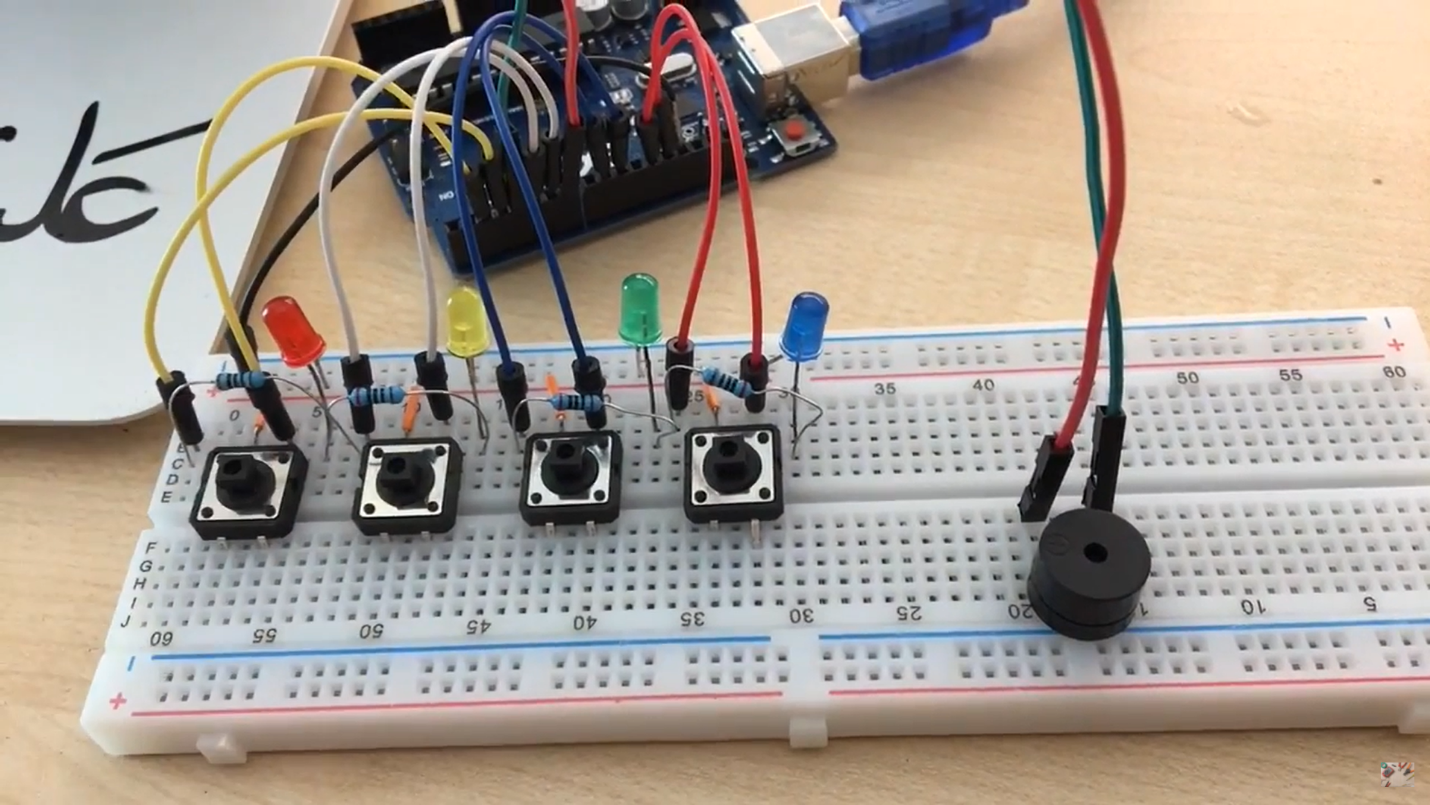
Картина, която съдържа текст, графична колекция

Описанието е генерирано автоматично Arduino – Memory Game



Изготвили: Димитър Радев и Ивайло Чавдаров

Проект по национална програма „ИТ кариера“

Модул: Въведение в операционни системи и във Вградени системи

Съдържание

[Описание на проекта 2](#_Toc101038458)

[Блокова схема 3](#_Toc101038459)

[Електрическа схема 4](#_Toc101038460)

[Списък от съставни части 4](#_Toc101038461)

[ Breadboard 4](#_Toc101038462)

[ LED светлини – 4бр. 4](#_Toc101038463)

[ Проводници – 19бр. 5](#_Toc101038464)

[ Бутони – 4бр. 5](#_Toc101038465)

[ Звънец 5](#_Toc101038466)

