπκρωθαφ φαϊπ όππ sanucu
a = [1; 2; 3; 4]
file = open("output.txt", "w")
# Cmpoκα όππ θωθοόα
output_string = "Πρυθετ, мир!"
# Μεποπολεγφ ψηνικιμαφ write() όππ sanucu cmpoκu θ φαϊπ
write(file, output_string)
# Зακρωθασω φαϊπ
close(file)
```

**Рис. 6:** write()

#### 1.6. Вывод с помощью print()

```
print(a, " ", output_string)
print(a, " ", output_string)
[1, 2, 3, 4] Привет, мир![1, 2, 3, 4] Привет, мир!
```

**Рис. 7:** print()

## 1.7. Вывод с помощью println():

```
println(a, " ", output_string)
println(a, " ", output_string)

[1, 2, 3, 4] Привет, мир!
[1, 2, 3, 4] Привет, мир!
```

Рис. 8: println()

## 1.8. Вывод с помощью show():

```
show(a)
show(output_string)
[1, 2, 3, 4]"Привет, мир!"
```

**Рис. 9:** show()

#### Пункт 2

2. Изучите документацию по функции parse(). Приведите свои примеры её использования, поясняя особенности её применения.

```
parse(Int, "1234")

1234

parse(Int, "1234", base = 5)

194

parse(Int, "afc", base = 16)

2812

parse(Float64, "1.2e-3")

0.0012

parse(Complex(Float64), "3.2e-1 + 4.5im")

0.32 + 4.5im
```

**Рис. 10:** parse()

#### Пункт 3

3. Изучите синтаксис Julia для базовых математических операций с разным типом переменных: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, сравнение, логические операции. Приведите свои примеры с пояснениями по особенностям их применени.

```
a,b,c,d = 5,3,true,false
(5, 3, true, false)
```

Рис. 11: Исходные файлы

#### 3.1. Операция сложение:

```
a + b
8
```

Рис. 12: Сложение

#### 3.2. Операция вычитание:

a - b 2

Рис. 13: Вычитание

#### 3.3. Операция умножение:

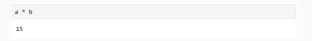


Рис. 14: Умножение

## 3.4. Операция деление:

a / b 1.666666666666667

Рис. 15: Деление

#### 3.5. Операция возведение в степень:



Рис. 16: Возведение в степень

### 3.6. Операция извлечение корня:

sqrt(a)
2.23606797749979

Рис. 17: Извлечение корня

### 3.7. Операция сравнение:

```
a == b
false
```

Рис. 18: Сравнение

#### 3.8. Логические операции:

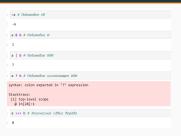


Рис. 19: Логические операции 1



Рис. 20: Логические операции 2

#### Пункт 4

4. Приведите несколько своих примеров с пояснениями с операциями над матрицами и векторами: сложение, вычитание, скалярное произведение, транспонирование, умножение на скаляр.

```
A = [1 2; 2 3]

B = [3 2; 2 3]

C = [21; 45]

2-element Vector{Int64}:

21
```

**Рис. 21:** Подготовка 2

#### 4.1. Сумма матриц:

```
A + B

2×2 Matrix{Int64}:
4 4
4 6
```

Рис. 22: Сумма матриц

#### 4.2. Разность матриц:

```
A - B

2×2 Matrix{Int64}:
-2 0
0 0
```

Рис. 23: Разность матриц

## 4.3. Транспонирую матрицу А:

```
transpose(A)

2×2 transpose(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
    1    2    3
```

Рис. 24: Транспонирую матрицу А

#### 4.4. Умножение матрицы на число:

```
A * 2

2×2 Matrix{Int64}:

2  4

4  6
```

Рис. 25: Умножение матрицы на число

# 4.5. Умножение матрицы на матрицу:

```
A * B

2×2 Matrix{Int64}:
    7     8
    12    13
```

Рис. 26: Умножение матрицы на матрицу

# Выводы

#### Выводы

Подготовил рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомился с основами синтаксиса Julia.