

# Лабораторная работа №3.

---

Евдокимов Иван Андреевич. НФИбд-01-20

18 ноября, 2023, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

# Цель лабораторной работы

---

## Цель лабораторной работы

Основная цель работы — освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Пункт 1

## 1. Используя циклы *while* и *for*:

– выведите на экран целые числа от 1 до 100 и напечатайте их квадраты;(1.1)

```
# (1.1) Используя цикл while для вывода целых чисел от 1 до 100 и их квадратов
print("Целые числа и их квадраты (срок while):")
i = 1
while i <= 100:
    print("Число: ", i, " ", "Квадрат: ", i**2, " ", "Число: ", i + 25, " ", "Квадрат: ", (i+25)**2, " ", "Число: ", i + 50, " ", "Квадрат: ", (i+50)**2, " ", "Число: ", i + 75, " ", "Квадрат: ", (i+75)**2)
    i = i + 1
end

Целые числа и их квадраты (срок while):
Число:1 Квадрат:1 Число:26 Квадрат:676 Число:51 Квадрат:2601 Число:76 Квадрат:5776
Число:2 Квадрат:4 Число:27 Квадрат:729 Число:52 Квадрат:2704 Число:77 Квадрат:5929
Число:3 Квадрат:9 Число:28 Квадрат:784 Число:53 Квадрат:2809 Число:78 Квадрат:6084
Число:4 Квадрат:16 Число:29 Квадрат:841 Число:54 Квадрат:2916 Число:79 Квадрат:6241
Число:5 Квадрат:25 Число:30 Квадрат:900 Число:55 Квадрат:3025 Число:80 Квадрат:6400
Число:6 Квадрат:36 Число:31 Квадрат:961 Число:56 Квадрат:3136 Число:81 Квадрат:6561
Число:7 Квадрат:49 Число:32 Квадрат:1024 Число:57 Квадрат:3249 Число:82 Квадрат:6724
Число:8 Квадрат:64 Число:33 Квадрат:1089 Число:58 Квадрат:3364 Число:83 Квадрат:6889
Число:9 Квадрат:81 Число:34 Квадрат:1156 Число:59 Квадрат:3481 Число:84 Квадрат:7056
Число:10 Квадрат:100 Число:35 Квадрат:1225 Число:60 Квадрат:3600 Число:85 Квадрат:7225
Число:11 Квадрат:121 Число:36 Квадрат:1296 Число:61 Квадрат:3721 Число:86 Квадрат:7396
Число:12 Квадрат:144 Число:37 Квадрат:1369 Число:62 Квадрат:3844 Число:87 Квадрат:7569
Число:13 Квадрат:169 Число:38 Квадрат:1444 Число:63 Квадрат:3969 Число:88 Квадрат:7744
Число:14 Квадрат:196 Число:39 Квадрат:1521 Число:64 Квадрат:4096 Число:89 Квадрат:7921
Число:15 Квадрат:225 Число:40 Квадрат:1600 Число:65 Квадрат:4225 Число:90 Квадрат:8100
Число:16 Квадрат:256 Число:41 Квадрат:1681 Число:66 Квадрат:4356 Число:91 Квадрат:8281
Число:17 Квадрат:289 Число:42 Квадрат:1764 Число:67 Квадрат:4489 Число:92 Квадрат:8464
Число:18 Квадрат:324 Число:43 Квадрат:1849 Число:68 Квадрат:4624 Число:93 Квадрат:8649
Число:19 Квадрат:361 Число:44 Квадрат:1936 Число:69 Квадрат:4761 Число:94 Квадрат:8836
Число:20 Квадрат:400 Число:45 Квадрат:2025 Число:70 Квадрат:4900 Число:95 Квадрат:9025
Число:21 Квадрат:441 Число:46 Квадрат:2116 Число:71 Квадрат:5041 Число:96 Квадрат:9216
Число:22 Квадрат:484 Число:47 Квадрат:2209 Число:72 Квадрат:5184 Число:97 Квадрат:9409
Число:23 Квадрат:529 Число:48 Квадрат:2304 Число:73 Квадрат:5329 Число:98 Квадрат:9604
Число:24 Квадрат:576 Число:49 Квадрат:2401 Число:74 Квадрат:5476 Число:99 Квадрат:9801
Число:25 Квадрат:625 Число:50 Квадрат:2500 Число:75 Квадрат:5625 Число:100 Квадрат:10000
```