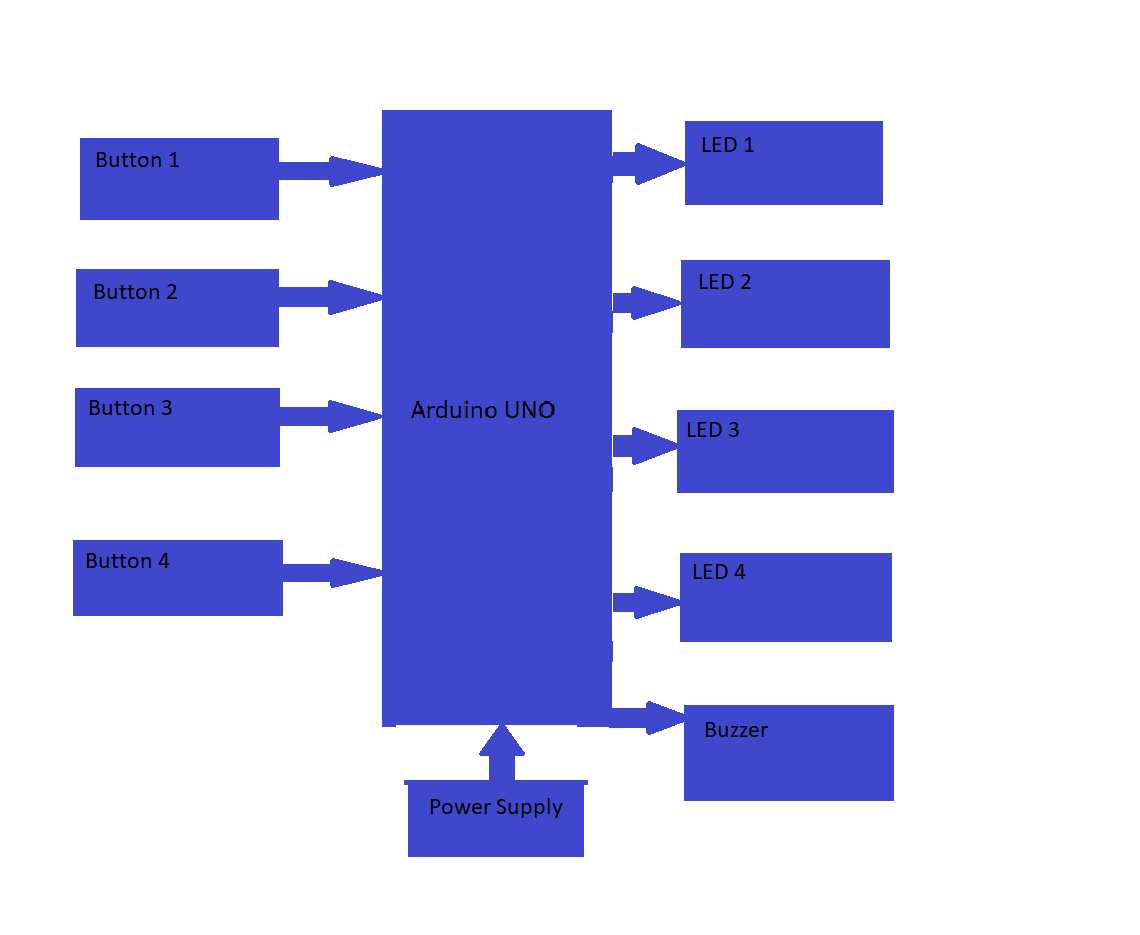
[Сорс код 6](#_Toc101038467)

[Заключение 8](#_Toc101038470)

