# Sistema consultorio

Un consultorio médico requiere desarrollar un software que facilite al personal administrativo llevar un registro de médicos, pacientes, medicamentos y de consultas que se atienden a diario

Donde se pueda estar actualizando día con día los datos de cada registro.

Esto conlleva a que ciertos datos puedan ser modificables y los que sean obsoletos eliminables.

Al ingresar al software debe de contar con un inicio de sesión, donde solo las personas previamente autorizadas por el administrador, tendrán el acceso a este.

Al dar inicio de sesión se muestra una pantalla de menú o página principal donde se puede observar el nombre de cada uno de los registros a acceder y se puede indicar que se va a realizar solo dando clic en alguno de ellos.

Un administrativo puede consultar los datos de todos los médicos que laboran en el consultorio, (número de empleado, cedula profesional, nombre, dirección, asistencia, contacto y estatus).

El inventario del medicamento, (código de barras, nombre, presentación, descripción, precio y stock).

Los datos generales de un paciente, (número del paciente, nombre, dirección, correo, ingreso, historial clínico y estatus).

Y así mismo las consultas que se tienen a diario, (número del paciente, nombre del médico, diagnóstico, tratamiento, recomendaciones).

A cada uno de estos registros podrá agregar, buscar, modificar y eliminar datos según la empresa lo requiera.

# Requerimientos de usuario.

### iniciar sesión

- La pantalla que se muestra a la derecha deberá tener los colores:
  - Fondo y letras en el botón de ACEPTAR en blanco (#FFFFF).
  - o Margen en azul (#0000FF).
  - Botón y letras de iniciar sesión en cornflowerblue (#6495ED).
  - o Caja de texto contorno dodgerblue (#1E90FF).
- Todas las letras serán tipo Arial y tamaño de INICIAR SESION será de 20, el de ACEPTAR y los que se encuentran en la caja de texto serán de 14.
- 3. El usuario debe de ser tipo número.

 La contraseña debe ser tipo carácter (varchar) donde se pueda poner letras y números.



# Página principal

- La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es la página principal que deberá tener los colores:
  - Fondo tendrá un degrado de los colores
     lightsteelblue (#B0C4DE) y blanco (#FFFFF).
  - o Margen en blanco (#FFFFF).
  - Letras de BIENVENIDO en color steelblue (#4682B4), su tipo será Arial número 28.
  - o Botones en color cornflowerblue (#6495ED).
  - Letras de los botones en color blanco (#FFFFF) su tipo será Arial número 14.
- En cada uno de los botones se insertará una imagen a lado izquierdo de acuerdo a su referencia.



### Inventario de medicamentos

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es el inventario de medicamentos que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla a la que se ingrese en este caso será INVENTARIO DE MEDICAMENTOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño con las siguientes palabras:
- AGREGAR: este botón servirá para agregar medicamento,
   conforme vaya llegando al almacén, al presionar este botón
   nos mandara a una nueva pantalla de agregar medicamento.

- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- Se colocará una imagen de lupa y una caja de texto con un contorno color royalblue #4169E1, el cual servirá para buscar un medicamento en específico.



- 5. Los medicamentos aparecerán en una tabla que contendrá los campos
  - Código de barras: Representan pequeñas cadenas de caracteres, por decir una serie de números que identifiquen al producto.
  - o **Nombre:** nombre del producto en el que se representa, (tipo varchar).
  - Presentación: se refiere a la cantidad de miligramos o mililitros que se presenta el medicamento, por ejemplo, 500mg o
     50ml. (tipo varchar).
  - Descripción: aquella que se le da dependiendo de cómo se presente el medicamento, si son capsulas, tabletas o si el medicamento es soluble. (tipo varchar).
  - o **Precio:** cantidad de dinero que le va a costar al paciente comprar el medicamento. (tipo float)
  - Stock: se refiere a la cantidad de producto que se encuentra en almacén.
  - Acciones: en este apartado habrá una acción de modificar (su color será rojo #FF0000 y la palabra tendrá que ir subrayada) el cual permitirá modificar los datos de la tabla, este botón al darle click, nos llevara a una nueva pantalla donde se modificara dicho medicamento.
- 6. Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.

# **Agregar medicamentos**

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para agregar un medicamento:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del INVENTARIO DE MEDICAMENTOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la pagina principal.



- REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de INVENTARIO DE MEDICAMENTOS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar el medicamento que hayamos ingresado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **NUEVO MEDICAMENTO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de INVENTARIO DE MEDICAMENTOS.
  - Código de barras.
  - Nombre.
  - Presentación.
  - Descripción.
  - Precio.
  - o Stock.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14.

  Donde las cajas tendrán que tener la siguiente forma en cuanto a las letras tenues que aparecen, en cuanto el capturista de click en alguna de las cajas, las letras tendrán que desaparecer para poder escribir lo que ahí se pide.

NUEVO MEDICAMENTO			
CÓDIGO DE BARRAS	INGRESE CÓDIGO		
NOMBRE	INGRESE NOMBRE		
PRESENTACIÓN	INGRESE PRESENTACIÓN		
DESCRIPCIÓN	INGRESE DESCRIPCIÓN		
PRECIO	INGRESE PRECIO		
STOCK	INGRESE STOCK		

### Modificar medicamentos.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para modificar un medicamento que proviene de la acción en la tabla de INVENTARIO DE MEDICAMENTOS:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del INVENTARIO DE MEDICAMENTOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de INVENTARIO DE MEDICAMENTOS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar el medicamento que hayamos ingresado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **MODIFICAR MEDICAMENTO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6).

  De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de INVENTARIO DE MEDICAMENTOS.
  - Código de barras.
  - Nombre.
  - o Presentación.
  - Descripción.
  - Precio.
  - Stock.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

MODIFICAR MEDICAMENTO				
CÓDIGO DE BARRAS	6363737712			
NOMBRE	PARACETAMOL			
PRESENTACIÓN	TABLETAS			
DESCRIPCIÓN	PASTILLA PARACETAMOL DE 200 GR.			
PRECIO	\$30.00			
STOCK	50			

### Control de médicos.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es el control que se tendrá con los médicos y que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla a la que se ingrese en este caso será CONTROL DE MÉDICOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño con las siguientes palabras:
  - AGREGAR: este botón servirá para agregar o dar de alta algún médico, conforme se vaya contratando, al presionar este botón nos mandará a una nueva pantalla de NUEVO MÉDICO.

- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).



- 4. Se colocará una imagen de lupa y una caja de texto con un contorno color royalblue #4169E1, el cual servirá para buscar a un médico en específico.
- 5. Los médicos aparecerán en una tabla que contendrá los campos
- o Numero de empleado: será su id que se le sea asignado por default.
- o **Cedula:** tipo de licencia que comprueba nivel de estudios del médico (tipo varchar o num).
- o **Nombre:** Se mostrará el nombre del médico (tipo varchar).
- o **Dirección:** domicilio donde vive el médico (tipo varchar o text).
- o Asistencia: servirá para mantener un control del horario de entrada y salida del médico empleado (tipo date)
- o Contacto: se refiere al número de teléfono que deberá ingresar el médico para ponerse en contacto (tipo varchar).
- o **Estatus:** en este apartado se refiere a si estará activo o inactivo laboralmente, cada uno de los médicos.
- 6. Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.
- 7. **Acciones:** en este apartado habrá una acción de **modificar y ver** (su color será rojo #FF0000 y la palabra tendrá que ir subrayada) el cual permitirá modificar los datos de la tabla, al darle click, nos llevara a una nueva pantalla donde se modificara y se verá dicho médico.

### Insertar médicos.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es el control de médicos que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONTROL DE MÉDICOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de CONTROL DE MÉDICOS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los datos del médico que hayamos ingresado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **NUEVO EMPLEADO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de **CONTROL DE MÉDICOS:**
- Numero de empleado.
- Cedula.
- Nombre.
- o Dirección.
- Asistencia.
- Contacto.
- Estatus.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14.

  Donde las cajas tendrán que tener la siguiente forma en cuanto a las letras tenues que aparecen, en cuanto el capturista de click en alguna de las cajas, las letras tendrán que desaparecer para poder escribir lo que ahí se pide.

NUEVO EMPLEADO			
NO DE EMPLEADO	INGRESE NÚMERO		
CÉDULA	INGRESE NÚMERO CÉDULA		
NOMBRE	INGRESE NOMBRE COMPLETO		
DIRECCIÓN	INGRESAR DIRECCIÓN		
ASISTENCIA	HORA ENTRADA Y SALIDA		
CONTACTO	NÚMERO DE TELÉFONO		
ESTATUS	activo/inactivo		

# Modificar empleados.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para modificar un empleado que proviene de la acción en la tabla de **CONTROL DE MÉDICOS**:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONTROL DE MÉDICOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de CONTROL DE MÉDICOS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los cambios que hayamos realizado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **MODIFICAR EMPLEADO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6).