Рис. 1: Пункт 1.1

– Создаю словарь *squares*, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений;(1.2)

```
# (1.2) Исходный код для создания словаря квадратов
squares = {}
for i in range(1, 100):
    squares[i] = i**2
print(squares)
```

Создание словаря квадратов (фрагмент):

```
{1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81, 10: 100, 11: 121, 12: 144, 13: 169, 14: 196, 15: 225, 16: 256, 17: 289, 18: 324, 19: 361, 20: 400, 21: 441, 22: 484, 23: 529, 24: 576, 25: 625, 26: 676, 27: 729, 28: 784, 29: 841, 30: 900, 31: 961, 32: 1024, 33: 1089, 34: 1156, 35: 1225, 36: 1296, 37: 1369, 38: 1444, 39: 1521, 40: 1600, 41: 1681, 42: 1764, 43: 1849, 44: 1936, 45: 2025, 46: 2116, 47: 2209, 48: 2304, 49: 2401, 50: 2500, 51: 2601, 52: 2704, 53: 2809, 54: 2916, 55: 3025, 56: 3136, 57: 3249, 58: 3364, 59: 3481, 60: 3600, 61: 3721, 62: 3844, 63: 3969, 64: 4096, 65: 4225, 66: 4356, 67: 4489, 68: 4624, 69: 4761, 70: 4900, 71: 5041, 72: 5184, 73: 5329, 74: 5476, 75: 5625, 76: 5776, 77: 5929, 78: 6084, 79: 6241, 80: 6400, 81: 6561, 82: 6724, 83: 6891, 84: 7056, 85: 7225, 86: 7396, 87: 7569, 88: 7744, 89: 7921, 90: 8100, 91: 8281, 92: 8464, 93: 8649, 94: 8836, 95: 9025, 96: 9216, 97: 9409, 98: 9604, 99: 9801}
```

Рис. 2: Пункт 1.2

2. Написал условный оператор, который печатает число, если число чётное, и строку «нечётное», если число нечётное.

```
#(2.1)
function printNumberType(num)
  if iseven(num)
    println("Чётное число: $num")
  else
    println("нечётное число")
  end
end

# Пример использования
printNumberType(4)
printNumberType(7)
printNumberType(78)

Чётное число: 4
нечётное число
Чётное число: 78
```

Рис. 3: Пункт 2.1

Переписал код, используя тернарный оператор.

```
#!/usr/bin/perl
function printNumberType($num)
{
    if (is_int($num))
        print "Число: $num\n";
    else
        print "Не число\n";
}

# Пример использования
printNumberType(4);
printNumberType(7);
printNumberType(78);

Число: 4
Число: 78
Число: 78
```

Рис. 4: Пункт 2.2



3. Напишите функцию *add\_one*, которая добавляет 1 к своему входу.

```
function add_one(x)
  return x + 1
end

# Пример использования
result = add_one(5)
println("Результат: $result")

Результат: 6
```

Рис. 5: Пункт 3

4. Используйте *map()* или *broadcast()* для задания матрицы  $A$ , каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим.

```
# создаем исходную матрицу A
A = [1 2 3 ; 4 5 6 ; 7 8 9]

# используем broadcast для увеличения каждого элемента на единицу
B = broadcast(x -> x + 1, A)

# выводим исходную и измененную матрицы
println("Исходная матрица A:")
display(A)

println("\nМатрица B (увеличенная на единицу):")
display(B)

Исходная матрица A:
3x3 Matrix{Int64}:
 1  2  3
 4  5  6
 7  8  9

Матрица B (увеличенная на единицу):
3x3 Matrix{Int64}:
 2  3  4
 5  6  7
 8  9 10
```

Рис. 6: Пункт 4

5. Задайте матрицу  $A$  следующего вида:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

– Найдите  $A^3$ . – Замените третий столбец матрицы  $A$  на сумму второго и третьего столбцов.

```
# Создаем матрицу A
A = [[1, 1, 3], [5, 2, 6], [-2, -1, -3]]

print("Матрица A:")
display(A)

A_cube = breuckast(x -> n^3, A)

print("Суммарная A^3:")
display(A_cube)
print("\n")

A[:, 3] = A[:, 2] + A[:, 3]

print("Матрица A:")
display(A)

Матрица A:
2x3 Matrix{Int64}:
 1  1  8
 5  2  8
-2 -1 -3

Матрица A^3:
2x3 Matrix{Int64}:
 1  1  37
125  8  218
-8 -1 -27

Матрица A:
2x3 Matrix{Int64}:
 1  1  8
 5  2  8
-2 -1 -4
```

