Бойни кораби

1.Условие

Java игра, която слага произволно три кораба и ти трябва да ги уцелиш, когато всички кораби са унищожени играта свършва.

2. Въведение

Проекта е написан на езика Java.

3. Теория

Имате дъска 5х5. На нея компютърът е поставил 3 кораба. Всеки кораб заема само 1 квадратче. Вашата цел е да ги унищожите с най-малко ходове. Това става като на всеки ход въведете координатите където ще пуснете бомба.Играта свършва,когато уцелите и трите кораба.Като, ако потребителя не уцели дъската се променя и също се променя при уцелване на кораб.

4. Използвани технологии

Използван е Eclipse, a кодът е написан на езика Java.

5. Инсталация и настройки

Необходимо е да се намери папката с проекта и да се използва import, за да се отвори в Eclipse.

6. Кратко ръководство на потребителя

Стартирайте програмата, задайте координати и проверете дали сте уцелили кораб.

7. Описание на програмния код

Някои от по-важните методи в програмата са:

initBoard – обхожда дъската.

showBoard – принтира на конзолата дъската.

initShips – компютъра слага произволно три кораба.

shoot - метод, който пита потребителя да задава координати за ред и за колона.

hit - проверява дали сте уцелили кораби.

changeBoard – променя дъската при всяко нанасяне на координати, зависимост дали сте уцелили или не.