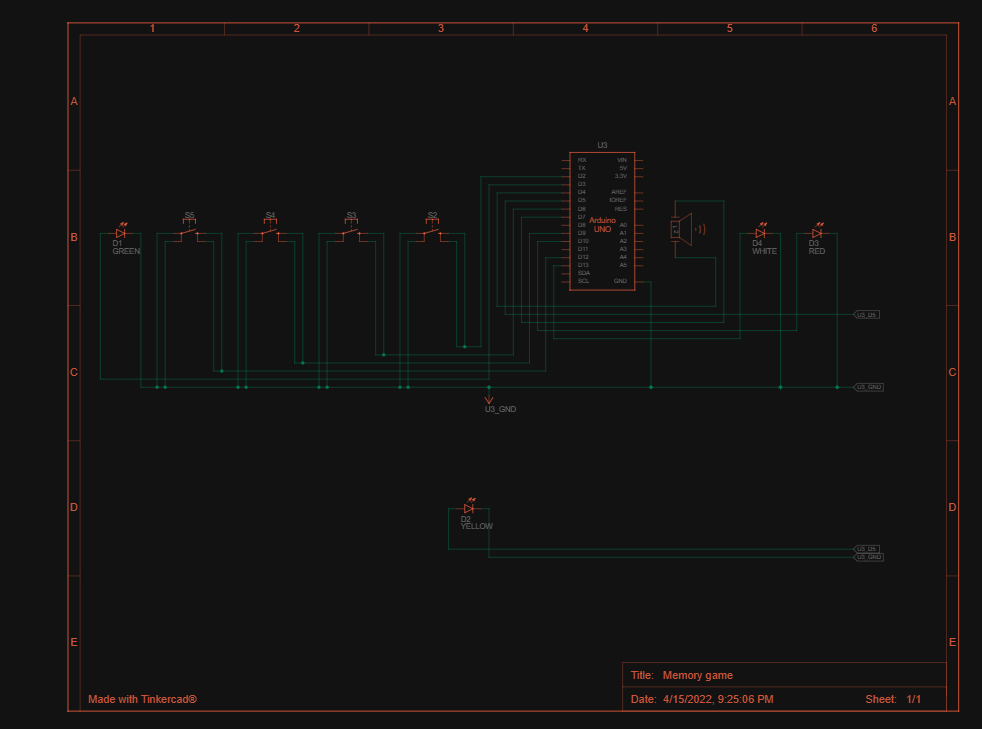
# Описание на проекта

Нашият проект е създаден използвайки Ардуино технологии. Проектът е игра, която цели да стимулира мозъкът. Целта на играта е да запомним реда, в който светват четирите светлинни източника, а след това да изпълним тази последователност, натискайки съответните бутони. Също така играта има и звукови сигнали, които помагат за по-успешно запомняне на поредицата и съответно при загуба издават подходящ звуков сигнал.

# Блокова схема



# Електрическа схема



# Списък от съставни части

* Breadboard A picture containing text, indoor

  Description automatically generated
* LED светлини – 4бр. 
* Проводници – 19бр. A close-up of a pen

  Description automatically generated with low confidence
* Бутони – 4бр. A picture containing indoor, red

  Description automatically generated
* Звънец A white object with a black background

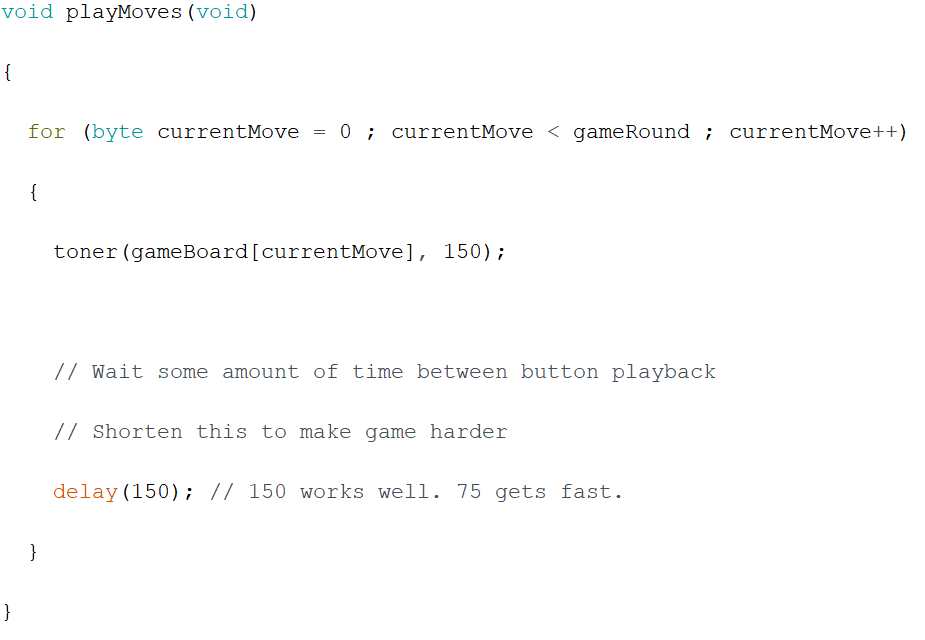
  Description automatically generated with low confidence

# Сорс код

# 

# 





# Заключение

Възможна бъдеща реализация – При наличие на по-задълбочени знания и ресурси бихме могли да придадем на играта по-търговски вид. Също така бихме могли да сложим по мощни светлинни източници и по-удобни бутони, като хардуерната част на проекта ще бъде скрита.