6. Создайте матрицу  $B$  с элементами  $B_{i1} = 10, B_{i2} = -10, B_{i3} = 10, i = 1, 2, \dots, 15$ .  
Вычислите матрицу  $C = B^T B$ .

```
% Создаем матрицу B
B = zeros(15, 3)
for i = 1:15
    B(i,1) = 10; B(i,2) = -10; B(i,3) = 10
end

% транспонирование
C = transpose(B) * B

pretty(B)
display(B)

pretty('матрица C:')
display(C)

Матрица B:
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10

Матрица C:
1500 -1500 1500
-1500 1500 -1500
1500 -1500 1500
```

Рис. 8: Пункт 6

## Пункт 7

7. Создайте матрицу  $\boxtimes$  размерности  $6 \times 6$ , все элементы которой равны нулю, и матрицу  $E$ , все элементы которой равны 1. Используя цикл *while* или *for* и закономерности расположения элементов, создайте следующие матрицы размерности  $6 \times 6$ :

$$Z_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, (7.1) \quad Z_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, (7.2)$$
$$Z_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, (7.3) \quad Z_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} (7.4)$$

Рис. 9: Матрицы

## 7.1.

```
T = zeros(20, 6, 6)
k = ones(10, 6, 6)

function create_Z1(x)
    Z1 = copy(T)
    for i=1:10, j=1
        Z1[i, 1+j] = 1
        Z1[i+1, j] = 1
    end
    return Z1
end

# Создаем матрицы Z1, Z2, Z3, Z4
Z1 = create_Z1(k)

# Вывод результатов
println("Матрица Z1:")
display(Z1)

матрица Z1:
each Row{Array{Float64, 6}}:
 0 1 0 0 0 0
 1 0 1 0 0 0
 0 1 0 1 0 0
 0 0 1 0 1 0
 0 0 0 1 0 1
 0 0 0 0 1 0
```

Рис. 10: Пункт 7.1

## 7.2.

```
X = zeros(10, 4, 4)
S = ones(10, 6, 6)

Z2 = copy(X)
# Создать матрицу Z2, используя элементарные расчётные операции
for i = 1:6
    for j = 1:6
        if abs(i - j) > 1 || (i == j-2) || (i == j+2)
            Z2[i, j] = 1
        end
    end
end

println("Матрица Z2:")
display(Z2)

Матрица Z2:
0 0 1 0 0 0
0 0 1 1 0 0
1 0 1 0 1 0
0 1 0 1 0 1
0 0 1 0 1 0
0 0 0 1 0 1
```

Рис. 11: Пункт 7.2

## 7.3.

```
2 = zeros(10, 6, 6)
E = ones(10, 6, 6)

Z1 = zeros(1)
# Создание матрицы Z2, используя асимметричные расслоенные элементы
for i in 1:6
    for j in 1:6
        if abs(i-j) == 7 || (i+j == 5) || (i+j == 8)
            Z2[i, j] = 1
        end
    end
end

println("Матрица Z1:")
display(Z1)

Матрица Z1:
0 0 0 1 0 1
0 0 1 0 1 0
0 1 0 1 0 1
1 0 1 0 1 0
0 1 0 1 0 0
1 0 1 0 0 0
```

Рис. 12: Пункт 7.3



```

Z = zeros(20, 6, 6)
I = ones(20, 6, 6)

Z4 = copy(Z)
# (добавим матрицу Z2, используя асимметричные расхождения элементов)
for i in 1:8
    for j in 1:6
        if abs(i-j) > 2 == 0)
            Z4[i, j] = 1
        end
    end
end

println("матрица Z4:")
display(Z4)

матрица Z4:
4x6 Matrix{Int64}:
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1
 1  0  1  0  1  0
 0  1  0  1  0  1

