

Техническое задание

1. Технические требования

Постановка задачи: требуется разработать прикладное программное обеспечение для регистрации продаж видеоигр и создания отчётности по продаваемым товарам в магазине.

Пользователи могут оформлять заказы на покупку видеоигр в магазине, получать информацию об имеющихся товарах по заданному фильтру: платформа, жанр, стоимость, разработчик, издатель. Некоторые пользователи имеют бонусы от магазина, которые могут потратить на покупки. Пользователь получает номер заказа и соответственно знает курьера, который доставляет ему продукт. У курьера есть телефон и ФИО.

Администрация магазина добавляет новые игры, обновляет информацию об имеющихся и убирает купленные. Вносить информацию о новых курьерах и менять их. Начислять зарегистрированным пользователям бонусы. Обновлять статусы оформленных заказов. Значения статусов: "оформлен", "выполняется", "выполнен", "отменён".

2. Требования по функциональности

Для магазина игр необходимо сделать следующее:

1. Должно быть реализовано добавление новых игр
2. Поиск игр в базе данных
3. Безопасное удаление неактуальных данных
4. Возможность создания отчётов.

3. Требования по интерфейсу

В системе возможно создавать отчёты:

1. Рейтинг жанров пользователя
2. Рейтинги купленных игр
3. Списки товаров, оставшихся в магазине

4. Требования по безопасности

1. Разделить пользователей на администраторов и обычных пользователей

5. Календарный план выполнения проекта

1. Утвердить техническое задание до 3 декабря.
2. Создание базы данных в FoxPro и Erwin до 5 декабря
3. Создание форм клиентов до 6 декабря
4. Создание форм администрации до 9 декабря
5. Распечатка отчётов до 12 декабря
6. Защитить проект системы до 15 декабря.
7. Соединение разрозненных частей проекта до 25 декабря
8. Полностью реализовать проект до 10 января.

6. Инструменты

CASE-средство: erwin Data Modeler .

СУБД: Microsoft Foxpro 9.0