  De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de **CONTROL DE MÉDICOS.**
- Numero de empleado.
- Cedula.
- Nombre.
- o Dirección.
- Asistencia.
- Contacto.
- Estatus.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

MODIFICAR EMPLEADO			
NO DE EMPLEADO	193		
CÉDULA	6372312577		
NOMBRE	MANUEL GARCÍA LÓPEZ		
DIRECCIÓN	PRIV. HIDALGO #93		
ASISTENCIA	8:01 AM /4:09 PM		
CONTACTO	466 106 32 14		
ESTATUS	ACTIVO		

### Ver medicos.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha para ver quiénes son los médicos que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONTROL DE MÉDICOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de CONTROL DE MÉDICOS.
- 4. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de **CONTROL DE MÉDICOS.**
- Numero de empleado.
- Cedula.
- Nombre.
- o Dirección.
- Asistencia.
- Contacto.
- Estatus.
- 5. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 6. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

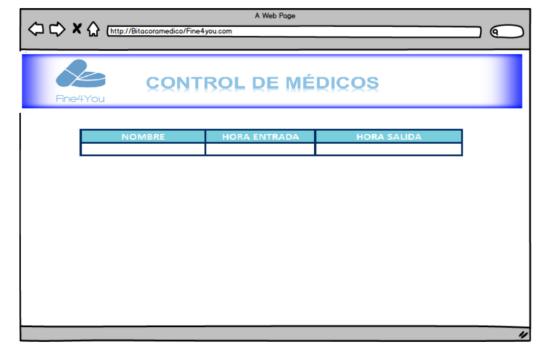
### Control de médicos.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha para ver su hora de entrada y salida de médicos que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONTROL DE MÉDICOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. Los datos aparecerán en una tabla que contendrá los campos
- o **Nombre:** el nombre del médico. (varchar)

0

- Hora de entrada: tipo de licencia que comprueba nivel de estudios del médico (date).
- o Hora de salida: Se mostrará el nombre del médico (date).
- Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.



### Historial de pacientes.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es el historial que se concentrará de cada uno de los pacientes en cada consulta que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla a la que se ingrese en este caso será HISTORIAL DE PACIENTES con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño con las siguientes palabras:
  - AGREGAR: este botón servirá para agregar a un paciente,
     conforme vayan llegando a cita, al presionar este botón nos
     mandará a una nueva pantalla de NUEVO PACIENTE.

- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).

<	_ ⊅ ⇔ <b>x</b> ⟨	http://Tablapa	cientes/Fine4you.com	A Web Page			
	HISTORIAL DE PACIENTES						
	AGREGAR INICIO						
	No DEL PACIENTE	NOMBRE	DIRECCIÓN CO	IRREO INGRESO	HISTORIAL CLINICO ESTATUS	ACCIONES MODIFICAR	
							"

- 4. Se colocará una imagen de lupa y una caja de texto con un contorno color royalblue #4169E1, el cual servirá para buscar a un paciente en específico.
- 5. Los pacientes aparecerán en una tabla que contendrá los campos
- o **Número del paciente:** será su id que se le sea asignado por default.
- o Nombre: Se mostrará el nombre del paciente registrado (tipo varchar).
- o **Dirección:** domicilio donde vive el paciente (tipo varchar o text).
- o **Correo:** contacto para enviar algún diagnostico en electrónico al paciente (tipo varchar).
- o **Ingreso:** fecha en que se le atendió (tipo date).
- o **Historial clínico:** datos personales del paciente, un tipo expediente (tipo varchar).
- Acciones: en este apartado habrá una acción de modificar (su color será rojo #FF0000 y la palabra tendrá que ir subrayada)
   el cual permitirá modificar los datos de la tabla, este botón al darle click, nos llevara a una nueva pantalla donde se modificara dicho paciente.
- 6. Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.

### Insertar pacientes.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para agregar un nuevo paciente que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del HISTORIAL DE PACIENTES con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de HISTORIAL DE PACIENTES.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los datos del paciente que hayamos ingresado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **NUEVO PACIENTE**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla principal de **HISTORIAL DE PACIENTES:**
- Número del paciente.
- Nombre.
- o Dirección.
- Correo.
- o Ingreso.
- Historial clínico.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14.

