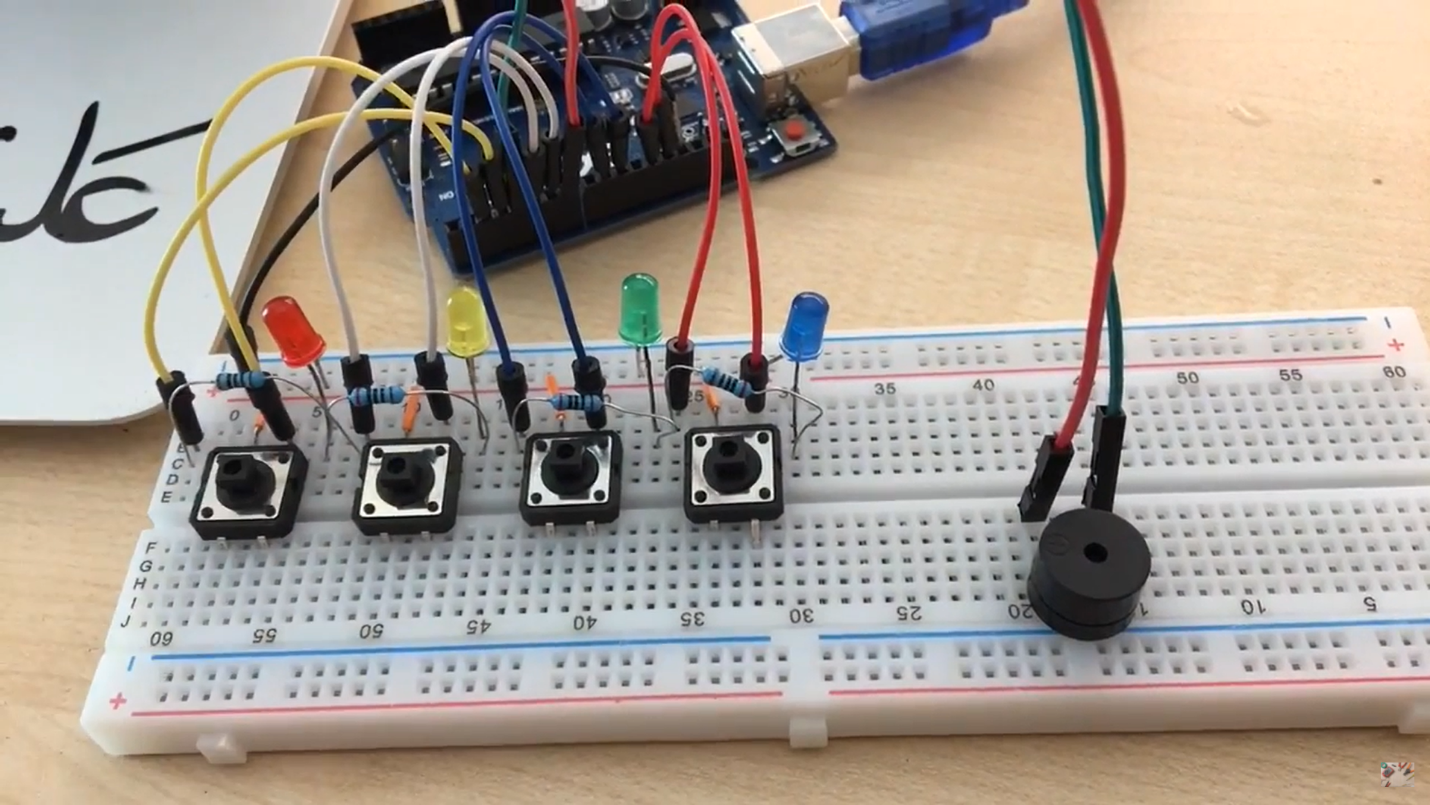
Картина, която съдържа текст, графична колекция

Описанието е генерирано автоматично Arduino – Memory Game



Изготвили: Димитър Радев и Ивайло Чавдаров

Проект по национална програма „ИТ кариера“

Модул: Въведение в операционни системи и във Вградени системи

Съдържание

[Описание на проекта 4](#_Toc100952506)

[Блокова схема 4](#_Toc100952507)

[Електрическа схема 5](#_Toc100952508)

[Списък от съставни части 5](#_Toc100952509)

[ Breadboard 5](#_Toc100952510)

