

# Техническое задание

## 1. Технические требования

Постановка задачи: требуется разработать прикладное программное обеспечение для регистрации продаж видеоигр и создания отчётности по продаваемым товарам в магазине.

Пользователи могут оформлять заказы на покупку видеоигр в магазине, получать информацию об имеющихся товарах по заданному фильтру: платформа, жанр, стоимость, разработчик, издатель. Некоторые пользователи имеют бонусы от магазина, которые могут потратить на покупки. Пользователь получает номер заказа и соответственно знает курьера, который доставляет ему продукт. У курьера есть телефон и ФИО.

Администрация магазина добавляет новые игры, обновляет информацию об имеющихся и убирает купленные. Вносить информацию о новых курьерах и менять их. Начислять зарегистрированным пользователям бонусы. Обновлять статусы оформленных заказов. Значения статусов: "оформлен", "выполняется", "выполнен", "отменён".

## 2. Требования по функциональности

Для магазина игр необходимо сделать следующее:

1. Заказ новой игры клиентом
2. Должно быть реализовано добавление новых игр
2. Поиск игр в базе данных
3. Безопасное удаление неактуальных данных
4. Возможность создания отчётов.

## 3. Требования по интерфейсу

В системе возможно создавать отчёты:

1. Договор о приобретении игры
2. Рейтинг жанров пользователя

2. Рейтинги купленных игр
3. Списки товаров, оставшихся в магазине

## **4. Требования по безопасности**

1. Разделить пользователей на администраторов и обычных пользователей

## **5. Календарный план выполнения проекта**

1. Утвердить техническое задание до 3 декабря.
2. Создание базы данных в FoxPro и Erwin до 5 декабря
3. Создание форм клиентов до 6 декабря
4. Создание форм администрации до 9 декабря
5. Распечатка отчётов до 12 декабря
6. Защитить проект системы до 15 декабря.
7. Соединение разрозненных частей проекта до 25 декабря
8. Полностью реализовать проект до 10 января.

## **6. Инструменты**

CASE-средство: erwin Data Modeler .

СУБД: Microsoft Foxpro 9.0