  Donde las cajas tendrán que tener la siguiente forma en cuanto a las letras tenues que aparecen, en cuanto el capturista de click en alguna de las cajas, las letras tendrán que desaparecer para poder escribir lo que ahí se pide.

NUEVO PACIENTE				
No DEL PACIENTE	INGRESE NÚMERO			
NOMBRE	INGRESE NOMBRE COMPLETO			
DIRECCIÓN	INGRESAR DIRECCIÓN			
CORREO	correo@hotmail.com			
INGRESO	INGRESO			
ESTATUS	ACTIVO/INACTIVO			
HISTORIAL CLINICO	HISTORIAL			

# Modificar pacientes.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para modificar un paciente que proviene de la acción en la tabla de **HISTORIAL DE**PACIENTES:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del HISTORIAL DE PACIENTES con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de HISTORIAL DE PACIENTES.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los cambios que hayamos realizado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- Se colocará la palabra MODIFICAR PACIENTE, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6).
   De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de HISTORIAL
   DE PACIENTES.
- Número del paciente.
- Nombre.
- Dirección.
- Correo.
- Ingreso.
- Historial clínico.

- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño 14.
- 7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

MODIFICAR PACIENTE			
No DEL PACIENTE	321		
NOMBRE	MARÍA SILVA ZAMORA		
DIRECCIÓN	COLON #23		
CORREO	marizam@hotmail.com		
INGRESO	01 DE MARZO 2019		
ESTATUS	ACTIVO		
HISTORIAL CLINICO	EL PACIENTE QUE INGRESO EL DÍA 01 DE MARZO PRESENTA DOLOR DE CABEZA INTENSO		

### Consultas.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es la de consultas que se concentrará todo un expediente y que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla a la que se ingrese en este caso será CONSULTAS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño con las siguientes palabras:
  - AGREGAR: este botón servirá para agregar a una consulta, al presionar este botón nos mandará a una nueva pantalla de NUEVA CONSULTA.

- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).

	http://Tablaconsulta/Fine4you	J.com	leb Page			
Eine4You	Č	ONSU	LTAS			
	A	GREGAR	INICIO			
No DE PACIENTE	NOMBRE DEL MÉDICO	DIAGNOSTICO	TRATAMIENTO	RECOMENDACIONES	ACCIONES MODIFICAR	}
						"

- 4. Se colocará una imagen de lupa y una caja de texto con un contorno color royalblue #4169E1, el cual servirá para buscar a un paciente para ver que medico lo atendió o viceversa.
- 5. Las consultas aparecerán en una tabla que contendrá los campos
- 4. Número del paciente: será su id que se le sea asignado por default en la tabla de HISTORIAL DE PACIENTES.
- 5. Nombre del médico: Se mostrará el nombre del médico registrado (tipo varchar).
- 6. Diagnóstico: se mostrará un resumen de la consulta del paciente (tipo varchar).
- 7. **Tratamiento:** se mostrará los medicamentos que se le han recetado al paciente (tipo varchar).
- 8. **Recomendaciones:** se mostrará lo que debe de hacer el paciente para mejorar (tipo varchar).
- 9. **Acciones:** en este apartado habrá una acción de **modificar** (su color será rojo #FF0000 y la palabra tendrá que ir subrayada) el cual permitirá modificar los datos de la tabla, este botón al darle click, nos llevara a una nueva pantalla donde se modificara dicha consulta.
- 6. Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.

### Insertar consultas.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para agregar una nueva consulta que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONSULTAS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de CONSULTAS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los datos de la nueva consulta que hayamos ingresado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **NUEVA CONSULTA**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla principal de **CONSULTAS:**
- Número del paciente.
- Nombre del médico.
- Diagnóstico.
- Tratamiento.
- o Recomendaciones.
- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño.

7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14.

Donde las cajas tendrán que tener la siguiente forma en cuanto a las letras tenues que aparecen, en cuanto el capturista de click en alguna de las cajas, las letras tendrán que desaparecer para poder escribir lo que ahí se pide.