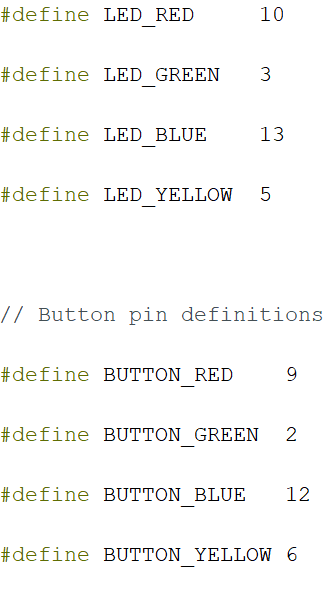
[ LED светлини – 4бр. 5](#_Toc100952511)

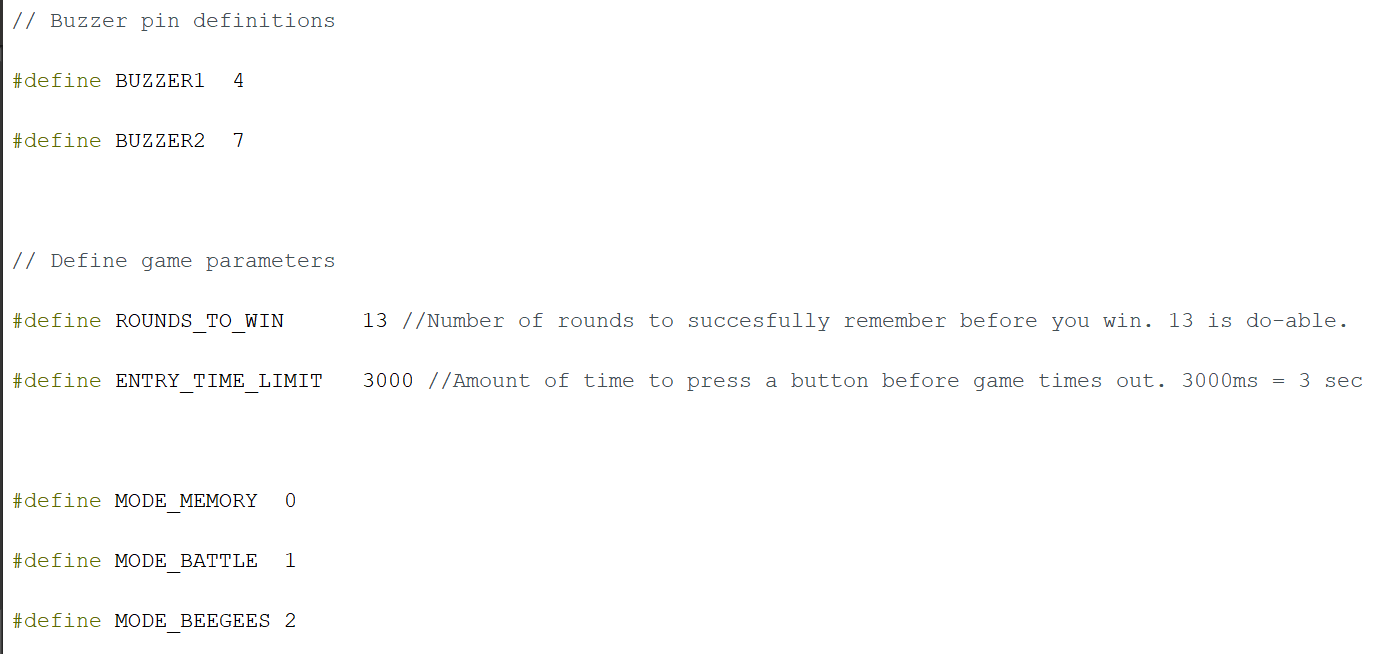
[ Проводници – 19бр. 6](#_Toc100952512)

[ Бутони – 4бр. 6](#_Toc100952513)

[ Звънец 6](#_Toc100952514)

[Сорс код 7](#_Toc100952515)

[ 7](#_Toc100952516)