```

Рис. 13: Пункт 7.4

## Пункт 8

8. В языке R есть функция *outer()*. Фактически, это матричное умножение с возможностью изменить применяемую операцию (например, заменить произведение на сложение или возведение в степень).
- Напишите свою функцию, аналогичную функции *outer()* языка R. Функция должна иметь следующий интерфейс: *outer(x, y, operation)*. Таким образом, функция вида *outer(A, B, \*)* должна быть эквивалентна произведению матриц *A* и *B* размерностями  $L \times M$  и  $M \times N$  соответственно, где элементы результирующей матрицы *C* имеют вид  $c_{ij} = \sum_{k=1}^M A_{ik} B_{jk}$  (или в тензорном виде  $C_k^j = \sum_{k=1}^M A_k^i B_j^k$ ).
  - Используя написанную вами функцию *outer()*, создайте матрицы следующей структуры:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 8 & 16 & 32 \\ 3 & 9 & 27 & 81 & 243 \\ 4 & 16 & 64 & 256 & 1024 \end{pmatrix}, \quad A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 4 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 0 & 1 & 2 \\ 4 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
$$A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 8 & 9 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 9 & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}, \quad A_5 = \begin{pmatrix} 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 \\ 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 \\ 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 \\ 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 & 8 \\ 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

**Рис. 14:** Пункт 8.0.0

В каждом случае ваше решение должно быть легко обобщаемым на случай создания матриц большей размерности, но той же структуры.

## 8.0.(Код)

```
# Вычисление outer произведений функции outer 0 R
function outer(x, y, operation)
  L, M = size(x)
  N, K = size(y)

  result = zeros(eltype(x), L, M)

  for i in 1:L
    for j in 1:M
      result[i, j] = sum(operation(x[i, k], y[k, j]) for k in 1:N)
    end
  end

  return result
end

# Создание матриц A1, A2, A3, A4, A5 с использованием outer
A1 = outer(reshape(0:4, 5, 1), reshape(0:4, 1, 5), +)
A2 = outer(reshape(0:4, 5, 1), reshape(0:4, 1, 5), *)
A3 = outer(hcat{[[if i==j 1 else 0 end for j in 0:4] for i in 0:4]..., hcat{[Vector{Int64}(1:5) for i in 0:4]..., ""})
A4 = outer(hcat{[[if i==j 1 else 0 end for j in 0:4] for i in 0:4]..., hcat{[Vector{Int64}(1:5) for i in 0:4]..., ""})
A5 = outer(hcat{[[if i==j 1 else 0 end for j in 0:4] for i in 0:4]..., hcat{[Vector{Int64}(1:5) for i in 0:4]..., ""})

# Вывод результатов
println("A1:")
display(A1)

println("\nA2:")
display(A2)

println("\nA3:")
display(A3)

println("\nA4:")
display(A4)

println("\nA5:")
display(A5)
```

Рис. 15: Пункт 8.0

```
A2:  
max matrix(int64)  
0 1 2 3 4  
1 2 3 4 5  
2 3 4 5 6  
3 4 5 6 7  
4 5 6 7 8
```

**Рис. 16:** Пункт 8.1

```
A2:  
0x00000000  
0 0 0 0  
1 1 1 1  
2 4 8 16  
3 9 27 81  
4 16 64 256
```

Рис. 17: Пункт 8.2

```
A3:  
for path in paths:  
    0 1 2 3 4  
    1 2 3 4 0  
    2 3 4 0 1  
    3 4 0 1 2  
    4 0 1 2 3
```

**Рис. 18:** Пункт 8.3

```
##  
[GROUP: Hdr=1][DATA]:  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
1 2 3 4 5 6 7 8 9  
2 3 4 5 6 7 8 9 0  
3 4 5 6 7 8 9 0 1  
4 5 6 7 8 9 0 1 2  
5 6 7 8 9 0 1 2 3  
6 7 8 9 0 1 2 3 4  
7 8 9 0 1 2 3 4 5  
8 9 0 1 2 3 4 5 6  
9 0 1 2 3 4 5 6 7
```

Рис. 19: Пункт 8.4



```
42:  
void Matrix[Init64]:  
0 8 7 9 5 4 3 2  
1 9 8 7 5 5 4 3  
2 1 9 8 7 6 5 4  
3 2 1 8 9 7 6 5  
4 2 2 1 9 8 7 6  
5 4 3 2 1 9 8 7  
6 5 4 3 2 1 0 0  
7 4 5 4 2 2 1 0
```

**Рис. 20:** Пункт 8.5

## Пункт 9

9. Решите следующую систему линейных уравнений с 5 неизвестными:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_5 = 7 \\ 2x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 + 4x_5 = -1 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = -3 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 5 \\ 5x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 = 17 \end{cases}$$

рассмотрев соответствующее матричное уравнение  $Ax = y$ .