# NO DE PACIENTE INGRESE NO DE PACIENTE NOMBRE DEL MEDICO INGRESE NOMBRE DEL MÉDICO INGRESE DIAGNOSTICO TRATAMIENTO INGRESE TRATAMIENTO RECOMENDACIONES INGRESE RECOMENDACIONES

### Modificar consultas.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para modificar alguna consulta que proviene de la acción en la tabla de **CONSULTAS**:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del CONSULTAS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de CONSULTAS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los cambios que hayamos realizado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **MODIFICAR CONSULTA**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6).

  De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de CONSULTAS.
- Número del paciente.
- Nombre del médico.
- o Diagnóstico.
- Tratamiento.
- Recomendaciones.
- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño

7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

MODIFICAR CONSULTA	
No DE PACIENTE	921
NOMBRE DEL MEDICO	MANUEL GARCÍA LÓPEZ
DIAGNOSTICO	MIGRAÑA
TRATAMIENTO	TOMAR POR 8 DIAS METAMISOL CADA 8 HRAS.
RECOMENDACIONES	NO EXPONERSE AL SOL.

37

### Agregar usuario

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es la usuarios que se refiere a las personas que tendrán acceso al sistema y que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla a la que se ingrese en este caso será USUARIOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 2 botones del mismo tamaño con las siguientes palabras:
  - AGREGAR: este botón servirá para agregar a un nuevo usuario, al presionar este botón nos mandará a una nueva pantalla de NUEVO USUARIO.

- INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).



- 4. Se colocará una imagen de lupa y una caja de texto con un contorno color royalblue #4169E1, el cual servirá para buscar a un usuario en específico.
- 5. Los usuarios aparecerán en una tabla que contendrá los campos
- 10. Nombre del usuario: Se mostrará el nombre del usuario asignado al empleado registrado (tipo varchar).
- 11. Contraseña: clave que se le proporcionara al usuario para poder iniciar sesión en el sistema (tipo varchar).
- 12. Nombre del empleado: se mostrará el nombre de la persona que tendrá acceso al sistema (tipo varchar).
- 13. **Acciones**: en este apartado habrá una acción de **modificar** (su color será rojo #FF0000 y la palabra tendrá que ir subrayada) el cual permitirá modificar los datos de la tabla, este botón al darle click, nos llevara a una nueva pantalla donde se modificara dicho usuario.
- 6. Los campos fijos de la tabla tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) su tipo de letra Arial y su tamaño 14.

### Insertar usuario.

La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para agregar un nuevo usuario que deberá tener el siguiente diseño:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del USUARIOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



- o REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de USUARIOS.
- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los datos que se hayan modificado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **NUEVO USUARIO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla principal de **USUARIOS:**
- Nombre del usuario.
- Contraseña.
- Nombre del empleado.
- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño.

7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14.

Donde las cajas tendrán que tener la siguiente forma en cuanto a las letras tenues que aparecen, en cuanto el capturista de click en alguna de las cajas, las letras tendrán que desaparecer para poder escribir lo que ahí se pide.

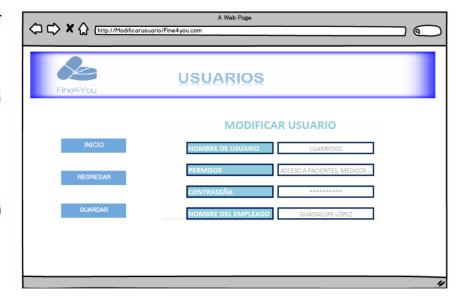
NUEVO USUARIO		
NOMBRE DE USUARIO	INGRESE NOMBRE DE USUARIO	
PERMISOS	INGRESE PERMISOS	
CONTRASEÑA	CONTRASEÑA	
NOMBRE DEL EMPLEADO	NOMBRE DE EMPLEADO	

8. Al insertar un nuevo usuario aparecerá una pantalla que nos diga lo siguiente:



La siguiente pantalla que se muestra a la derecha es para modificar algún usuario que proviene de la acción en la tabla de **USUARIOS**:

- Tendrá un título que indicará el nombre de la pantalla de la que proviene en este caso es del USUARIOS con tipo de letra será Arial tamaño 28, y un color de letra en cornflowerblue (#6495ED), su marco será color en azul (#0000FF) con un degrado blanco (#FFFFFF).
- 2. El fondo de la pantalla será en blanco (#FFFFF).
- 3. Se colocarán 3 botones del mismo tamaño al lado izquierdo de la pantalla con las siguientes palabras:
  - INICIO: este botón servirá para mandarnos a la página principal.