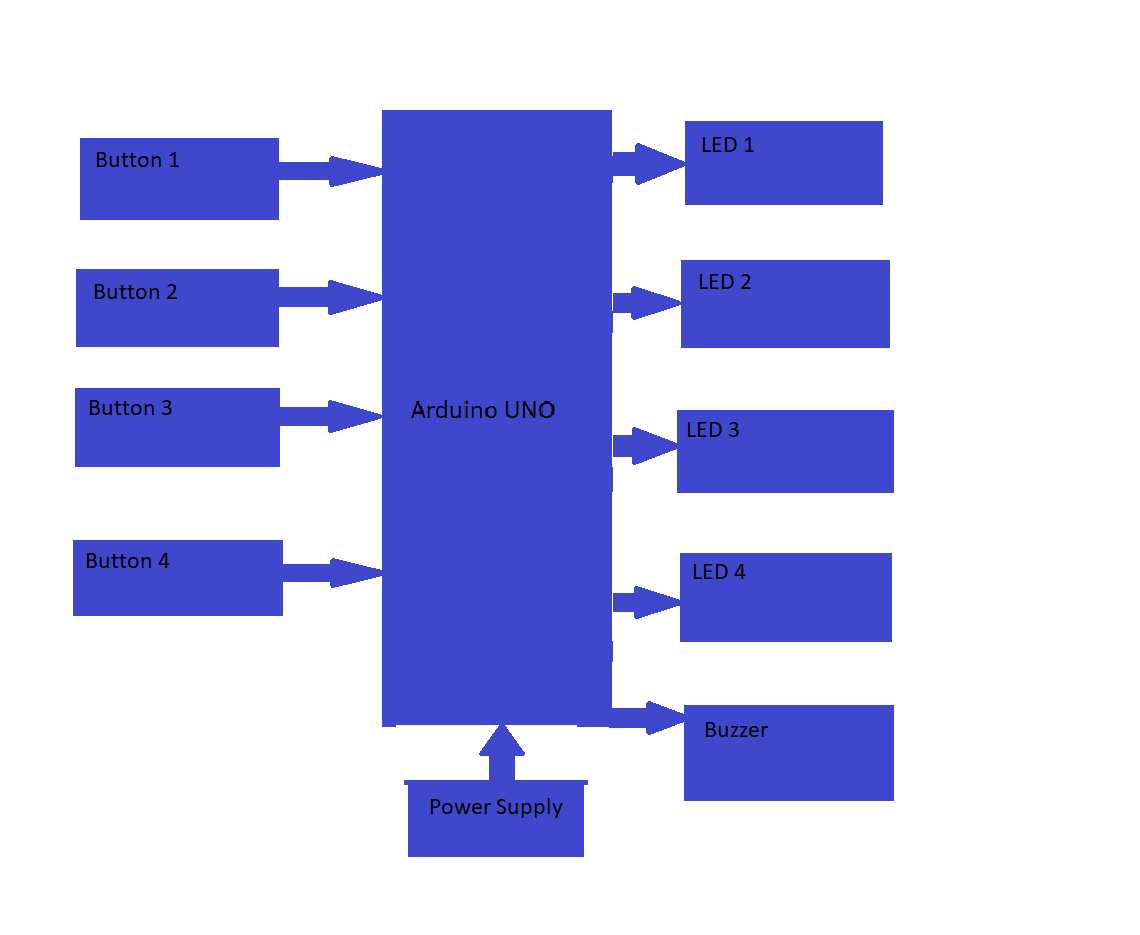
[ 7](#_Toc100952517)

[Заключение 9](#_Toc100952518)

