**Творчі завдання**

Запитання: Який з наведених нижче виразів з використанням функцій з math.h дасть значення, близьке до 2?

**Варіанти відповідей:**

а) log10(1000)

б) pow(3, 2)

в) sqrt(16)

г) log2(4)

**Правильна відповідь**: г) log2(4)

Я думаю тут пояснень не треба, бо тут все логічно.

**Програма:**

Розробіть консольну гру "Вгадай число". Комп'ютер загадує число. Користувачеві пропонується вгадати це число.

Після кожної спроби користувача, якщо його число не є правильним, програма надає підказку, використовуючи одну з трьох арифметичних операцій за вибором користувача:

1. **Додавання:** Виводить суму загаданого числа та числа користувача.
2. **Віднімання:** Виводить різницю між загаданим числом та числом користувача.
3. **Ділення:** Виводить результат ділення загаданого числа на число користувача.

Після отримання підказки користувач робить нову спробу. Гра триває до тих пір, поки користувач не вгадає загадане число. Після успішного вгадування програма виводить повідомлення "Congratulation, you guessed".