REGRESAR: este botón servirá para regresarnos a la página principal de USUARIOS.

- o **GUARDAR:** este botón servirá para guardar los cambios que hayamos realizado correctamente.
- El color de cada uno de los botones será cornflowerblue (#6495ED). y sus letras tendrán un tipo de letra Arial, un tamaño 14 y un color blanco (#FFFFFF).
- 4. Se colocará la palabra **MODIFICAR USUARIO**, con un tipo de letra Arial, tamaño 20 y un color Powderblue (#B0E0E6). De bajo se colocarán textos y cajas de textos indicando qué y donde escribir.
- 5. Los textos aparecerán con las siguientes palabras que ya fueron explicadas con anterioridad en la tabla de USUARIOS.
- Nombre del usuario.
- Contraseña.
- Nombre del empleado.
- 6. Los textos tendrán un relleno color lightblue (#ADD8E6), con el color de letra blanco (#FFFFFF) un tipo de letra Arial, tamaño

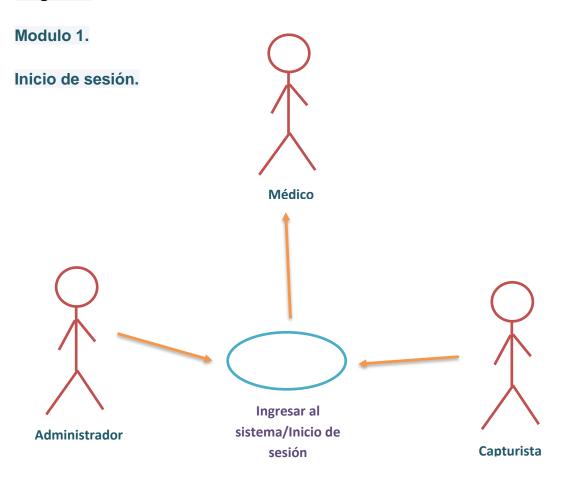
7. Las cajas de texto que aparecerán al lado de los textos con un relleno blanco (#FFFFF), un tipo de letra Arial, tamaño 14 y color negro (#000000). Donde las cajas aparecerán llenas con los datos del medicamento a modificar como se muestra en la siguiente imagen.

# NOMBRE DE USUARIO LGARRFD01 PERMISOS ACCESO A PACIENTES, MEDICOS .. CONTRASEÑA \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* NOMBRE DEL EMPLEADO GUADALUPE LÓPEZ

# **ACTORES DEL SISTEMA.**

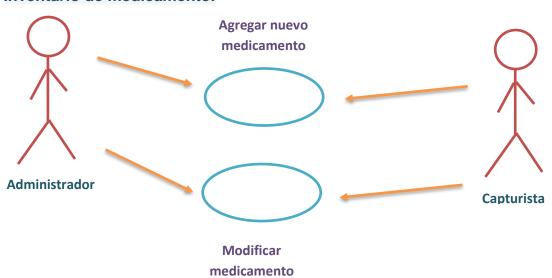
Actor	Descripción
Capturista	Es la persona que da de alta a los pacientes y médicos.
Administrador	Persona encargada de tener control total del sistema, el cual puede administrar el rol de cada usuario, agregando o quitando permisos.
Medico	Usuario que podrá registrar las consultas de cada paciente, así como sus datos del mismo y tiene acceso al inventario de los medicamentos.

# Diagrama.



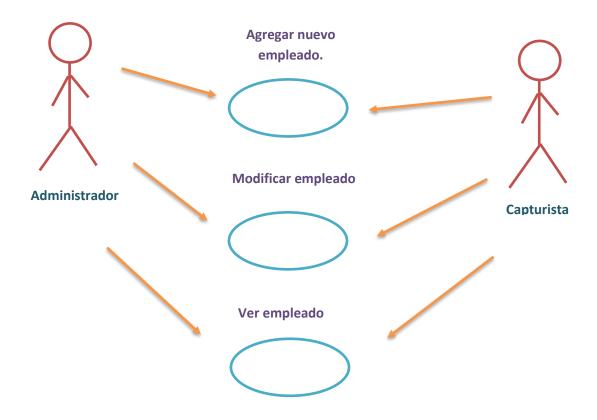
# Modulo 2.

# Inventario de medicamento.



Modulo 3.

Control de médicos.



Modulo 4.

# Historial de paciente.