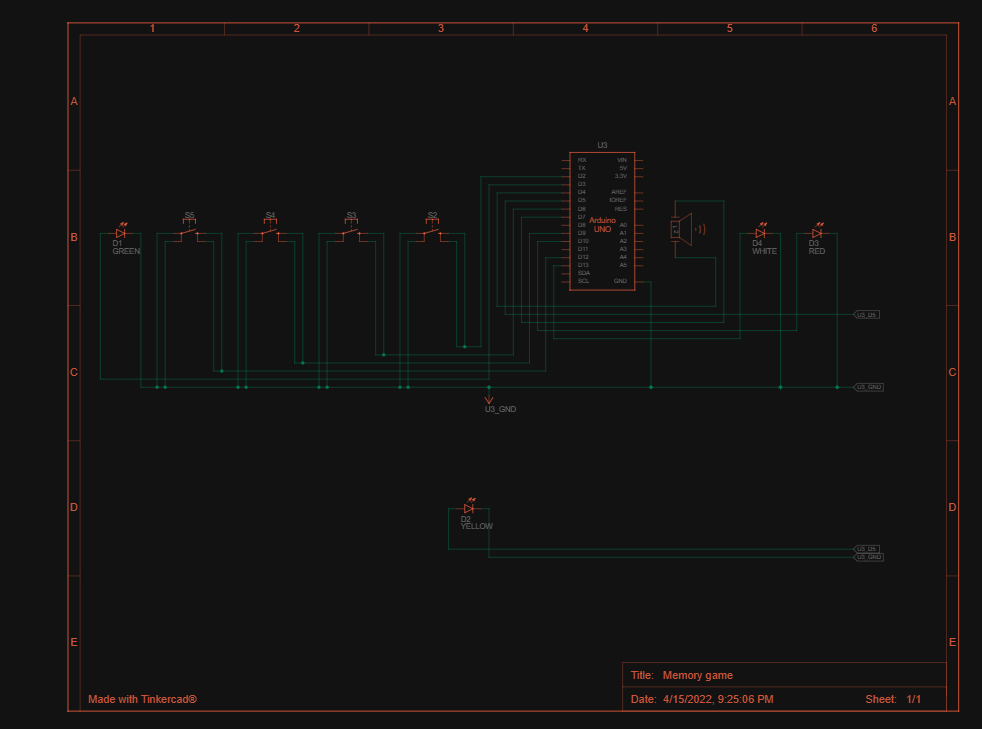
# Описание на проекта

Нашият проект е създаден използвайки Ардуино технологии. Проектът е игра, която цели да стимулира мозъкът. Целта на играта е да запомним реда, в който светват четирите светлинни източника, а след това да изпълним тази последователност, натискайки съответните бутони. Също така играта има и звукови сигнали, които помагат за по-успешно запомняне на поредицата и съответно при загуба издават подходящ звуков сигнал.

# Блокова схема



# Електрическа схема



# Списък от съставни части

* Breadboard A picture containing text, indoor

  Description automatically generated
* LED светлини – 4бр. 
* Проводници – 19бр. A close-up of a pen

  Description automatically generated with low confidence
* Бутони – 4бр. A picture containing indoor, red

  Description automatically generated
* Звънец A white object with a black background

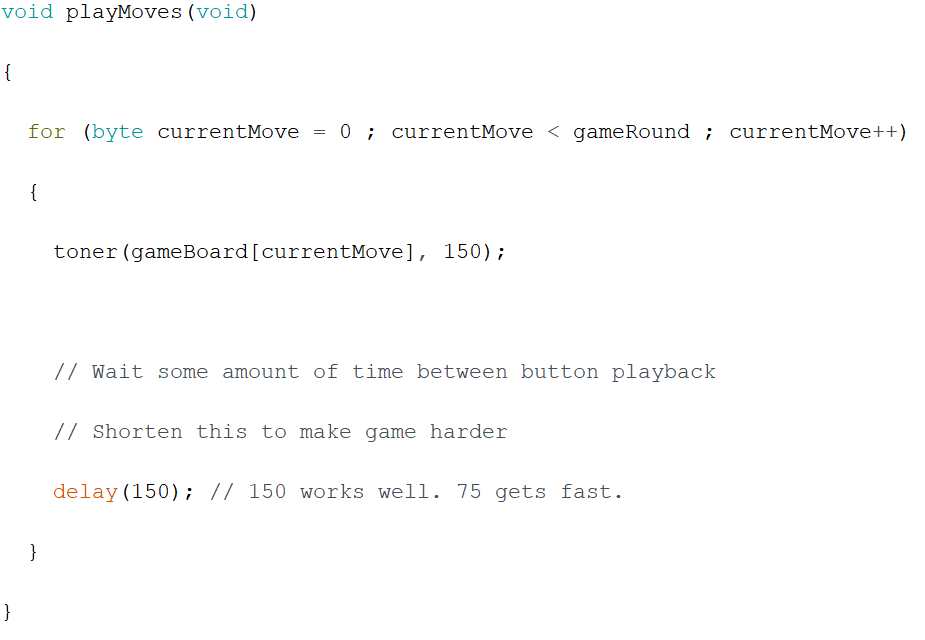
  Description automatically generated with low confidence

# Сорс код

# 

# 





# Заключение

щигшжижшгщктсдвктщжшищкдсвщктшижсдвщктктсвмлдвскш