Обратите внимание на особый вид матрицы  $A$ . Метод, используемый для решения данной системы уравнений, должен быть легко обобщаем на случай большего числа уравнений, где матрица  $A$  будет иметь такую же структуру. <sup>24/30</sup>

## Пункт 10

10. Создайте матрицу  $M$  размерности  $6 \times 10$ , элементами которой являются целые числа, выбранные случайным образом с повторениями из совокупности 1, 2, ..., 10.

– Найдите число элементов в каждой строке матрицы  $M$ , которые больше числа  $N$  (например,  $N = 4$ ). (10.1)

```
using Random
Random.seed!(100)

rows = 6
cols = 10

M = rand{Int, rand, cols}
N = 4

count_elements_greater_than_N = sum(N -> N, dims=2)

println("Матрица M:")
display(M)
println("Число элементов в каждой строке, больше N:")
println(count_elements_greater_than_N)

Матрица M:
each Matrix{Int64}:
 0  2  8  7 10  4  2  0  6  2
 7  4  9  8  6 10  5  0  4  4
10  8  7 10  4  1  6 10  9  9
 4  4 10  9  9  1  7  7  4
 0  8  9  6  7  2  0  4  4
 0 10  8  0  6  4  1  0  0  9

Число элементов в каждой строке, больше 4:
[4] 7 7 7 7 0 0
```

Рис. 22: Пункт 10.1

– Определите, в каких строках матрицы  $M$  число  $M$  (например,  $M = 7$ ) встречается ровно 2 раза?(10.2)

```
using Random

Random.seed(100)

rows = 8
cols = 10

M = rand(1:10, rows, cols)

M_value = 7

rows_with_2_occurrences = findall(x -> count(isequal(M_value), x) == 2, eachrow(M))

println("Матрица M:")
display(M)
println("Строки, в которых число M встречается ровно 2 раза:")
println(rows_with_2_occurrences)

Матрица M:
8x10 Matrix{Int64}:
 8  2  0  7  10  4  2  0  0  2
 7  0  0  0  0  10  0  0  0  0
10  0  7  10  0  1  0  10  0  0
 4  0  5  10  0  0  1  7  0  0
 0  0  0  0  0  7  0  0  0  0
 0 10  0  0  0  4  3  0  0  0

Строки, в которых число M встречается ровно 2 раза:
[4]
```

Рис. 23: Пункт 10.2

– Определите все пары столбцов матрицы  $M$ , сумма элементов которых больше  $K$  (например,  $K = 75$ ). (10.3)

```
using Random

Random.seed!(100)

rows = 6
cols = 10

M = rand{Int, 10, rows, cols}

K = 75

column_pairs = [] for i in 1:cols-1 for j in i+1:cols if sum(M[:, i] + M[:, j]) > K
    push!(column_pairs, (i, j))
end

println("Матрица M:")
display(M)
println("Пары столбцов, сумма элементов которых больше K:")
println(column_pairs)

# Матрица M:
6x10 Matrix{Int64}:
0  2  6  7  10  4  2  0  8  2
7  4  9  8  9  10  5  0  4  4
10  8  7  10  4  1  1  0  10  9
4  4  5  10  8  8  1  7  7  8
0  8  9  8  8  7  3  8  4  4
0  10  8  9  8  4  3  0  6  7

# Пары столбцов, сумма элементов которых больше 75:
[(1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 8), (1, 9), (1, 10), (2, 8), (2, 9), (2, 10), (3, 8), (3, 9), (3, 10), (4, 8), (4, 9), (4, 10), (5, 8), (5, 9), (5, 10), (6, 8), (6, 9), (6, 10)]
```

Рис. 24: Пункт 10.3

11. Вычислите:

$$-\sum_{i=1}^{20} \sum_{j=1}^5 \frac{i^4}{(3+j)}, (11.1)$$

```
result = 0.0
for i in 1:20
    for j in 1:5
        result += i^4 / (3 + j)
    end
end
println("Результат вычисления суммы: ", result)
#Результат вычисления суммы: 409215.2833333334
```

**Рис. 25:** Пункт 11.1

$$-\sum_{i=1}^{20} \sum_{j=1}^5 \frac{i^4}{(3+ij)} \cdot (11.2)$$

```
result = 0.0
for i in 1:20
    for j in 1:5
        result += 1/i^4 / (3 + i*j)
    end
end
println("Вычислена численная сумма: ", result)
#Вычислена численная сумма: 89912.82145897116
```

**Рис. 26:** Пункт 11.2

## **Выводы**

---



Мною освоены применения циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.